

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarwati, U. (2020). *Mengenal Calon Penggunaan Lebih Dekat #1 - User Persona*. Medium.Com. <https://medium.com/belajar-desain/mengenal-calon-pengguna-lebih-dekat-1-user-persona-699414e20270>
- Auliyaa, T. N. (2020). *Memahami User Flow pada UX Design*. <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/memahami-user-flow-pada-ux-design/>
- Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963–7972.
- Deshmukh, R. R. (2018). International Journal of Computer Sciences and Engineering Open Access A Review: Speech Emotion Recognition. *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, 6(March), 7–12.
- Dinas Perdagangan Provinsi Kalimantan Selatan. (n.d.). *Arti Warna dan Filosofinya dalam Desain Kemasan*. Retrieved June 13, 2021, from <http://disdag.kalselprov.go.id/niagaborneo/arti-warna>
- Hadi, K. R., Az-zahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2743. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Harmony. (2021). *Pahami Pentingnya User Persona, Manfaat Dan Tips Membangunnya*. <https://www.harmony.co.id/blog/user-persona-manfaat-dan-tips-membangunnya>
- Hidayat, K. S. (2020). *Pentingnya Peran Psikologi Warna dalam Bisnis Kuliner*. <https://www.jurnal.id/id/blog/peran-psikologi-warna-dalam-bisnis-kuliner/>
- Lane, P. (2017). *Empathy the First Step in Design Thinking*. ICERI2017 Proceedings. <https://doi.org/10.21125/iceri.2017.1308>
- Mbaka, C. (2019). *What's what: Wireframe | Mockup | Prototype*. <https://charitymbaka.medium.com/whats-what-wireframe-mockup-prototype-b5e2c43ad205>

- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2679–2688. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1672>
- Nadaa Aniesiyah, A., Tolle, H., & Muslimah Az-zahra, H. (2018). Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(11), 172.
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 219. <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- Rianingtyas, A. K., & Wardani, K. K. (2019). Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Sebagai Media Promosi Digital UMKM Tour dan Travel. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 7(2). <https://doi.org/10.12962/j23373520.v7i2.36874>
- Rosyda, S. S., & Sukoco, I. (2020). Model Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Matengin Aja. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.35138/organum.v3i1.69>
- Septuaginta, A., Studi, P., Grafis, D., Abidin, B. J. Z., Studi, P., & Grafis, D. (2020). *Perancangan User Interface Website*. 3(April), 75–80.
- Shazkya, A. B., Rokhmawati, R. I., & ... (2018). Analisis Pengalaman Pengguna Dengan Menggunakan Mixed-Methods Approach Studi Pada Website Coppamagz. *Jurnal Pengembangan ...*, 2(9), 3000–3005. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/2103>
- Stevens, E. (2021). *What Is Design Thinking? A Comprehensive Beginner's Guide*. <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/what-is-design-thinking-everything-you-need-to-know-to-get-started/>
- Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 7(2). <https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i2.416>

- Tanudjaja, C. (2018). *Mengenal Empathy Map*. <https://sis.binus.ac.id/2018/02/06/mengenal-empathy-map/>
- Thomas, N. (2015). *How to use the system usability scale (SUS) to evaluate the usability of your website*. Usability Geek. <http://usabilitygeek.com/how-to-use-the-system-usability-scale-sus-to-evaluate-the-usability-of-your-website/>
- Tristiaratri, A., Brata, A. H., & Fanani, L. (2017). Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). A “missing” family of classical orthogonal polynomials. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 40–60. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Automata*, 1(02).