

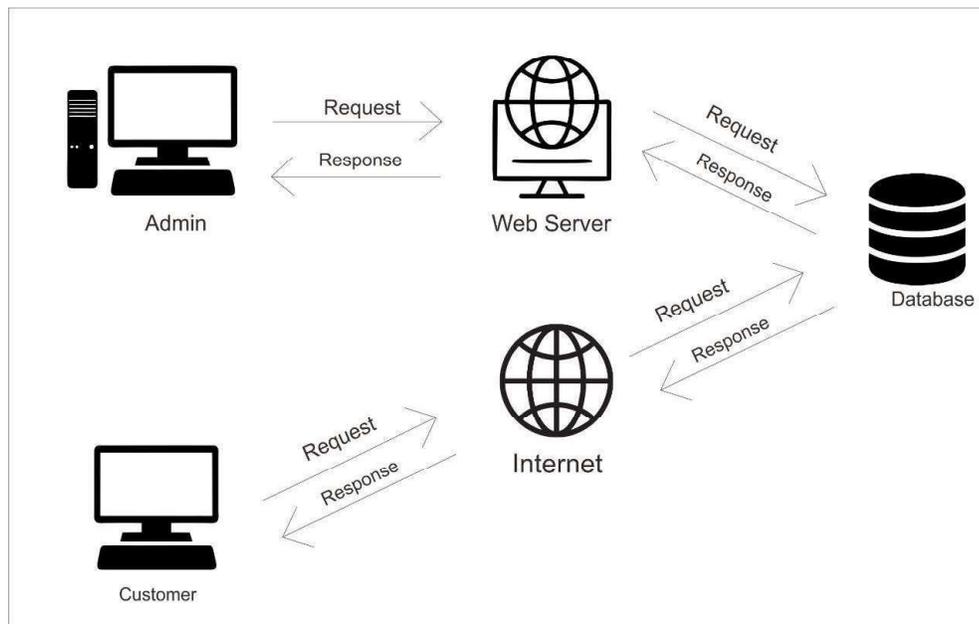
BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Perancangan Alur Sistem

Perancangan sistem yang berorientasi pada alur data yang bertujuan untuk pembuatan sistem dan dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem. Berikut merupakan perancangan alur sistem:

4.1.1. Desain Arsitektur Sistem

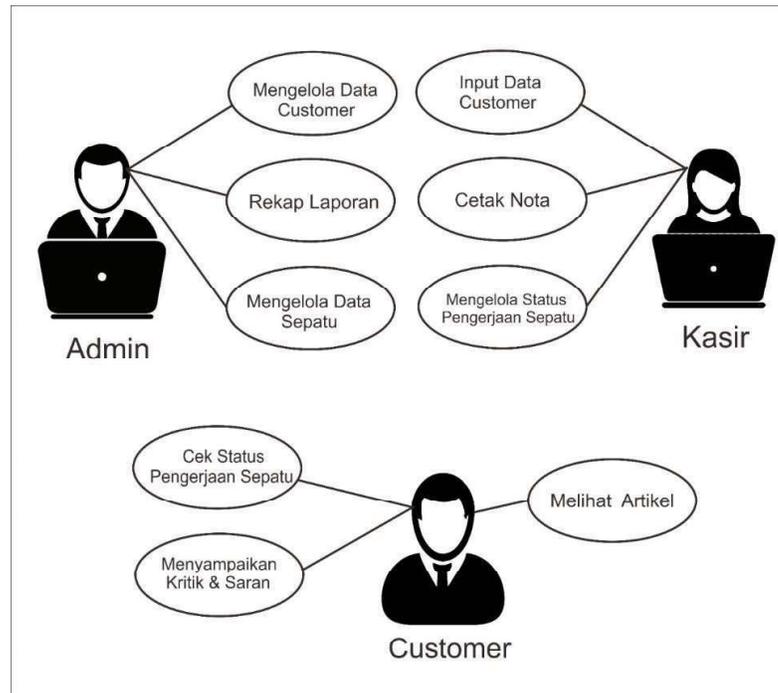
Sistem dibuat dengan menggunakan PHP sebagai *backend*. PHP berperan dalam proses input dan output sistem dengan menggunakan css dan bootstrap sebagai desain untuk *website*. Menggunakan MySQL sebagai server *database* untuk menyimpan semua data sistem.



Gambar 4.4.1 Desain Arsitektur Sistem

4.1.2. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah gambaran dari beberapa use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Use case diagram hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem.



Gambar 4.4.2 Use Case Diagram

Berikut ini adalah deskripsi pendefinisian aktor pada Perancangan Sistem Informas Jasa Cuci Sepatu (Studi Kasus di Shoes Corner) :

Tabel 4.4.2 Pendefinisian Aktivitas Aktor1

No.	Aktivitas	Keterangan
1.	Login	Admin dan kasir masuk kedalam system dengan memasukkan username dan password
2.	Logout	Admin dan Kasir keluar dari system
3.	Membuat Laporan	Admin membuat laporan tentang pemasukkan dan pengeluaran, juga dapat membuat laporan transaksi.
4.	Mengelola Data Sepatu	Admin mengelola data sepatu yang sudah masuk dan telah selesai dikerjakan.
5.	Mengelola Data Customer	Admin dapat menambahkan dan menghapus data customer.
6.	Cek Status Pengerjaan Sepatu	Customer dapat melihat pengerjaan status sepatu dengan cek status
7.	Melakukan	Customer dapat melakukan feedback kepada admin

	Feedback	dengan kritik dan saran.
8.	Melihat Konten	Customer dapat melihat-lihat konten atau artikel yang telah dibuat oleh admin.

4.1.3. Activity Diagram

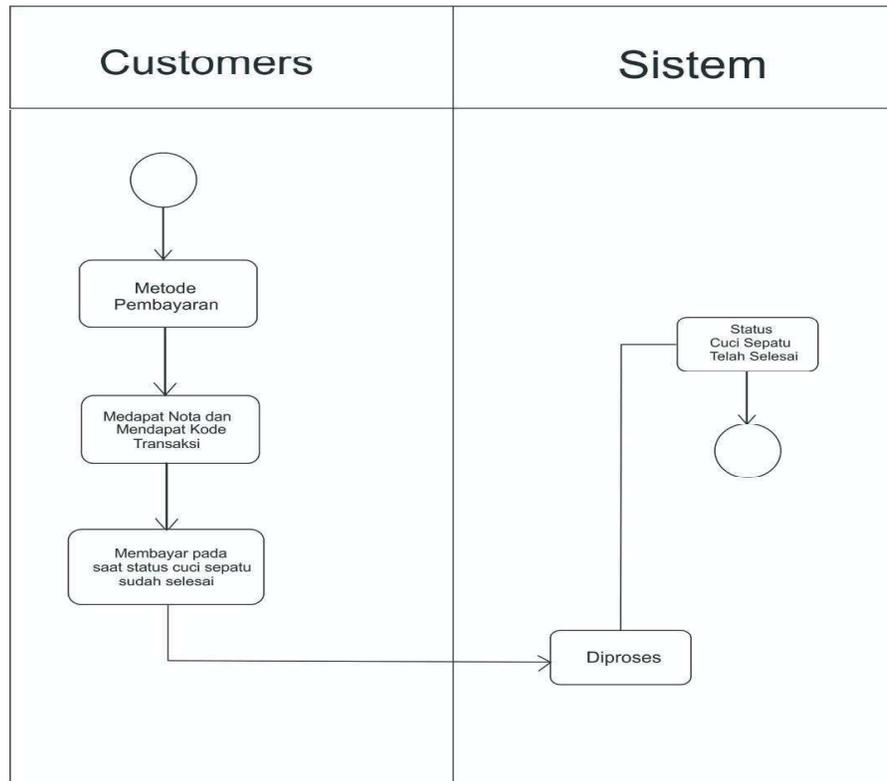
Activity Diagram atau Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alur kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan, atau pengulangan. Dalam Unified Modeling Language (UML), diagram aktivitas dibuat untuk menjelaskan aktivitas komputer maupun alur aktivitas. Selain itu diagram aktivitas juga menggambarkan alur control secara garis besar. Diagram ini menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem. Dari pertama sampai akhir, diagram ini menunjukkan langkah-langkah dalam proses kerja sistem yang dibuat.

4.1.3.1 Activity Diagram Customer

Pada activity diagram customer menjelaskan aktivitas customer. Pertama saat customer datang akan ditanyai tentang data diri customer, setelah selesai ditanyai tentang data diri oleh kasir, customer akan mendapatkan kode transaksi untuk dapat mengecek status sepatunya.

1. Activity Diagram Cek Status

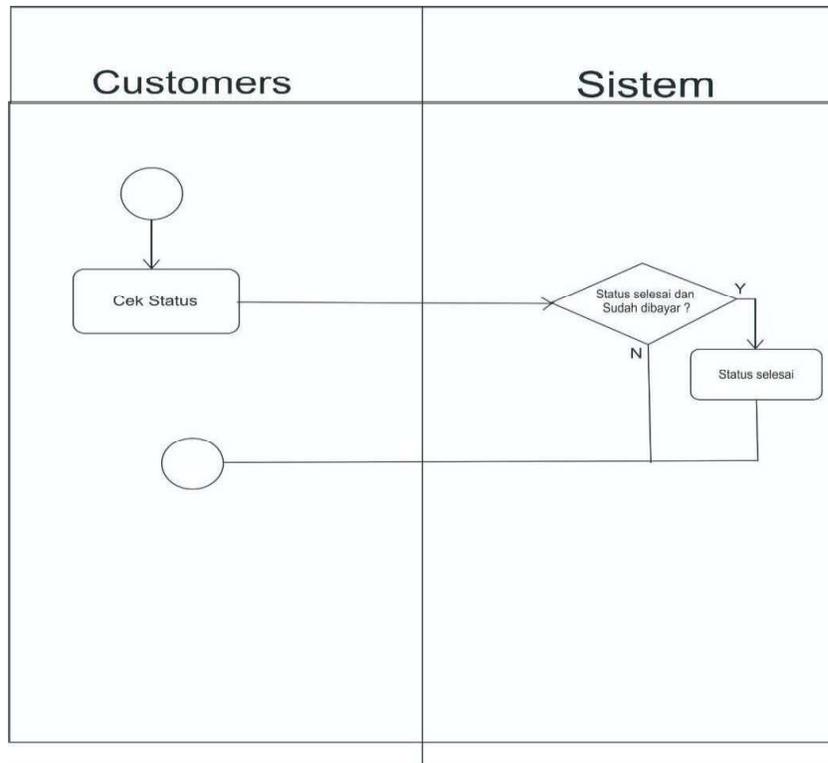
Customer datang ke tempat pencucian akan di data oleh kasir, setelah di data oleh kasir dan akan memilih metode pembayaran, selanjutnya customer akan mendapatkan kode transaksi, setelah customer mendapatkan kode transaksi customer dapat melihat status sepatu yang terdapat di menu cek status.



Gambar 4.4.3.1.1 Acitivity Diagram Metode Pembayaran

2. Activity Diagram Cek Status

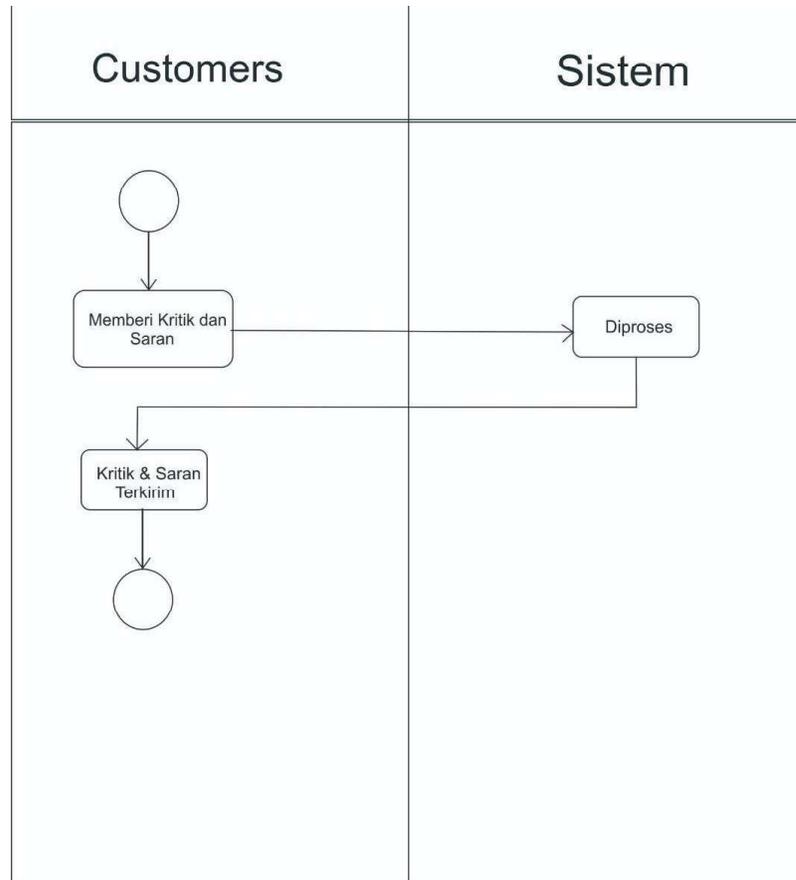
Setelah customer mendapatkan kode transaksi customer dapat melihat status sepatu yang masih dalam proses atau sudah selesai.



Gambar 4.4.3.1.2 Activity Diagram Cek Status

3. Activity Diagram Kritik dan Saran

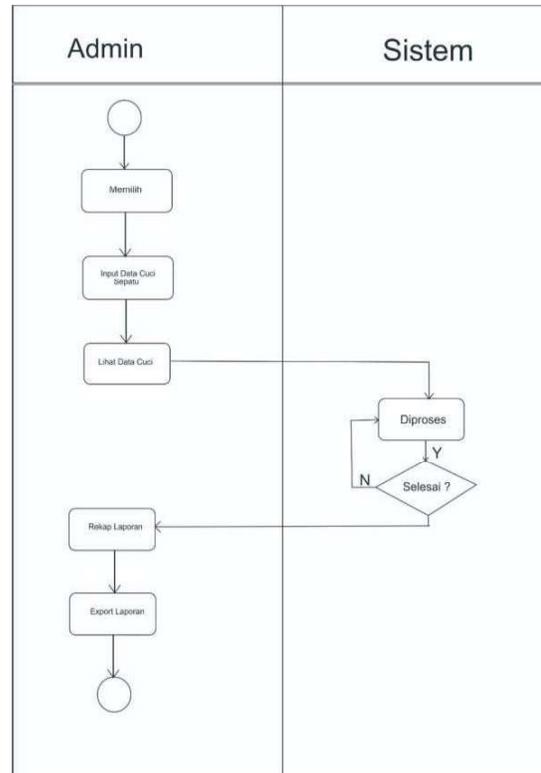
Customer juga dapat memberikan feedback kepada Shoes Corner dengan cara menuliskan kritik dan saran yang terdapat di kolom kritik dan saran.



Gambar 4.4.3.1.3 Activity Diagram Kritik dan Saran

4.1.3.2 Activity Diagram Admin

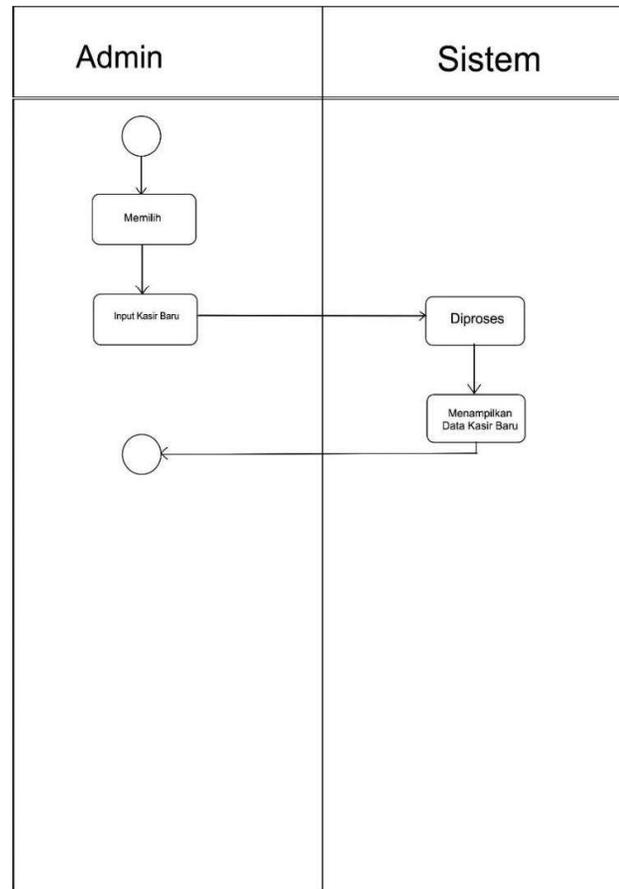
Pada activity diagram admin menjelaskan aktivitas admin. Pertama sebelum masuk kedalam sistem harus login. Setelah berhasil login akan masuk kedalam menu, kemudian admin dapat memilih menu dasbord masuk jika ingin melihat ada berapa cuci sepatu yang masuk, kritik saran yang masuk, dan membuat laporan. Admin dapat memasukkan data customer dan menerima kritik dan saran dari customer, admin juga dapat merubah status sepatu customer.



Gambar 4.4.3.2.1 Activity Diagram admin

1. Activity Diagram Input Data Kasir Baru

Admin dapat menambahkan kasir baru yang meliputi username dan password.



Gambar 4.3.2.2 Activity Diagram Input Data Kasir Baru

4.4.4 Desain User Interface

Perancangan Sistem Informasi Jasa Cuci Sepatu (Studi Kasus Di Shoes Corner Malang) memiliki desain antar muka website yang terbagi menjadi 2 hak akses yaitu admin dan customer. Berikut adalah desain antarmuka sistem yang dibangun :

1. Halaman Login Admin

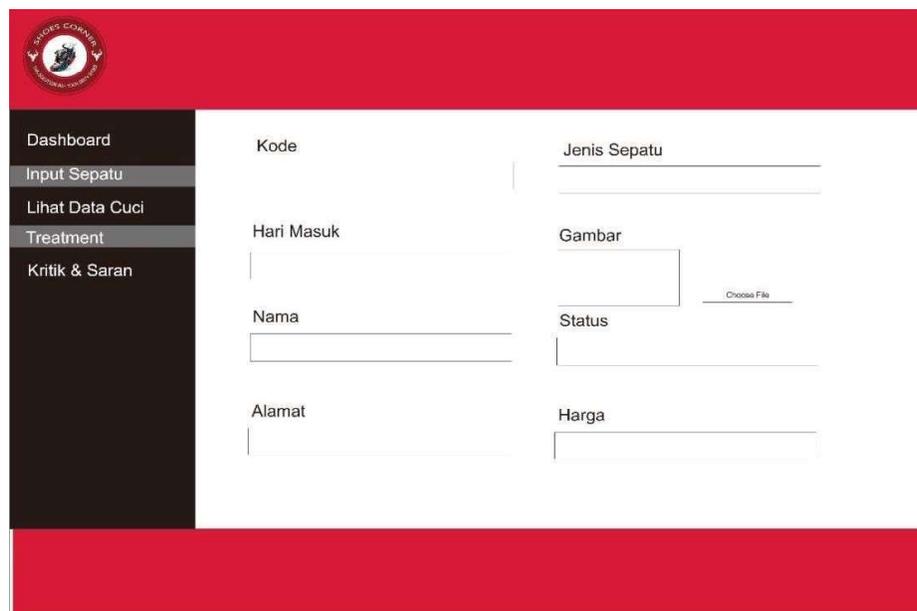
Halaman ini adalah halaman untuk admin melakukan login terlebih dahulu untuk mengecek semua data cuci sepatu yang masuk dan admin nantinya dapat menambahkasir dan rekap laporan.



Gambar 4.4.4.1 Halaman Login Admin

2. Halaman Input Sepatu

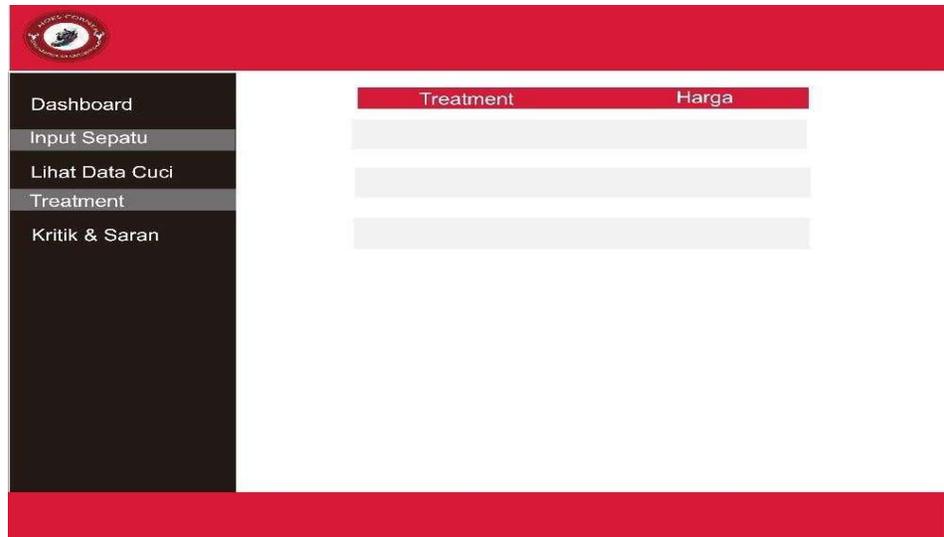
Halaman ini kasir melakukan input sepatu milik customer dan setelah semua terisi lengkap, customer mendapat kode transaksi.



Gambar 4.4.4.2 Halaman Input Sepatu

3. Halaman Treatment Admin

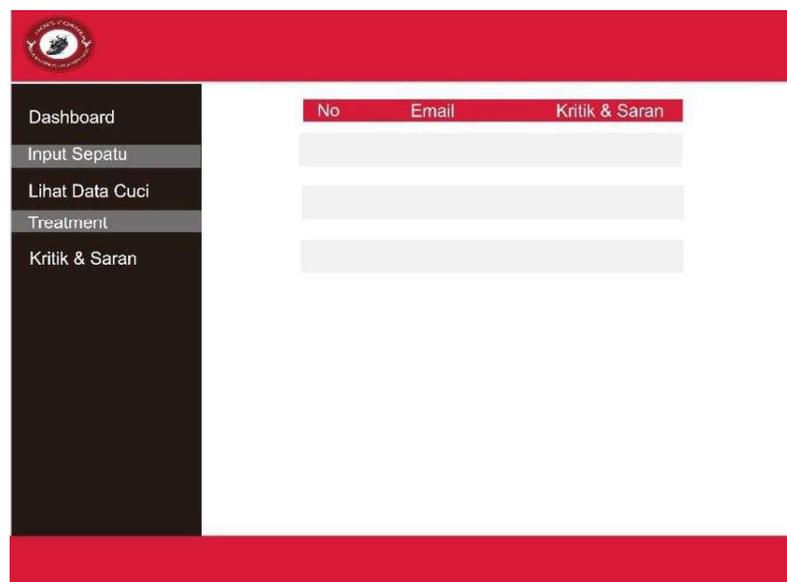
Halaman ini admin dapat menambah, merubah, dan menghapus treatment dan harga.



Gambar 4.4.4.4 Halaman Treatment Admin

4. Halaman Kritik dan Saran

Halaman ini menampilkan kritik dan saran yang masuk dari customer.



Gambar 4.4.4.5 Halaman Kritik dan Saran

5. Halaman Home

Halaman ini menampilkan halaman depan konten – konten untuk dilihat oleh customer.



Gambar 4.4.4.6 Halaman Home

6. Halaman Treatment

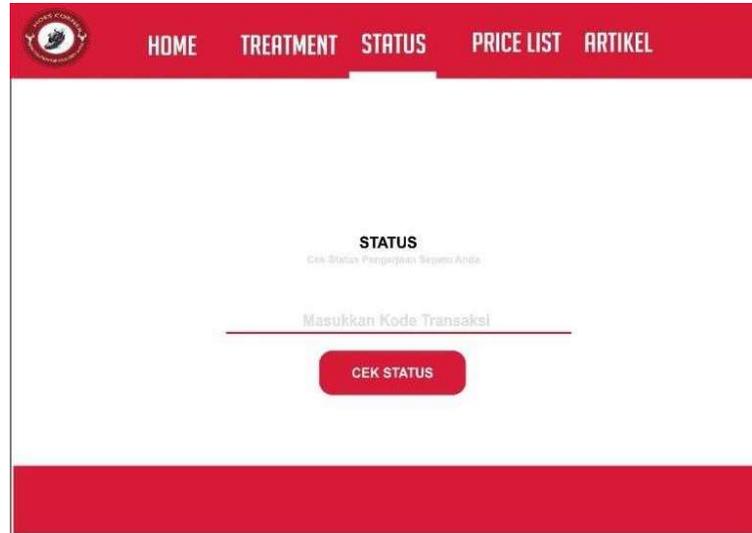
Halaman ini menampilkan berbagai macam treatment yang terdapat di Shoes Corner ini.



Gambar 4.4.4.7 Halaman Treatment

7. Halaman Cek Status.

Halaman ini untuk customer mengecek status pengerjaan sepatu telah selesai atau belum.



STATUS
Cek Status Pengerjaan Sepatu Anda

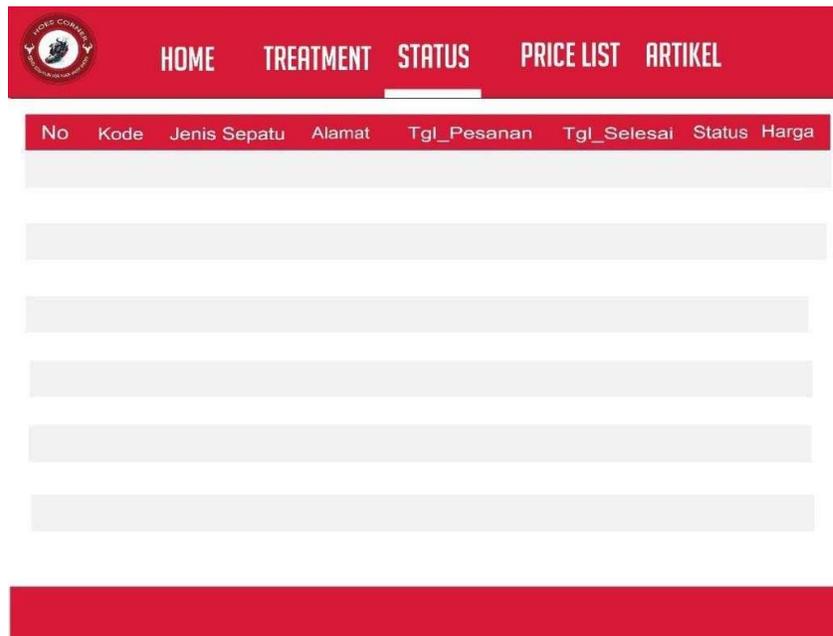
Masukkan Kode Transaksi

CEK STATUS

Gambar 4.4.4.8 Halaman Cek Status

8. Halaman Hasil Cek Status

Halaman ini menampilkan setelah customer memasukkan kode transaksi di kolom cek status maka akan keluar status

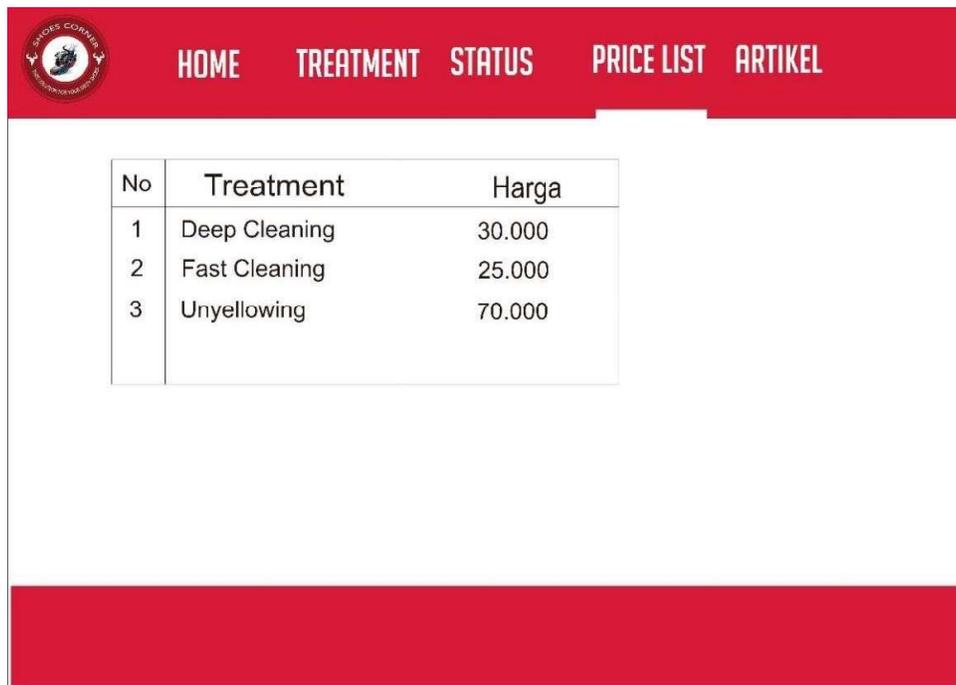


No	Kode	Jenis Sepatu	Alamat	Tgl_Pesanan	Tgl_Selesai	Status	Harga

Gambar 4.4.4.9 Halaman Hasil Cek Status

9. Halaman Price List

Halaman ini menampilkan harga-harga treatment yang dilakukan disini

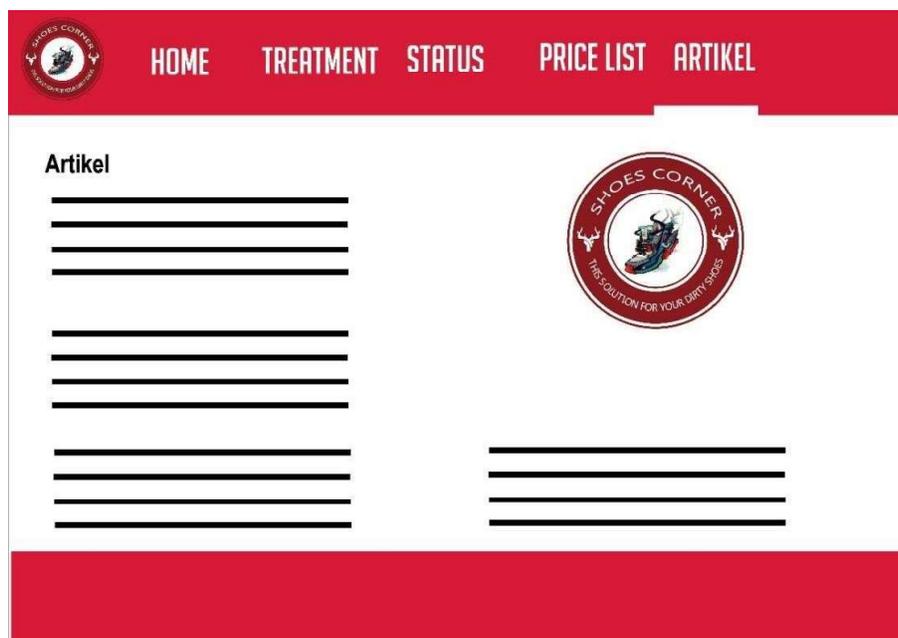


No	Treatment	Harga
1	Deep Cleaning	30.000
2	Fast Cleaning	25.000
3	Unyellowing	70.000

Gambar 4.4.4.10 Halaman Price List

10. Halaman Artikel

Halaman ini menampilkan artikel-artikel yang telah dibikin oleh admin.



Gambar 4.4.4.11 Halaman Artikel