

## BAB 3

### MODEL SISTEM

#### 3.1. Proses Bisnis

##### 3.1.1. Proses Bisnis Saat Ini

Berdasarkan hasil pengamatan yang penulis lakukan, proses jual beli UMKM yang ada pada Kabupaten Tulungagung dapat dilihat pada *flowmap* berikut:

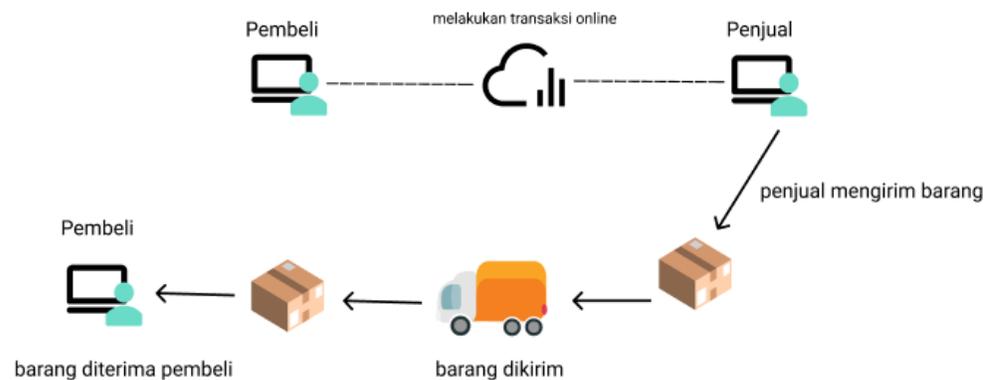


Gambar 3. 1 Bisnis proses saat ini

Pada Gambar 3. 1 menjelaskan bahwa saat ini Usaha Mikro Kecil Menengah Kabupaten Tulungagung memiliki pasar yang sudah mencakup hingga luar Kabupaten Tulungagung. Banyak pembeli yang berasal dari luar daerah yang ingin membeli produk UMKM dari Kabupaten Tulungagung, tapi terkendala jarak yang jauh. Sehingga para pembeli harus datang langsung ke lokasi dari UMKM terkait yang berada di Kabupaten Tulungagung.

### 3.1.2. Proses Bisnis Usulan

Dilihat dari permasalahan yang ada pada bisnis proses saat ini maka kami akan membuat sistem informasi berbasis *website* tentang penjualan agar mempermudah para pelaku usaha UMKM di Kabupaten Tulungagung. Adapun Proses Sistem yang diusulkan dapat dilihat dari Gambar 3. 2 *flowmap* berikut:



Gambar 3. 2 Bisnis proses saat ini

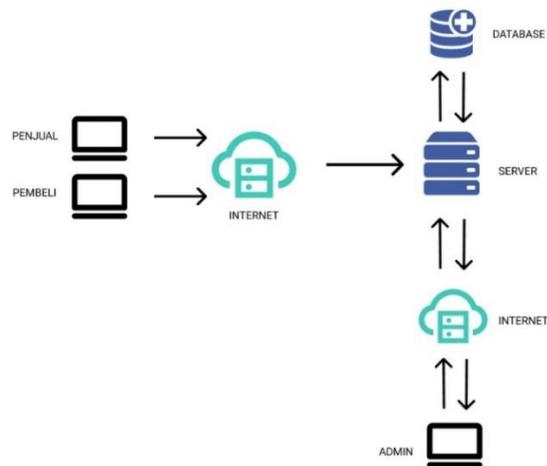
Untuk memudahkan para pemilik Usaha Mikro Kecil Menengah dalam melakukan promosi, serta mempermudah pelaku usaha dalam menentukan harga dan memudahkan para pembeli yang berada di luar Kabupaten Tulungagung yang ingin membeli produk dari para pemilik Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Kabupaten Tulungagung, kami mengusulkan membuat sistem informasi penjualan produk Usaha Mikro Kecil Menengah Kabupaten Tulungagung dan memiliki alur sebagai berikut :

1. Admin bertugas untuk mengelola data dari penjual dan pembeli
2. Penjual dapat mengupload produk yang akan dijual dan dapat melakukan transaksi
3. Pembeli dapat melihat katalog produk dan memesan produk yang dipilih

## 3.2. Arsitektur dan Desain Usulan

### 3.2.1. Arsitektur Sistem

Berikut adalah arsitektur sistem penjual, pembeli dan admin yang kami kembangkan



Gambar 3. 3 Arsitektur sistem

Pada Gambar 3. 3 diatas dapat dijelaskan bahwa ada 3 user atau pengguna. Penggunanya yaitu admin mitra, penjual dan juga *customer* / pembeli. Semua sistem ini menggunakan aplikasi berbasis *website*. Setiap pengguna mempunyai fitur fitur yang berbeda satu sama lain. Pada arsitektur sistem tersebut penjual dan pembeli dapat mengakses sistem informasi melalui internet lalu penjual dan pembeli dapat mendaftar dan data tersebut akan di simpan di *database* dan akan di olah oleh admin. Pada sistem *website* ini membutuhkan jaringan internet, seperti yang terlihat pada arsitektur sistem pada gambar diatas.

### 3.2.2. Use Case Diagram

Pada sub bab ini, menjelaskan tentang fitur-fitur yang terdapat dalam Sistem yang diusulkan dan disertasi dengan keterkaitan dengan aktor yang menjalankan fitur tersebut. Secara umum, penyusunan *use case* diagram melalui beberapa tahapan, seperti:

#### a) Definisi Aktor

Berikut ini merupakan definisi dari setiap aktor dari *use case* diagram yang dirancang. Definisi setiap aktor dapat dilihat pada Tabel 3. 1.

Tabel 3. 1 Definisi Aktor

No.	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Admin adalah orang yang memiliki hak akses pada sistem informasi mengatur rentang harga serta mempunyai akses untuk mengatur pembayaran dalam system.
2	Penjual	Penjual merupakan aktor yang mempunyai hak untuk melakukan penjualan barang, mengupload barang yang akan dijual, dan juga melakukan perubahan profil seperti yang sudah ditentukan.
3	Pembeli	Pembeli merupakan aktor yang mempunyai hak akses sebagai pembeli dan dapat melakukan transaksi seperti pembelian barang dan melakukan pembayaran pada barang yang sudah dibeli.

## b) Definisi Use Case

Berikut ini merupakan definisi dari *use case* diagram yang dirancang. Definisi setiap *use case* dapat dilihat pada Tabel 3. 2

Tabel 3. 2 Definisi Use Case

No	Use Case	Deskripsi
1	Login	Merupakan proses untuk masuk ke dalam sistem yang dilakukan oleh admin, penjual dan pembeli
2	Registrasi	Merupakan proses pendaftaran apabila belum memiliki akun
3	Melihat data	Merupakan proses untuk melihat data pengguna yang terdaftar
4	Mengelola data	Merupakan proses untuk mengatur data penjual dan pembeli yang sudah terdaftar
5	Mengubah profil	Merupakan proses mengedit akun seperti mengubah foto profil, melengkapi profil
6	Melakukan upload barang	Merupakan proses yang dilakukan penjual untuk memasukkan barang ke halaman katalog agar dapat dilihat oleh pembeli
7	Mengelola pesanan	Mengelola pesanan pada penjual merupakan proses yang dilakukan untuk menanggapi pesanan yang masuk dari pembeli
8	Melihat bukti pembayaran	Merupakan proses saat penjual melihat apakah pembeli sudah melakukan pembayaran atau belum
9	Melakukan checkout barang	Merupakan proses pembeli mengecek ulang barang yang akan di beli sebelum melakukan pembayaran.
10	Mengirim bukti Pembayaran	Merupakan proses saat pembeli selesai melakukan pembayaran maka akan mengirimkan bukti pembayaran
11	Melakukan Penarikan dana	Merupakan Proses Penjual meminta penarikan dana ke Admin

12	Melakuka pencairan dana	Merupakan proses saat admin melakukan pencairan dana penjual untuk dikirim ke rekening penjual
13	Memberikan keluhan	Merupakan tempat untuk memberika keluhan barang terhadap admin dengan menghubungi melalui nomer <i>whatsapp</i> yang telah disediakan

c) Skenario *Use Case*

Nama *Use Case*: Login

Skenario:

Tabel 3. 3 Skenario *Use Case Login*

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Memasukkan <i>Email dan Password</i></b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel user
	Masuk ke aplikasi sesuai dengan level user (admin, penjual, pembeli)
<b>Skenario Alternatif</b>	
<b>Memasukkan <i>Email dan Password</i></b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel user
	Menampilkan pesan login tidak valid
<b>Memasukkan <i>Email dan Password</i></b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel user
	Masuk ke aplikasi penjualan UMKM sesuai dengan level user

Tabel 3. 3 diatas merupakan scenario *use case login* dari user. Yang menjelaskan alur jalannya proses *login* dari sisi user ke sistem

Nama *Use Case*: Melakukan Registrasi

Skenario:

Tabel 3. 4 Skenario *Use Case* Registrasi

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
Mengisi data <i>Email</i> , Nama Lengkap, Alamat, <i>Password</i>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan ke tabel user
	Menyimpan data ke <i>database</i>
	Menampilkan pesan sukses
	Masuk pada halaman <i>login</i>
<b>Skenario Alternatif</b>	
Mengisi data <i>Email</i> , Nama Lengkap, Alamat, <i>Password</i>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan ke tabel user
	Mengeluarkan pesan / notifikasi jika data masukan tidak valid
Mengisi data <i>Email</i> , Nama Lengkap, Alamat, <i>Password</i> yang valid	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan ke tabel user
	Menyimpan data ke <i>database</i>
	Menampilkan pesan sukses disimpan
	Masuk pada halaman <i>login</i>

Tabel 3. 4 diatas merupakan skenario *use case login*. Yang menjelaskan alur jalannya proses registrasi user dan sistem.

Nama *Use Case*: Melihat data

Skenario:

Tabel 3. 5 Skenario *Use Case* Melihat data

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
Melihat Data User	
	Menampilkan semua data user yang terdaftar (Penjual, Pembeli)

Tabel 3. 5 diatas merupakan skenario *use case* melihat data penjual dan pembeli oleh admin, yang menjelaskan alur jalannya menampilkan data user dari sisi admin dan sistem.

Nama *Use Case*: Mengelola data

Skenario:

Tabel 3. 6 Contoh Skenario *Use Case* Mengelola data

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Mengelola Data (melakukan CRUD)</b>	
	Merupakan proses dari Admin untuk mengatur data penjual dan pembeli yang sudah terdaftar

Tabel 3. 6 diatas merupakan skenario *use case* mengelola data user oleh admin. Yang menjelaskan alur jalannya proses pengelolaan data user dari sisi admin dan sistem.

Nama *Use Case*: Mengubah profil

Skenario:

Tabel 3. 7 Skenario *Use Case* Mengubah profil

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Mengubah Profil</b>	
	Melakukan pergantian foto profil
	Melakukan pengububahan data diri pada profil
<b>Skenario Alternatif</b>	
<b>Mengubah Profil dengan memasukkan data yang tidak valid</b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan
	Mengeluarkan pesan / notifikasi jika data masukan tidak valid
<b>Mengubah Profil dengan memasukkan data yang valid</b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan k
	Menyimpan data ke <i>database</i>
	Menampilkan pesan sukses disimpan

Tabel 3. 7 diatas merupakan skenario *use case* mengubah profil. Yang menjelaskan alur jalannya proses pengubahan profil dari sisi user dan sistem.

Nama *Use Case*: Melakukan upload barang

Skenario:

Tabel 3. 8 Skenario *Use Case* Melakukan upload barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Melakukan Upload barang/katalog, mengisi data barang</b>	
	Memeriksa Valid tidaknya data yang diinputkan oleh user penjual
	Menampilkan hasil data yang diinputkan
	Menyimpan data ke <i>database</i>
<b>Mengisi harga barang yang sesuai (kesetaraan harga)</b>	
	Memeriksa Valid tidaknya data yang diinputkan
<b>Skenario Alternatif</b>	
<b>Melakukan Upload barang/katalog, mengisi data barang</b>	
<b>Mengisi harga barang yang sesuai (kesetaraan harga)</b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan
	Mengeluarkan pesan / notifikasi jika data masukan tidak valid
<b>Melakukan Upload barang/katalog, mengisi data barang yang valid</b>	
<b>Mengisi harga barang yang sesuai (kesetaraan harga) yang valid</b>	
	Memeriksa valid tidaknya data masukan
	Menyimpan data ke <i>database</i>
	Menampilkan hasil data yang diinputkan

Tabel 3. 8 diatas merupakan skenario *use case* melakukan upload barang oleh penjual. Yang menjelaskan alur jalannya proses upload barang dari user penjual dan sistem.

Nama *Use Case*: Mengelola pesanan

Skenario:

Tabel 3. 9 Skenario *Use Case* Mengelola pesanan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Mengelola pesanan</b>	
	Menampilkan orderan yang masuk ke penjual
	Menerima orderan masuk
	Menyimpan data ke database

Tabel 3. 9 diatas merupakan skenario *use case* mengelola pesanan oleh penjual. Yang menjelaskan alur jalannya proses pengelolaan pesanan dari sisi penjual dan sistem.

Nama *Use Case*: Melihat bukti pembayaran

Skenario:

Tabel 3. 10 Skenario *Use Case* Melihat bukti pembayaran

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Melihat bukti pembayaran</b>	
	Menampilkan bukti pembayaran
	Menyimpan data ke <i>database</i>

Tabel 3. 10 diatas merupakan skenario *use case* melihat bukti pembayaran oleh admin. Yang menjelaskan alur jalannya proses menampilkan bukti pembayaran dari sisi admin dan sistem.

Nama *Use Case*: Melakukan checkout barang

Skenario:

Tabel 3. 11 Skenario *Use Case* Melakukan *checkout* barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Memilih barang, melakukan <i>checkout</i> barang</b>	Menyimpan pilihan barang

	Menampilkan barang yang di <i>checkout</i>
	Menampilkan status barang

Tabel 3. 11 diatas merupakan skenario *use case* melakukan *checkout* barang oleh pembeli. Yang menjelaskan alur jalannya proses melakukan *checkout* barang dari pembeli dan sistem.

Nama *Use Case*: Mengirim bukti Pembayaran

Skenario:

Tabel 3. 12 Skenario *Use Case* Mengirim bukti Pembayaran

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Mengirim bukti Pembayaran dalam bentuk gambar</b>	
	Memeriksa valid tidaknya data yang diinputkan
	Menampilkan pesan sukses
	Menyimpan data ke database
<b>Melihat bukti pembayaran</b>	
	Menampilkan bukti pembayaran yang telah diupload

Tabel 3. 12 diatas merupakan skenario *use case* mengirim bukti pembayaran oleh pembeli. Yang menjelaskan alur jalannya proses pengiriman bukti pembayaran dari pembeli dan sistem.

Nama *Use Case*: Melakukan Penarikan dana

Skenario:

Tabel 3. 13 Skenario *Use Case* Melakukan Penarikan dana

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Melakukan Penarikan dana</b>	
	Menampilkan form penarikan dana yang akan diteruskan ke admin
	Memeriksa valid tidaknya data masukan

	Menyimpan data ke database
--	----------------------------

Tabel 3. 13 diatas merupakan skenario *use case* melakukan penarikan dana oleh penjual. Yang menjelaskan alur jalannya proses melakukan penarikan dana dari penjual dan sistem.

Nama *Use Case*: Melakukan pencairan dana

Skenario:

Tabel 3. 14 Skenario *Use Case* Memasukkan Pencairan Dana

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
Melakuka pencairan dana	
	Menampilkan data pencairan dana

Tabel 3. 13 diatas merupakan skenario *use case* memasukkan pencairan dana oleh penjual. Yang menjelaskan alur jalannya proses memasukkan pencairan dana dari penjual dan sistem.

Nama *Use Case*: Memberikan keluhan

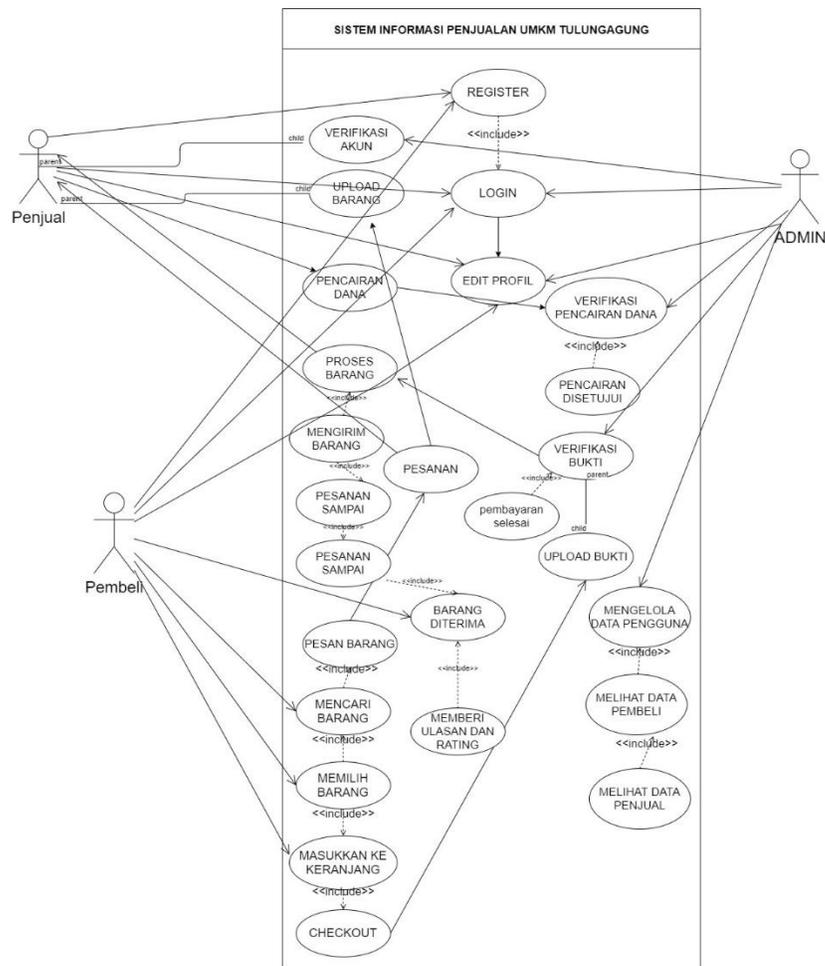
Skenario:

Tabel 3. 15 Skenario *Use Case* Memberikan keluhan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
<b>Skenario Normal</b>	
Memencet icon whatsapp yang ada	
	Menghubungkan ke <i>whatsapp</i> admin
	Melakukan chat diluar sistem

Tabel 3. 15 diatas merupakan skenario *use case* memberikan keluhan oleh pembeli. Yang menjelaskan alur jalannya proses memberikan keluhan dari pembeli dan sistem.

## d) Diagram Use Case



Gambar 3. 4 Diagram Use Case

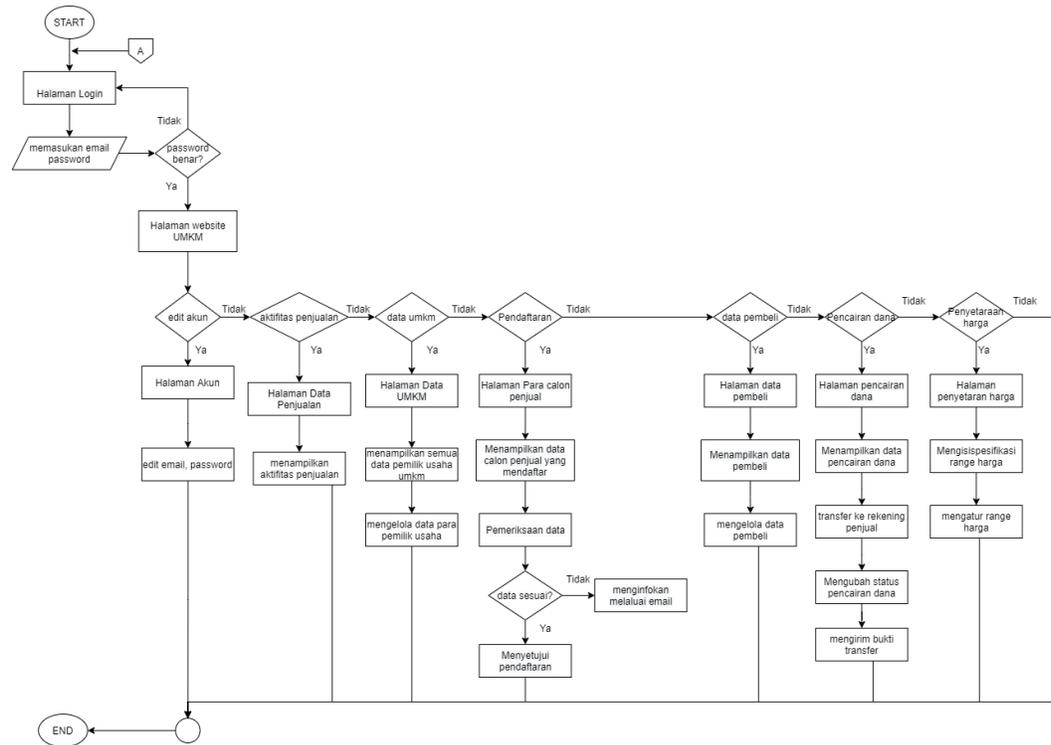
Gambar 3. 4 diatas menunjukkan *use case* diagram dari 3 aktor diantaranya adalah admin, penjual, dan pembeli. *Use case* diagram membantu dalam memulai merancang sebuah aplikasi karena dengan hal tersebut hasil dari pembuatan aplikasi sudah dipahami.

### 3.2.3. Diagram Alir

Diagram alir (Flow chart) adalah diagram yang menggambarkan urutan proses dari suatu sistem yang digambarkan melalui sebuah simbol dengan begitu kita dapat melihat bagaimana proses berjalan secara detail, berikut adalah diagram alir (flow chart) yang menggambarkan alur seperti berikut :

#### A. Admin

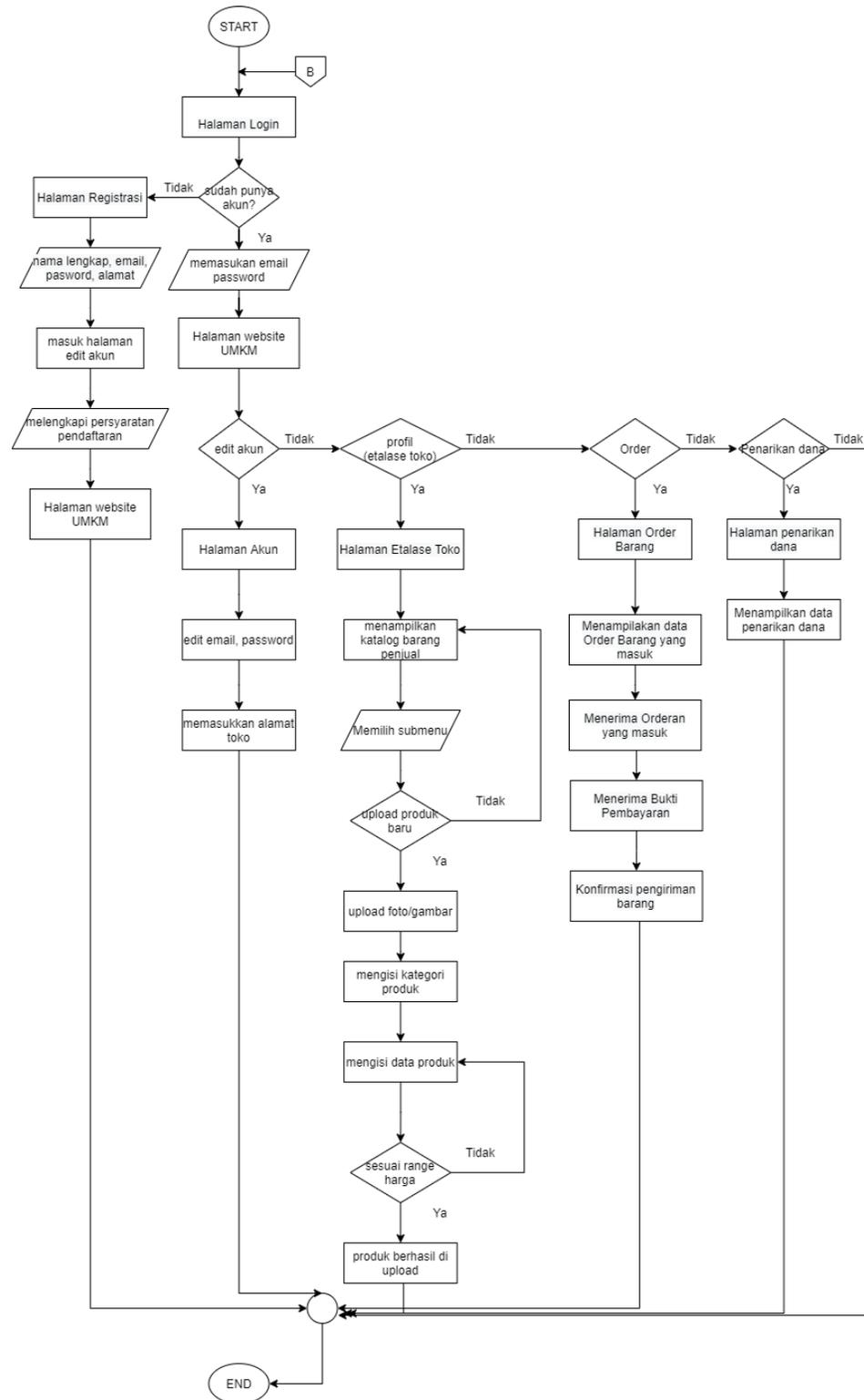
Admin pada Gambar 3. 5 di bawah ini bertugas untuk memantau jalannya sistem kemudian mengolah data para pemilik UMKM. Serta memverifikasi calon pengusaha/penjual UMKM yang ingin mendaftar



Gambar 3. 5 Diagram Alir Admin

**B. Penjual**

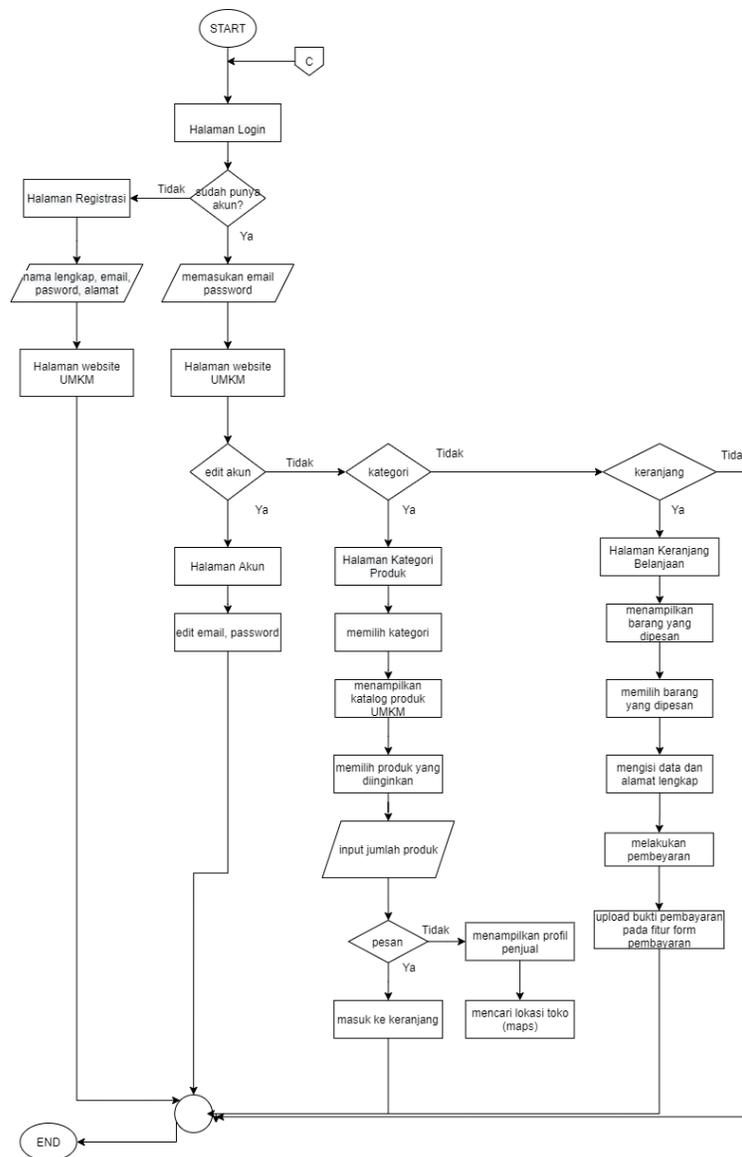
Pada Gambar 3. 6 penjual sebagai pengguna sistem informasi pada langkah pertamanya yang harus dilakukan jika penjual belum memiliki akun, maka harus register terlebih dahulu dan jika sudah memiliki akun penjual bisa melakukan login, untuk penjual sendiri memiliki fitur untuk mengedit akun dan mengedit etalase toko.



Gambar 3. 6 Diagram alir penjual

### C. Pembeli

Pada Gambar 3. 7 pembeli sebagai pengguna sistem yang pertama dilakukan adalah mendaftar jika belum memiliki akun apabila sudah memiliki akun maka harus melakukan registrasi terlebih dahulu setelah mempunyai akun pembeli dapat melihat katalog produk, memilih barang yang akan dibeli dan dapat melakukan transaksi, serta dapat mendatangi toko secara langsung melalui aplikasi yang tersedia yaitu terdapat fitur mencari toko (maps).



Gambar 3. 7 Diagram alir pembeli

### 3.2.4. Activity Diagram

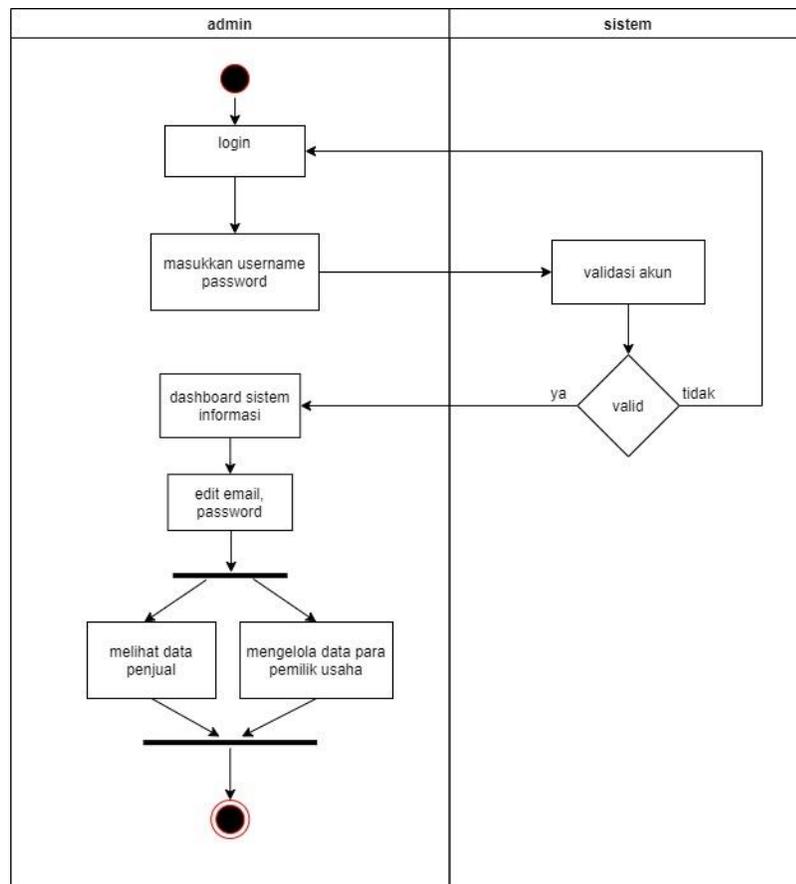
*Activity diagram* bertujuan untuk mendokumentasikan alur kerja dari sebuah sistem. Berikut adalah gambaran dari *activity diagram* dari setiap kegiatan yang ada pada perancangan sistem informasi penjualan produk UMKM daerah Tulungagung:

#### A. Activity diagram Admin

Pada *activity diagram* admin sendiri, admin bertugas untuk mengolah data penjual dan memeriksa kelengkapan syarat dari calon penjual, kemudian admin juga dapat melihat data penjualan.

- Admin login

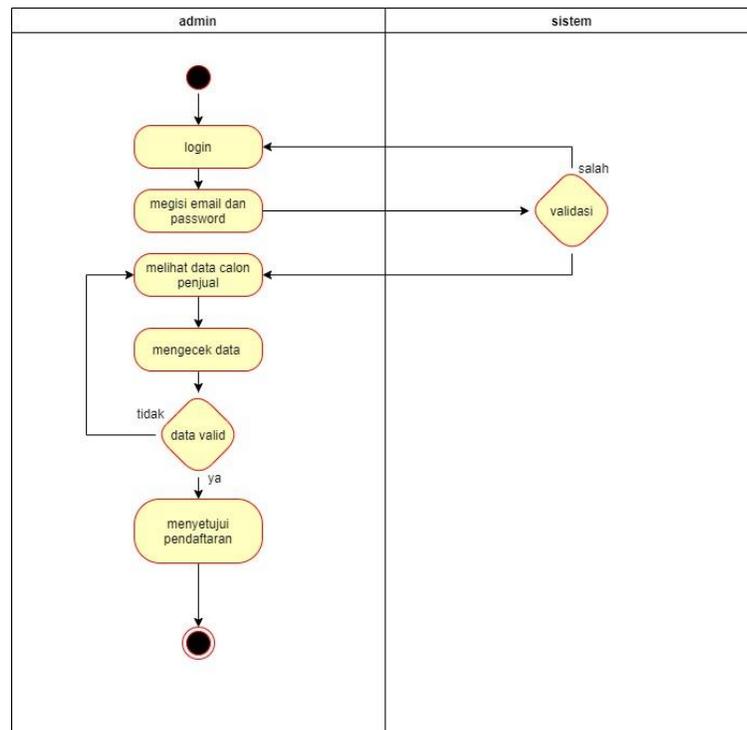
Pada Gambar 3. 8 menjelaskan proses *login* admin pada sistem. Yang nantinya akan mengarahkan pada halaman *dashboard*.



Gambar 3. 8 Activity Diagram Login Admin

- Data pendaftar

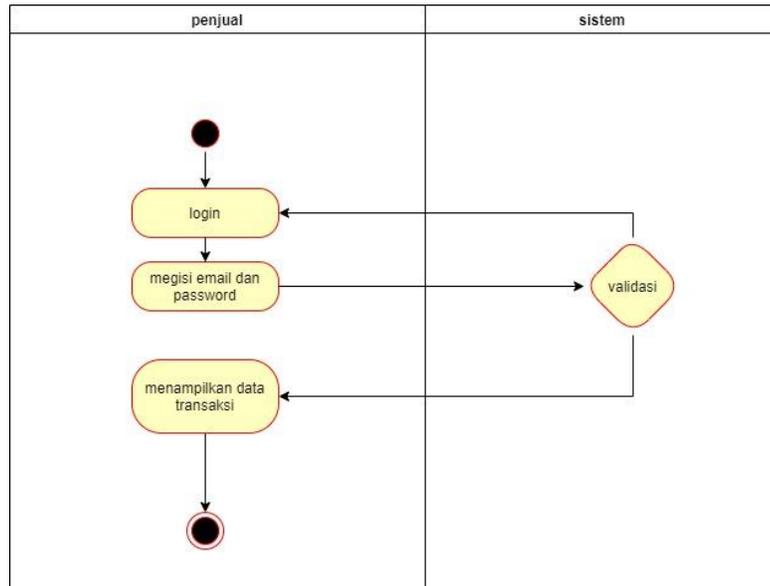
Pada Gambar 3. 9 menjelaskan proses melihat data pendaftar pada sistem. Yang nantinya akan menampilkan semua data pendaftar penjual yang baru.



Gambar 3. 9 Activity Diagram Data Pendaftar

- Aktivitas transaksi

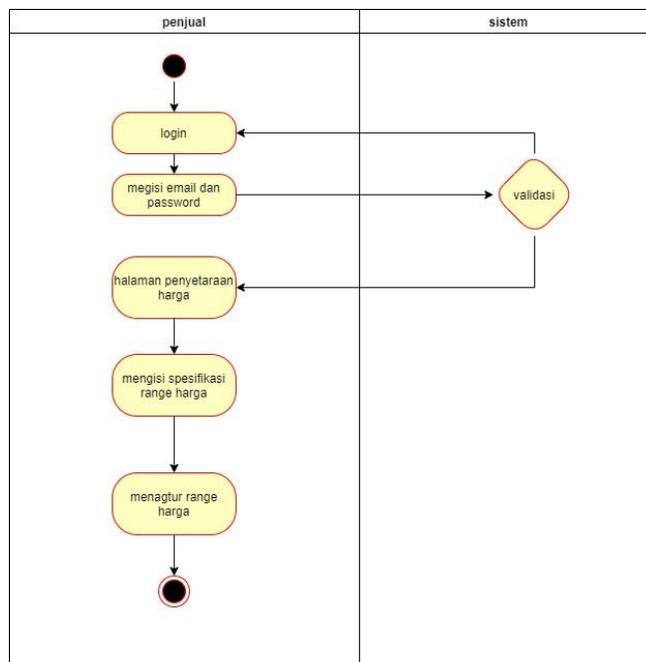
Pada Gambar 3. 9 menjelaskan proses data pendaftar pada sistem. Yang nantinya akan menampilkan semua data aktivitas transaksi.



Gambar 3. 10 Activity Diagram Aktivitas Transaksi

- Penyetaraan harga

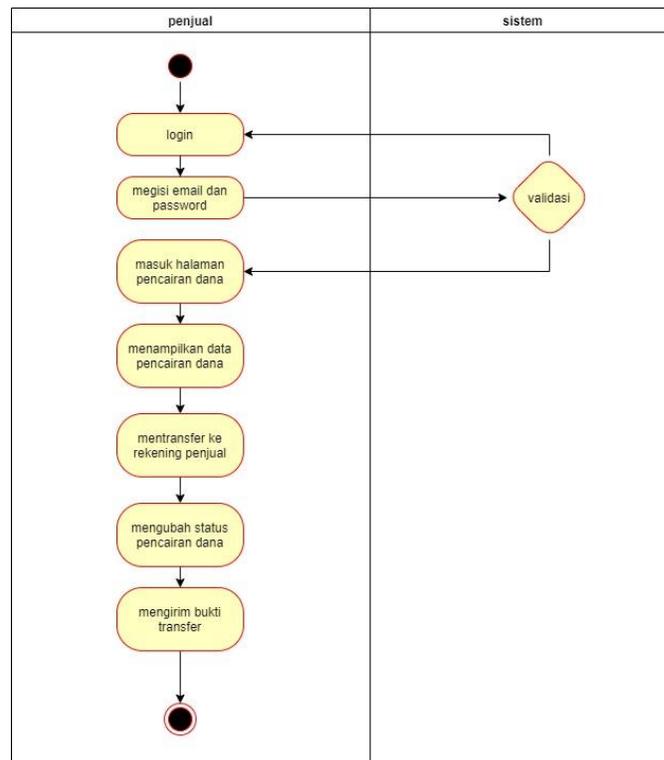
Pada Gambar 3. 11 menjelaskan penyetaraan harga pada sistem. Yang nantinya akan memproses penyetaraan harga.



Gambar 3. 11 Activity Diagram Penyetaraan Harga

- Pencairan dana

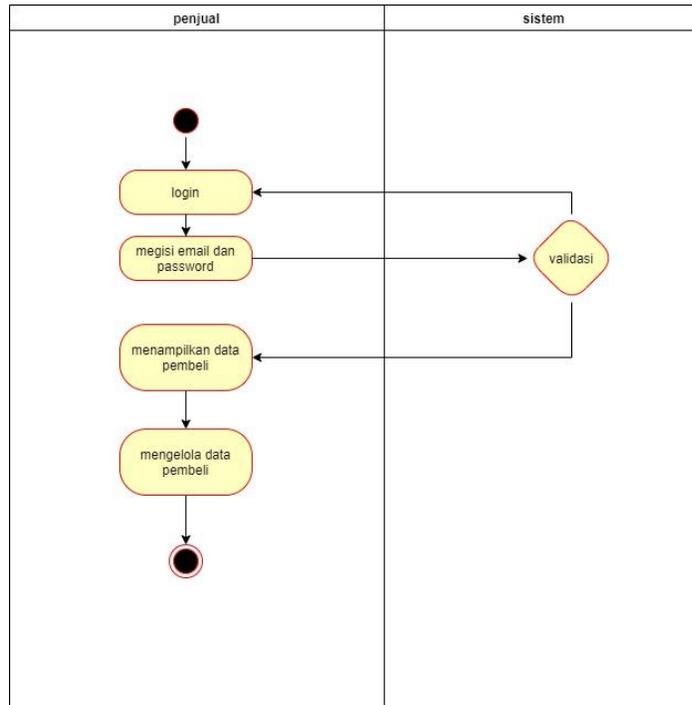
Pada Gambar 3. 12 menjelaskan proses pencairan dana pada sistem. Yang nantinya akan memproses pencairan dana.



Gambar 3. 12 *Activity Diagram* Pencairan Dana

- Data pembeli

Pada Gambar 3. 13 menjelaskan proses data pembeli pada sistem. Yang nantinya akan menampilkan data pembeli.



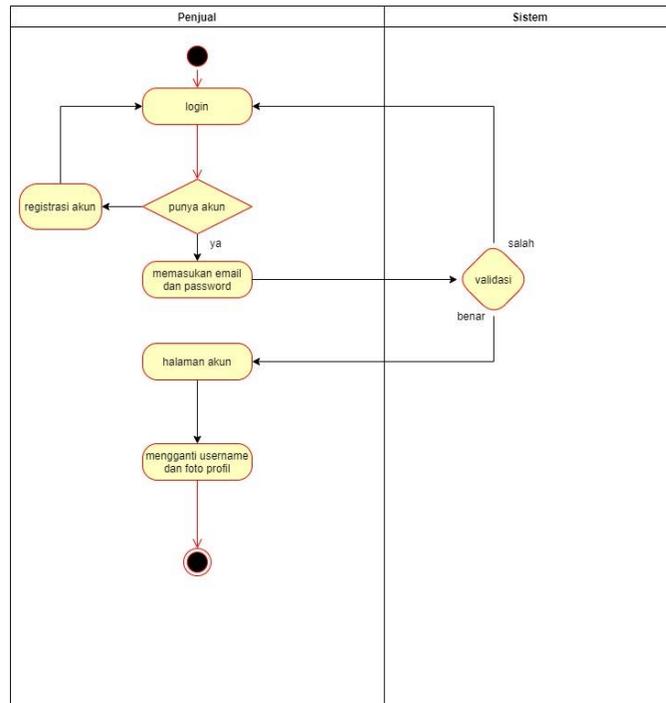
Gambar 3. 13 *Activity Diagram* Data Pembeli

### B. *Activity diagram* Penjual

Pada *activity diagram* penjual, penjual harus melakukan *login*, jika belum mempunyai akun maka harus melakukan registrasi terlebih dahulu. Seorang penjual dapat mengupload dan memasarkan produk lalu penjual mengisi deskripsi sesuai produk dan mengisi harga barang sesuai range harga yang telah ditentukan oleh server atau admin selanjutnya akan diupload kemudian penjual dapat melihat order yang masuk dan jika pembeli sudah mengirimkan bukti pembayaran penjual harus mengirimkan produk. Pada penjual juga terdapat menu untuk melakukan penarikan dana yang berfungsi sebagai pencairan dana karna dana transaksi akan masuk ke rekening bersama yang dipegang oleh admin. Maka admin yang akan menyetujui penarikan dana

- *Login*

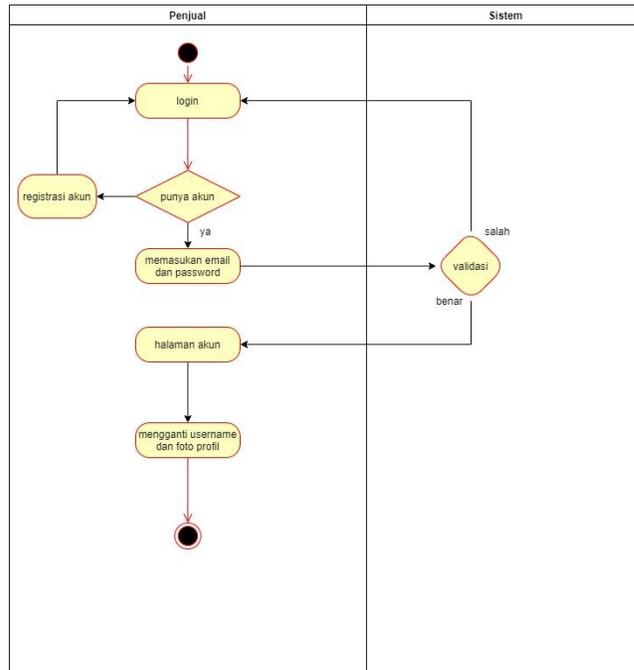
Pada Gambar 3. 14 menjelaskan proses *login* penjual pada sistem. Yang nantinya akan mengarahkan pada halaman *dashboard*.



Gambar 3. 14 Activity Diagram Login Penjual

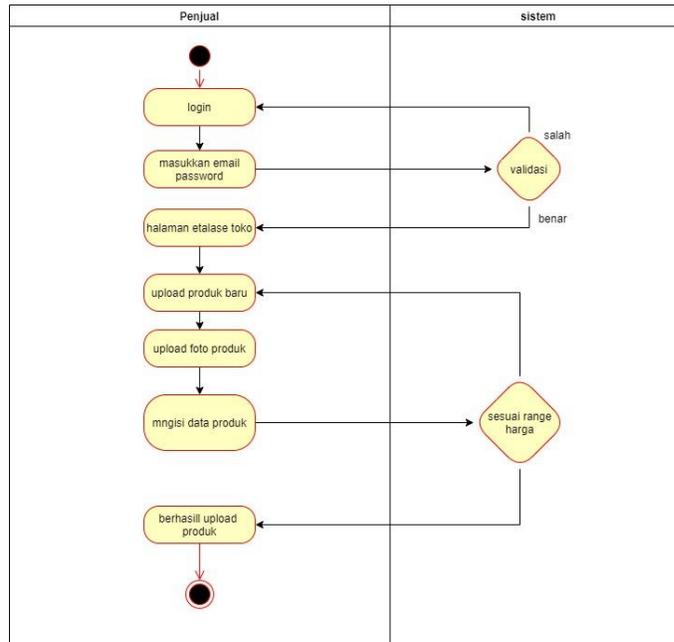
- *Register penjual*

Pada Gambar 3. 15 menjelaskan proses *register* penjual pada sistem. Yang nantinya akan melakukan pendaftaran user penjual.



Gambar 3. 15 Activity Diagram Register Penjual

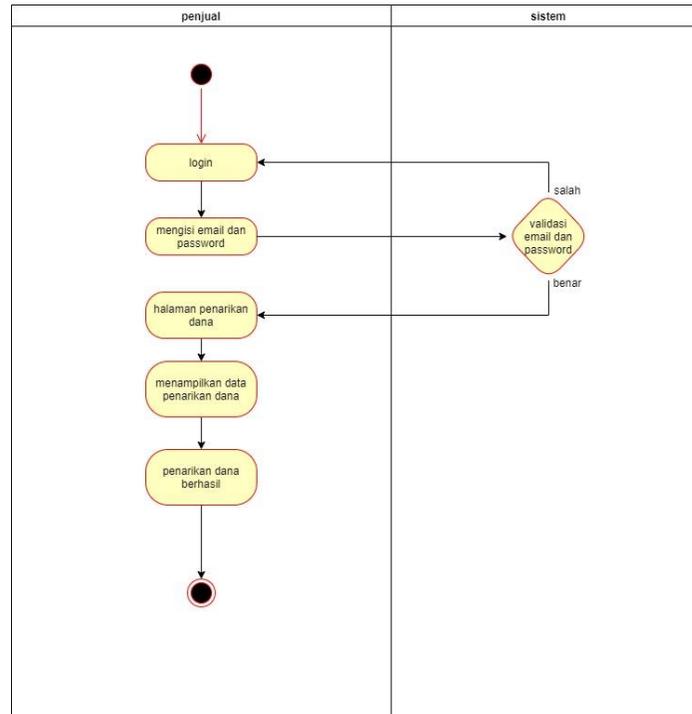
- Melakukan *upload* produk  
 Pada Gambar 3. 16 menjelaskan proses *upload* produk pada sistem. Yang nantinya akan meng unggah produk barang.



Gambar 3. 16 *Activity Diagram Upload Produk*

- Melakukan Penarikan dana

Pada Gambar 3. 17 menjelaskan proses penarikan dana pada sistem. Yang nantinya akan melakukan aktivitas penarikan dana.



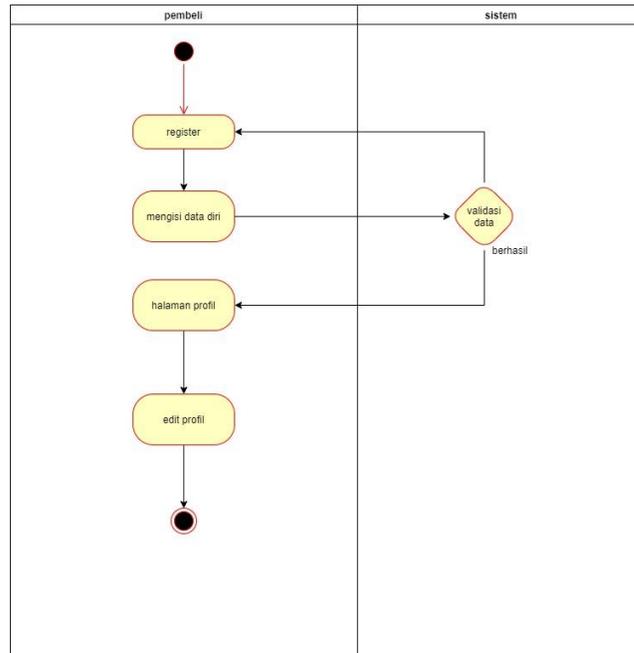
Gambar 3. 17 *Activity Diagram* Penarikan Dana

### C. *Activity diagram* Pembeli

*Activity diagram* pembeli, pembeli dapat melakukan login jika belum mempunyai akun maka pembeli harus melakukan pendaftaran kemudian pembeli dapat memilih produk yang akan dibeli, setelah itu akan masuk ke keranjang lalu melakukan pembayaran lalu mengirim bukti pembayaran kepada penjual. Jika ada keluhan pembeli dapat menghubungi admin melalui menu *whatsapp* yang ada ada *website* tersebut.

- Pembeli melakukan *register*

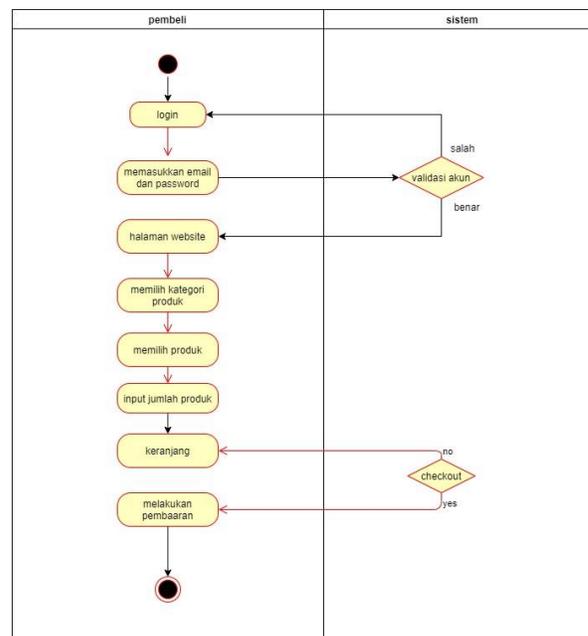
Pada Gambar 3. 18 menjelaskan proses *register* pembeli pada sistem. Yang nantinya akan melakukan pendafran user pembeli.



Gambar 3. 18 Activity Diagram Register Pembeli

- Pembeli melakukan pemesanan

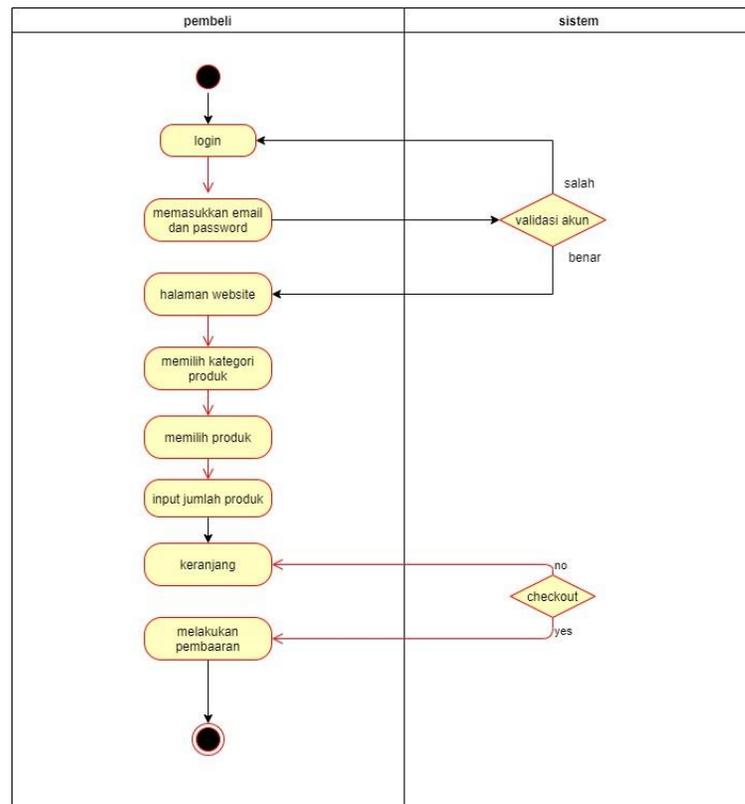
Pada Gambar 3. 19 menjelaskan proses pembeli melakukan pemesanan barang pada sistem. Yang nantinya akan memesan barang mana yang sudah dipilih pada keranjang.



Gambar 3. 19 Activity Diagram Melakukan Pemesanan

- Aktivitas keranjang

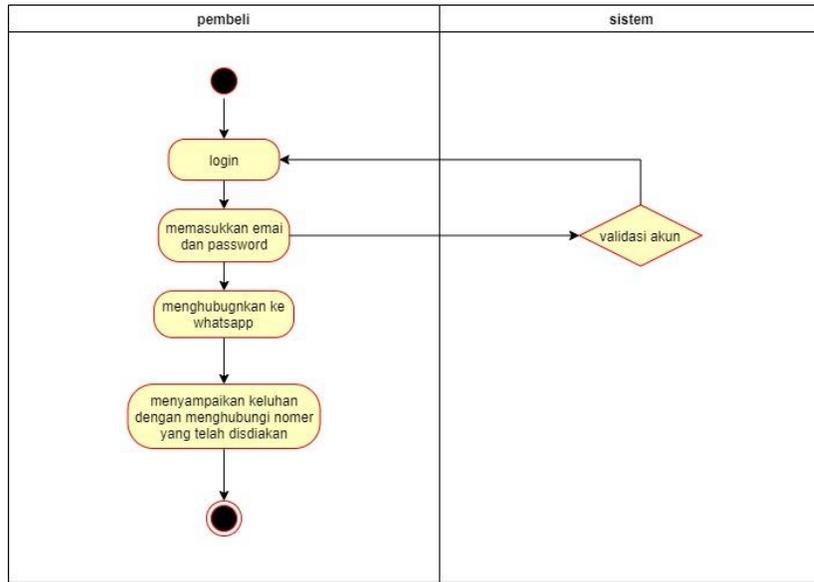
Pada Gambar 3. 20 menjelaskan pembeli memasukkan barang pesanan pada keranjang yang ada pada sistem. Yang selanjutn akan dilakukan pesanan.



Gambar 3. 20 Activity Diagram Aktivitas Keranjang

- Melakukan Chat

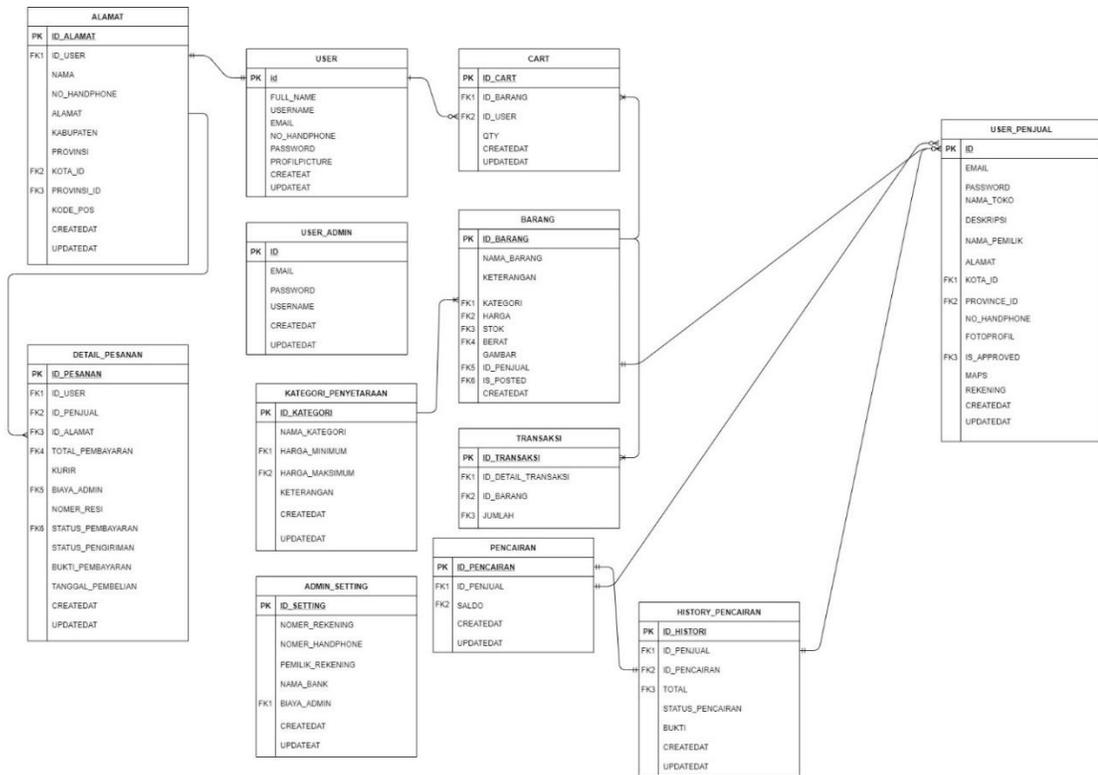
Pada Gambar 3. 21 menjelaskan proses melakukan *chat* pada sistem. Yang nantinya akan melakukan chatting dengan penjual untuk menyampaikan keluhan.



Gambar 3. 21 Activity Diagram Chat

### 3.2.5. Desain Database

Pada Gambar 3. 22 menampilkan desain dari database yang digunakan untuk membangun sistem informasi ini.



Gambar 3. 22 Desain Data Base

## a) Struktur File

Struktur file adalah data atau isi yang ada pada *database*. Struktur file ini digunakan untuk melakukan kegiatan kegiatan dalam pencarian data agar mempermudah alur sistem.

- File tabel user
  - a) Nama *file* : user
  - b) Primary key : id
  - c) Jumlah field : 9

Tabel 3. 16 User

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id	int	11	Primary key
2	full_name	varchar	255	Nama user
3	username	varchar	255	Username
4	email	varchar	100	Email
5	no_handphone	varchar	15	Nomer handphone
6	password	varchar	100	Password
7	profilpicture	varchar	255	Foto profil
8	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
9	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File tabel user\_penjual
  - a) Nama *file* : user\_penjual
  - b) Primary key : id
  - c) Jumlah field : 15

Tabel 3. 17 User Pengguna

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id	int	6	Primary key
2	email	varchar	45	Email user penjual
3	password	varchar	45	Password

4	nama_toko	varchar	45	Nama toko
5	deskripsi	text	-	Deskripsi toko
6	nama_pemilik	varchar	45	Nama pemilik toko
7	alamat	text	-	Alamat toko
8	kota_id	int	6	Foreign key
9	province_id	int	6	Foreign key
10	no_handphone	varchar	15	Nomer handphone penjual
11	fotoprofil	varchar	45	Foto profil toko
12	maps	text	-	Link maps lokasi
13	rekening	varchar	45	Nomer rekening
14	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
15	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File tabel user\_admin
  - a) Nama *file* : user\_admin
  - b) Primary key : id
  - c) Jumlah field : 6

Tabel 3. 18 User Admin

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id	int	6	Primary key
2	email	varchar	45	Email admin
3	password	varchar	45	Password admin
4	username	varchar	45	Username admin
5	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
6	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File transaksi
  - a) Nama *file* : transaksi
  - b) Primary key : id\_transaksi

c) Jumlah field : 4

Tabel 3. 19 Transaksi

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_transaksi	int	6	Primary key
2	id_detail_transaksi	int	6	Foreign key
3	id_barang	int	6	Foreign key
4	jumlah	int	6	Jumlah transaksi

- File tb\_profiluser
  - a) Nama *file* : tb\_profiluser
  - b) Primary key : id\_profiluser
  - c) Jumlah field : 5

Tabel 3. 20 Profil User

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_profiluser	int	6	Primary key
2	nama	varchar	45	Nama user
3	jenis_kelamin	text	-	Jenis kelamin user
4	email	varchar	45	Email user
5	no_hp	int	6	No hp user

- File tb\_barang
  - a) Nama *file* : tb\_barang
  - b) Primary key : id\_barang
  - c) Jumlah field : 1

Tabel 3. 21 Tabel Tb Barang

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_barang	int	6	Primary key
2	nama_barang	varchar	45	Nama barang

3	keterangan	varchar	255	Keterangan barang
4	kategori	varchar	60	Kategori barang
5	harga	int	11	Harga barang
6	stok	int	11	Stok barang
7	gambar	text	-	Gambar barang

- File tanggapan
  - a) Nama *file* : tanggapan
  - b) Primary key : id\_tanggapan
  - c) Jumlah field : 7

Tabel 3. 22Tanggapan

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_tanggapan	int	6	Primary key
2	id_barang	int	6	Foreign key
3	id_pengguna	int	6	Foreign key
4	nilai	int	6	Nilai barang
5	komentar	text	-	Komentar barang
6	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
7	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File report
  - a) Nama *file* : report
  - b) Primary key : id\_report
  - c) Jumlah field : 8

Tabel 3. 23 Report

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_report	int	6	Primary key
2	id_penjual	int	6	Foreign key
3	id_pelapor	int	6	Foreign key

4	komentar	text	-	Komentar
5	status	enum('diproses', 'disetujui', 'ditolak')	-	Menentukan status barang
6	balasan	text	-	Balasan
7	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
8	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File pencairan
  - a) Nama *file* : pencairan
  - b) Primary key : id\_pencairan
  - c) Jumlah field : 5

Tabel 3. 24 Pencairan

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_pencairan	int	6	Primary key
2	id_penjual	int	6	Foreign key
3	saldo	bigint	20	Saldo tersedia
4	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
5	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File kategori\_penyetaraan
  - a) Nama *file* : kategori\_penyetaraan
  - b) Primary key : id\_kategori
  - c) Jumlah field : 7

Tabel 3. 25 Kategori Penyetaraan

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_kategori	int	6	Primary key
2	nama_kategori	varchar	150	Nama kategori barang
3	harga_minimum	bigint	11	Harga minimum barang
4	harga_maksimal	bigint	11	Harga maksimal barang

5	keterangan	varchar	255	Keterangan barang
6	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
7	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File history\_pencairan
  - a) Nama *file* : history\_pencairan
  - b) Primary key : id\_history
  - c) Jumlah field : 8

Tabel 3. 26 Histori pencairan

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_history	int	6	Primary key
2	id_penjual	int	6	Foreign key
3	id_pencairan	int	6	Foreign key
4	total	bigint	20	Total pencairan dana
5	status_pencairan	enum('proses', 'terkirim')	-	Status pencairan dana
6	bukti	varchar	100	Bukti pencairan dana
7	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
8	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File detail\_pesanan
  - a) Nama *file* : detail\_pesanan
  - b) Primary key : id\_pesanan
  - c) Jumlah field : 16

Tabel 3. 27 Detail Pesanan

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_pesanan	int	6	Primary key
2	id_user	int	6	Foreign key
3	id_penjual	int	6	Foreign key

4	id_alamat	int	6	Foreign key
5	total_pembayaran	int	6	Total pembayaran
6	ongkos_kirim	bigint	20	Ongkos kirim barang
7	total_barang	bigint	20	Total barang
8	kurir	varchar	100	Nama pengiriman
9	biaya_admin	bigint	20	Biaya admin
10	nomor_resi	varchar	100	Nomer resi paket
11	status_pembayaran	tinyint	1	Status pembayaran
12	status_pengiriman	Enum('menunggu_pembayaran','pengiriman_barang','barang_diterima')	-	Status pengiriman
13	bukti_pembayaran	varchar	100	Bukti pembayaran
14	tanggal_pembelian	timestamp	-	Tanggal barang dibeli
15	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
16	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File cart
  - a) Nama *file* : cart
  - b) Primary key : id\_cart
  - c) Jumlah field : 5

Tabel 3. 28 Cart

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_cart	int	6	Primary key
2	id_barang	int	6	Foreign key
3	id_user	int	6	Foreign key
4	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat

5	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate
---	-----------	-----------	---	---------------------

- File barang
  - a) Nama *file* : barang
  - b) Primary key : id\_barang
  - c) Jumlah field : 10

Tabel 3. 29 Barang

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_barang	int	6	Primary key
2	nama_barang	varchar	255	Nama barang
3	keterangan	text	-	Keterangan barang
4	kategori	int	11	Kategori barang
5	harga	int	20	Harga barang
6	stok	int	10	Stok barang
7	berat	int	6	Berat barang
8	gambar	varchar	150	Gambar barang
9	id_penjual	int	6	Foreign key
10	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat

- File alamat
  - a) Nama *file* : alamat
  - b) Primary key : id\_alamat
  - c) Jumlah field : 12

Tabel 3. 30 Alamat

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_alamat	int	6	Primary key
2	id_user	int	6	Foreign key
3	nama	varchar	100	Nama user

4	no_handphone	varchar	15	Nomer handphone
5	alamat	text	-	Alamat user
6	kabupaten	varchar	100	Kabupaten
7	provinsi	varchar	100	provinsi
8	kota_id	int	6	Id kota
9	provinsi_id	int	6	Id provinsi
10	kode_pos	varchar	100	Kode pos
11	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
12	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate

- File admin\_settings
  - a) Nama *file* : admin\_setting
  - b) Primary key : id\_setting
  - c) Jumlah field : 8

Tabel 3. 31 Admin Setting

No.	Field Name	Type	Size	Description
1	id_setting	int	6	Primary key
2	nomor_rekening	varchar	100	Nomer rekening Admin
3	nomor_handphone	varchar	100	Nomer handphone admin
4	pemilik_rekening	varchar	100	Rekening admin
5	nama_bank	varchar	15	Nama bank
6	biaya_admin	bigint	20	Biaya admin
7	createdAt	timestamp	-	Waktu data dibuat
8	updatedAt	timestamp	-	Waktu data diupdate