

**SISTEM INFORMASI PENJADWALAN D4 JURUSAN
TEKNOLOGI INFORMASI DI POLINEMA MENGGUNAKAN
METODE *RULE BASE GENERATOR***

SKRIPSI

Oleh:

KARUNIAFANI SYAH PUTRA PRATAMA NIM. 1741723003



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2020**



HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENJADWALAN D4 JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI DI POLINEMA MENGGUNAKAN METODE *RULE BASE GENERATOR*

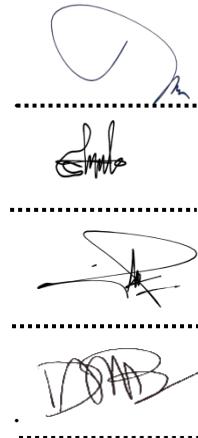
Disusun oleh:

KARUNIAFANI SYAH PUTRA PRATAMA NIM. 1741723003

Laporan Skripsi ini telah diuji pada Kamis, 23 Juli 2020

Disetujui oleh:

1. Pembimbing I : Imam Fahrur Rozi, ST., MT.
NIP. 19840610 200812 1 004
2. Pembimbing II : Noprianto, S.Kom., M.Eng.
NIP. 19891108 201903 1 020
3. Pengaji I : Ridwan Rismanto, S.ST., M.Kom.
NIP. 19860318 201212 1 001
4. Pengaji II : Dhebys Suryani, S.Kom., MT.
NIP. 19831109 201404 2 001



.....
.....
.....
.....

Mengetahui,



Ketua Jurusan

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Imam Fahrur Rozi, ST., MT.
NIP. 198406102008121004

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa pada Skripsi ini tidak terdapat karya, baik seluruh maupun sebagian, yang sudah pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di Perguruan Tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam naskah ini serta disebutkan dalam daftar sitasi/pustaka.

Malang, 17 Juli 2020



Karuniafani Syah Putra Pratama

ABSTRAK

Karuniafani Syah Putra Pratama. “Sistem Informasi Penjadwalan Otomatis Seminar Proposal D4 Jurusan Teknologi Infomasi di Polinema Menggunakan Metode *Rule Base Generator*”. **Pembimbing:** (1) **Imam Fahrur Rozi, S.T., M.T.,** (2) **Noprianto, S. Kom., M. Eng.**

Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informatika, Politeknik Negeri Malang, 2020.

Seminar proposal adalah sebuah tahapan akhir penentuan kelulusan bagi setiap mahasiswa pada sebuah perguruan tinggi sebelum sidang Tugas Akhir/Skripsi . sejauh ini penyusunan jadwal seminar proposal dan seminar proposal Tugas Akhir /Skripsi masih dikerjakan secara manual oleh panitia seminar proposal maupun panitia ujian akhir. dengan penyusunan jadwal yang masih manual tersebut, kemungkinan kesalahan yaitu bentrok pada jadwal masih cukup tinggi tergantung ketelitian dan efisiensi penyusun jadwal pada saat periode seminar proposal dengan peserta yang cukup banyak dan harus berdasarkan group riset, karena masih manual tentunya akan membutuhkan waktu tidak sedikit untuk koordinasi dalam penyusunan jadwal seminar proposal. Permasalahan mengenai penjadwalan dapat diselesaikan dengan menggunakan metode *rule base generator*, hal ini dikarenakan *rule base generator* dapat diimplementasikan pada sistem penjadwalan yang memiliki aturan yang kompleks, algoritma ini akan dimodelkan dan diimplementasikan dalam sistem pembuatan jadwal seminar proposal secara terkomputerisasi sehingga dalam proses pembuatan jadwal seminar proposal diharapkan tidak akan terjadi kembali permasalahan yang berulang disetiap tahunnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, hasil akurasi sistem penjadwalan menggunakan metode *rule based generator* yaitu 100%, dengan menghitung jumlah total benar dibagi jumlah benar ditambah jumlah kesalahan, kemudian dikalikan dengan 100%. Hal itu dikarenakan untuk membuktikan bahwa akurasi sistem menggunakan metode *rule based generator* dapat diterapkan pada sistem penjadwalan.

Kata Kunci: Penjadwalan, Seminar Proposal, *Rule Base Generator*.

ABSTRACT

Karuniafani Syah Putra Pratama “Automatic Scheduling Infomartion System Seminar Proposal D4, Department Information Technology in Polinema Using the Rule Base Generator Method”. **Advisors:** (1) **Imam Fahrur Rozi, S.T., M.T.,** (2) **Noprianto, S. Kom., M. Eng..**

Thesis, Informatics Engineering Study Program, Information Technology Department, State Polytechnic of Malang, 2020.

The proposal seminar is the last step for each student at a tertiary institution before handling the final project. The preparation of the proposal seminar is still done manually by the committee. Some errors may emerge due to the manual process for the preparation as an example in generating test schedules that match with the research groups. Problems regarding the test schedule can be solved using the rule base generator method because the rule base generator can be implemented in a scheduling system that has complex rules, this the algorithm will be modeled and implemented in a computerized seminar proposal scheduling system so that in the process of obtaining the seminar schedule proposal is correct. As a result, the system accuracy using the rule-based generator method is 100%, by calculating the total number of correct divided by the amount of exact number plus the errors, then multiplied by 100%. This way proves that the system works precisely with the rule-based generator applied for the scheduling system.

Keywords: *Scheduling,Proposal Seminar, Rule Base Generator.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga laporan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Penjadwalan D4 Jurusan Teknologi Informasi di Polinema Menggunakan Metode *Rule Base Generator*” dapat selesai tepat waktu. Penyusunan laporan skripsi digunakan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Diploma IV, Jurusan Teknologi Informasi. Program Studi Teknik Informatika, Politeknik Negeri Malang. Penulis menyampaikan terimakasih atas kontribusi dalam penyelesaian skripsi ini. Dengan kerendahan hati penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang Maha ESA
2. Bapak Drs. Awan Setiawan, MMT., MM. selaku Direktur Politeknik Negeri Malang.
3. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang.
4. Bapak Imam Fahrur Rozi, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Malang.
5. Bapak Imam Fahrur Rozi, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing I Skripsi.
6. Bapak Noprianto, S. Kom., M. Eng. selaku Dosen Pembimbing II Skripsi.
7. Kedua orang tua dan keluarga saya yang selalu menjadi pelita dalam kegelapan berfikir
8. Rekan-rekan jurusan Teknologi Informasi khususnya Program Studi Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang yang telah banyak membantu.
9. Seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan laporan akhir dari awal sampai selesai.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Rumusan Masalah	14
1.3 Tujuan.....	14
1.4 Batasan Masalah.....	14
1.5 Sistematik Penulisan.....	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
2.1 Penelitian Terdahulu.....	17
2.2 Penjadwalan.....	18
2.3 Rule Base Generator.....	19
2.4 <i>Unified Modeling Language</i>	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	26
3.1 Tahapan Penelitian	26
3.2 Metode Pengambilan Data	26
3.3 Metode Pengolahan Data.....	27
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	28
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
4.1. Analisis.....	31
4.1.1. Analisis Pengguna.....	32

4.1.2.	Kebutuhan Fungsional	33
4.1.3.	Kebutuhan Non-Fungsional	34
4.1.4.	<i>Use Case Diagram</i>	35
4.1.5.	Skenario <i>Use Case Diagram</i>	36
4.1.6.	Activity Diagram.....	43
4.2.	Perancangan	51
4.2.1.	Perancangan Basis Data	51
4.2.2.	<i>Class Diagram</i>	51
4.2.3.	<i>Sequence Diagram</i>	52
4.2.3.	Perancangan Aplikasi.....	62
	BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	71
5.1.	Implementasi Basis Data	71
5.2.	Implementasi Proses Penjadwalan	71
5.2.1.	Upload <i>File</i> Peserta.....	72
5.2.2.	<i>Generate</i> Jadwal.....	73
5.2.3.	<i>Generate</i> Penguji.....	74
5.3.	Implementasi Tampilan	75
5.3.1.	Implementasi Tampilan <i>Login</i>	75
5.3.2.	Implementasi Tampilan Admin.....	75
5.3.3.	Implementasi Tampilan Data Dosen	76
5.3.4.	Implementasi Tampilan Status.....	77
5.3.5.	Implementasi Tampilan Golongan	78
5.3.6.	Implementasi Tampilan Jabatan.....	78
5.3.7.	Implementasi Tampilan <i>Group Riset</i>	79

5.3.8. Implementasi Tampilan Sesi	79
5.3.9. Implementasi Tampilan Ruang	80
5.3.10. Implementasi Tampilan Jadwal	80
5.3.11. Implementasi Tampilan Panitia.....	81
5.3.12. Implementasi Tampilan Tambah Jadwal	81
5.3.13. Implementasi Tampilan <i>Generate Pengujji</i>	82
5.4. Pengujian Fungsional Sistem	83
5.5. Pengujian Akurasi Sistem.....	85
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	87
6.1. Hasil	87
6.2. Pembahasan.....	89
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	91
7.1. Kesimpulan	91
7.2. Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	26
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem.....	27
Gambar 3. 3 Model Proses SDLC.....	29
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	36
Gambar 4. 2 Activity Diagram Melakukan Login	44
Gambar 4. 3 Activity Diagram Kelola Data Dosen	44
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Status	45
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola Data Jabatan.....	46
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Data Sesi	46
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola Data Golongan.....	47
Gambar 4. 8 Activity Diagram Kelola Data Group Riset	48
Gambar 4. 9 Activity Diagram Kelola Data Ruang	48
Gambar 4. 10 Activity Diagram Kelola Data Jadwal	49
Gambar 4. 11 Activity Diagram Membuat Jadwal	50
Gambar 4. 12 Entity Relationship Diagram	51
Gambar 4. 13 Class Diagram	52
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Melakukan Login	53
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Mengelola data Dosen.....	54
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Mengelola data Status	55
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Mengelola data Golongan	56
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Mengelola data Jabatan.....	57
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Mengelola data Sesi	58
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Mengelola data Group Riset	59
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Mengelola data Ruang	60
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Mengelola data Jadwal.....	61
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Tambah Jadwal	62
Gambar 4. 24 Mockups Tampilan Login.	63
Gambar 4. 25 Mockups Tampilan Admin.....	64
Gambar 4. 26 Mockups Tampilan data Dosen.....	64

Gambar 4. 27 Mockups Tampilan data Status	65
Gambar 4. 28 Mockups Tampilan data Golongan	66
Gambar 4. 29 Mockups Tampilan data Jabatan	66
Gambar 4. 30 Mockups Tampilan Group Riset	67
Gambar 4. 31 Mockups Tampilan data Sesi	67
Gambar 4. 32 Mockups Tampilan data Ruang.....	68
Gambar 4. 33 Mockups Tampilan data Jadwal.....	68
Gambar 4. 34 Mockups Tampilan Panitia.....	69
Gambar 4. 35 Mockups Tampilan Tambah Jadwal	70
Gambar 4. 36 Mockups Tampilan Hasil Generate Jadwa.....	70
Gambar 5. 1 Implementasi Basis Data.....	71
Gambar 5. 2 Potongan Kode Proses Upload File Peserta	72
Gambar 5. 3 Potongan Kode Proses Generate Jadwal	73
Gambar 5. 4 Potongan Kode Proses Generate Penguj.....	74
Gambar 5. 5 Implementasi Tampilan Login	75
Gambar 5. 6 Implementasi Tampilan Admin.....	76
Gambar 5. 7 Implementasi Tampilan Data Dosen	77
Gambar 5. 8 Implementasi Tampilan Status	77
Gambar 5. 9 Implementasi Tampilan Golongan	78
Gambar 5. 10 Implementasi Tampilan Jabatan.....	78
Gambar 5. 11 Implementasi Tampilan Group Riset	79
Gambar 5. 12 Implementasi Tampilan Sesi	79
Gambar 5. 13 Implementasi Tampilan Ruang	80
Gambar 5. 14 Implementasi Tampilan Jadwal.....	80
Gambar 5. 15 Implementasi Tampilan Panitia.....	81
Gambar 5. 16 Implementasi Tampilan Tambah Jadwal.....	82
Gambar 5. 17 Implementasi Tampilan Generate Penguj	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2. 2 Activity Diagram.....	22
Tabel 2. 3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 2. 4 Multiplicity Class Diagram.....	25
Tabel 4. 1 Level Pengguna.....	33
Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsional	33
Tabel 4. 3 Kebutuhan Perangkat Lunak	35
Tabel 4. 4 Kebutuhan Perangkat Keras	35
Tabel 4. 5 Melakukan <i>login</i>	37
Tabel 4. 6 Mengelola data dosen.....	37
Tabel 4. 7 Mengelola data status.....	38
Tabel 4. 8 Mengelola data sesi.....	39
Tabel 4. 9 Mengelola data golongan	40
Tabel 4. 10 Mengelola data ruang.....	41
Tabel 4. 11 Mengelola data Jadwal.....	42
Tabel 5. 1 Tabel pengujian fungsional sistem.....	83
Tabel 5. 2 Tabel Hasil Pengujian	85

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 a Draft Wawancara

Lampiran 1 b Draft Pertanyaan Wawancara