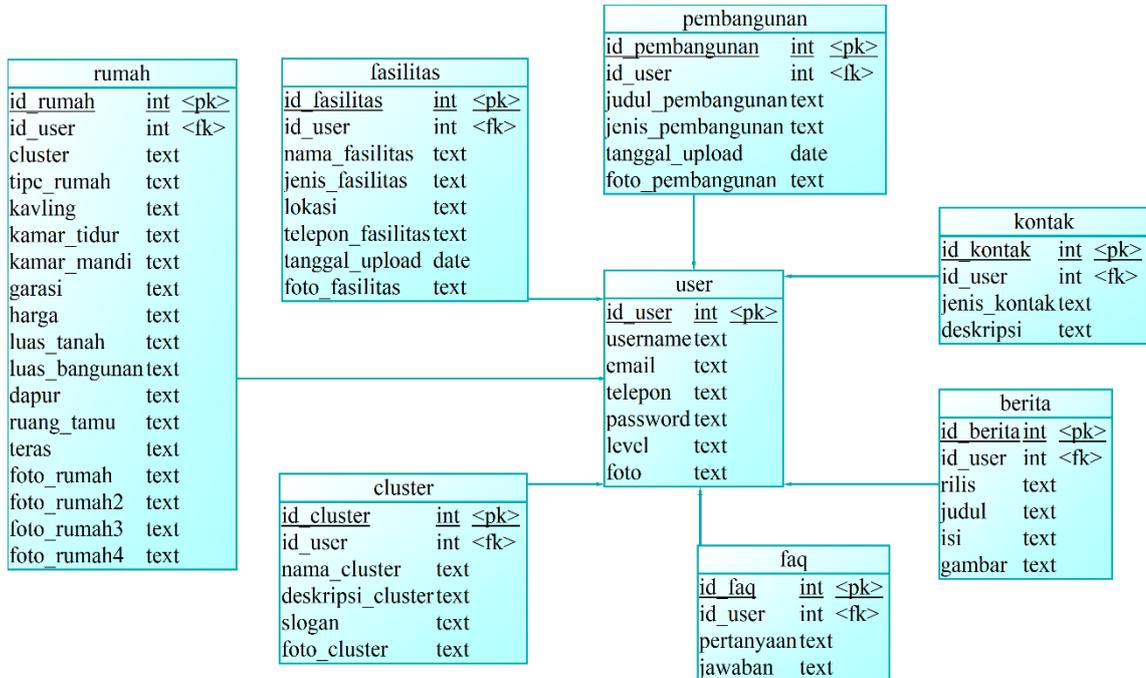


BAB 4

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Database PDM (Physical Data Model)



Gambar 4. 1 Desain Database PDM

Dari Gambar 4.1 diatas terdapat desain PDM (Physical Data Model) database yaitu rancangan gambaran data fisik dari desain CDM (Conceptual Data Model) yang siap untuk diimplementasikan. Berikut ini nama tabel beserta hubungannya (relasi):

1. Tabel user

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `user` (
  `id_user` int(11) NOT NULL,
  `username` text NOT NULL,
  `email` text NOT NULL,
  `telepon` text NOT NULL,
  `password` text NOT NULL,
  `level` text NOT NULL,
  `foto` varchar(500) NOT NULL)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel berita.
- Terhubung dengan tabel kontak.
- Terhubung dengan tabel pembangunan.
- Terhubung dengan tabel rumah.
- Terhubung dengan tabel faq.
- Terhubung dengan tabel cluster.
- Terhubung dengan tabel fasilitas.

2. Tabel rumah

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `rumah` (  
  `id_rumah` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `cluster` text NOT NULL,  
  `tipe_rumah` text NOT NULL,  
  `kavling` text NOT NULL,  
  `kamar_tidur` text NOT NULL,  
  `kamar_mandi` text NOT NULL,  
  `garasi` text NOT NULL,  
  `harga` text NOT NULL,  
  `luas_tanah` text NOT NULL,  
  `luas_bangunan` text NOT NULL,  
  `dapur` text NOT NULL,  
  `ruang_tamu` text NOT NULL,  
  `teras` text NOT NULL,  
  `foto_rumah` text NOT NULL,  
  `foto_rumah2` text NOT NULL,  
  `foto_rumah3` text NOT NULL,  
  `foto_rumah4` text NOT NULL)  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

3. Tabel faq

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `faq` (  
  `id_faq` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `pertanyaan` text NOT NULL,  
  `jawaban` text NOT NULL )  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

4. Tabel cluster

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `cluster` (  
  `id_cluster` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `nama_cluster` text NOT NULL,  
  `deskripsi_cluster` text NOT NULL,  
  `slogan` text NOT NULL,  
  `foto` text NOT NULL )  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

5. Tabel fasilitas

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `fasilitas` (  
  `id_fasilitas` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `nama_fasilitas` text NOT NULL,  
  `jenis_fasilitas` text NOT NULL,  
  `lokasi` text NOT NULL,  
  `telepon_fasilitas` text NOT NULL,  
  `tanggal_upload` date NOT NULL,  
  `foto_fasilitas` text NOT NULL )  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

6. Tabel kontak

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `kontak` (  
  `id_kontak` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `jenis_kontak` text NOT NULL,  
  `deskripsi` text NOT NULL )  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

7. Tabel berita

Kueri SQL untuk membuat tabel:

```
CREATE TABLE `berita` (  
  `id_berita` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `rilis` date NOT NULL,  
  `judul` text NOT NULL,  
  `isi` text NOT NULL,  
  `gambar` text NOT NULL )  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

8. Tabel pembangunan

Kueri SQL untuk membuat tabel:

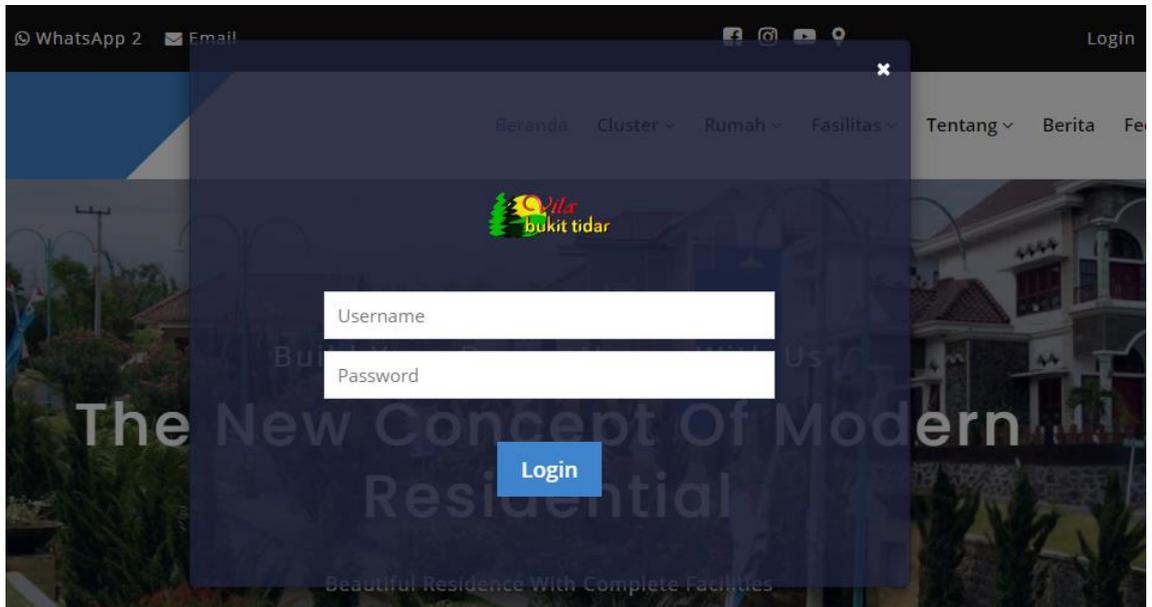
```
CREATE TABLE `pembangunan` (  
  `id_pembangunan` int(11) NOT NULL,  
  `id_user` int(11) NOT NULL,  
  `judul_pembangunan` text NOT NULL,  
  `jenis_pembangunan` text NOT NULL,  
  `tanggal_upload` date NOT NULL,  
  `foto_pembangunan` text NOT NULL )  
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

Relasi yang terhubung:

- Terhubung dengan tabel user.

4.2. Hasil Implementasi Desain

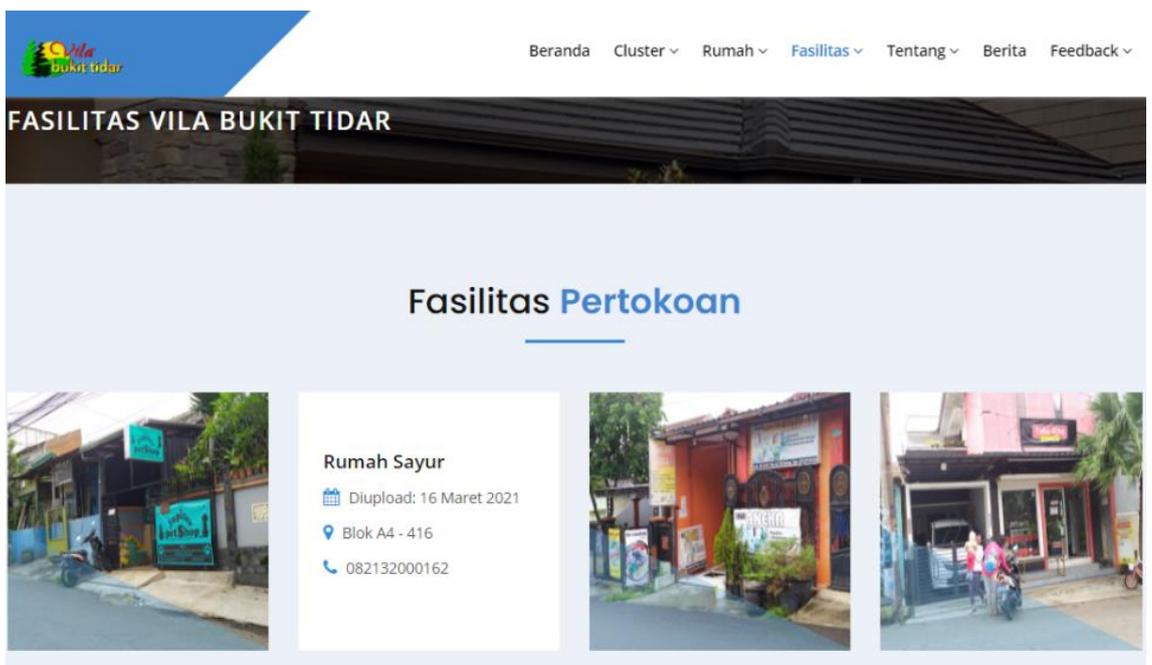
4.2.1. Implementasi Fitur Login



Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Login

Pada Gambar 4.2 diatas merupakan tampilan login untuk admin. Terdapat dua form yaitu Username dan Password. Admin harus memasukkan Username dan Password agar bisa melakukan login.

4.2.2. Implementasi Fitur Halaman Fasilitas



Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Fasilitas

Pada Gambar 4.3 diatas merupakan tampilan halaman fasilitas Perumahan Vila Bukit Tidar. Di halaman ini terdapat foto fasilitas beserta detail informasinya ketika kursor mouse diarahkan pada gambar. Detail informasi terdapat tanggal upload foto, lokasi fasilitas, dan nomor telepon (jika ada).

4.2.3. Implementasi Fitur Halaman Berita



Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Berita

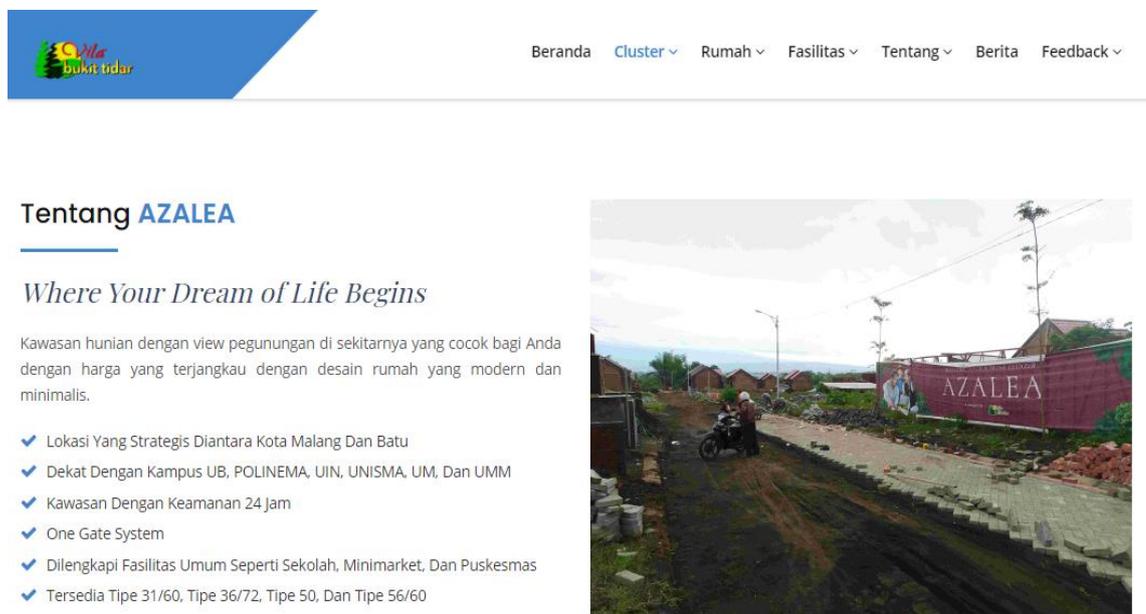
Pada Gambar 4.4 diatas merupakan tampilan halaman berita Perumahan Vila Bukit Tidar. Di halaman ini berisi berita dari Perumahan Vila Bukit Tidar. Berita digunakan agar para pengguna mengetahui berbagai informasi dari Perumahan Vila Bukit Tidar.



Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Detail Berita

Pada Gambar 4.5 diatas merupakan tampilan detail berita apabila pengguna ingin membaca berita yang dipilih. Di samping kanan detail berita terdapat juga beberapa daftar berita lain yang dimunculkan, sehingga pengguna juga bisa memilih berita lain setelah membaca detail berita yang dipilih.

4.2.4. Implementasi Fitur Halaman Cluster Perumahan



Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Cluster Perumahan

Pada Gambar 4.6 diatas merupakan tampilan halaman cluster pada Perumahan Vila Bukit Tidar. Terdapat juga keunggulan cluster tersebut pada deskripsi cluster.

4.2.5. Implementasi Fitur FAQ (Frequently Asked Questions)



Gambar 4. 7 Tampilan Halaman FAQ

Pada Gambar 4.7 diatas merupakan tampilan halaman FAQ (Frequently Asked Questions) yang digunakan untuk mencari jawaban atas pertanyaan yang sering diajukan oleh pengguna.

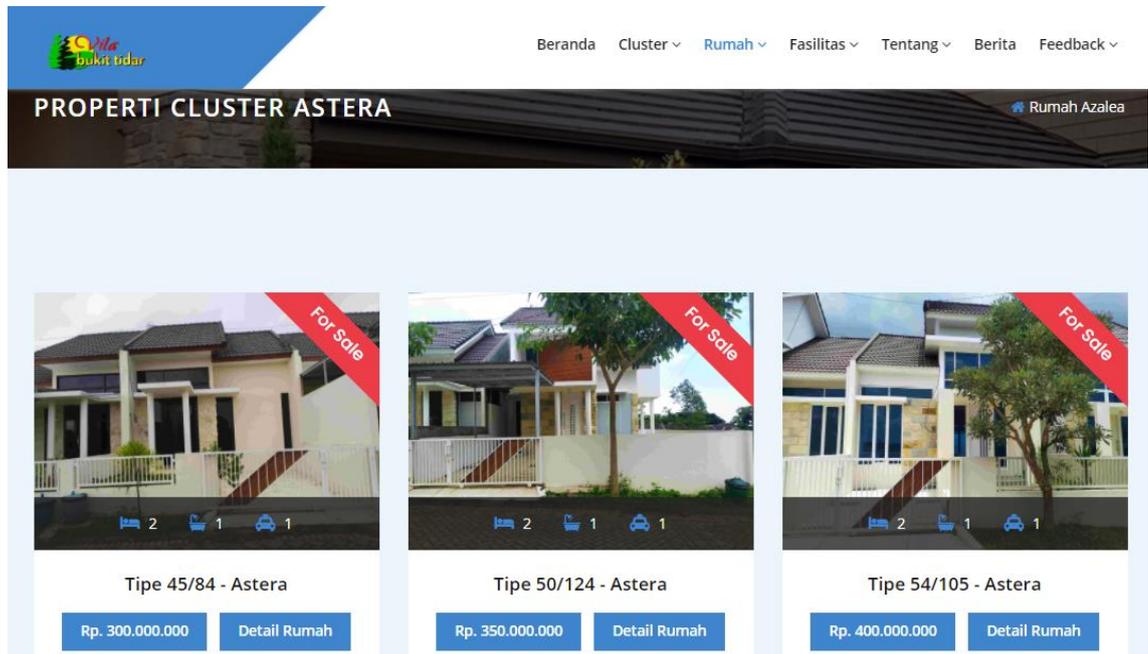
4.2.6. Implementasi Fitur Kelola Data



Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Kelola Data

Pada Gambar 4.18 diatas merupakan tampilan halaman admin untuk mengelola data, pada contoh diatas merupakan halaman kelola data fasilitas Perumahan Vila Bukit Tidar. Terdapat 8 (delapan) kolom pada tabel kelola data fasilitas yaitu Nomor, Nama Fasilitas, Jenis Fasilitas, Lokasi, Telepon, Tanggal Upload, Foto, dan Action. Di halaman ini admin dapat menambah data, mengedit data, dan menghapus data.

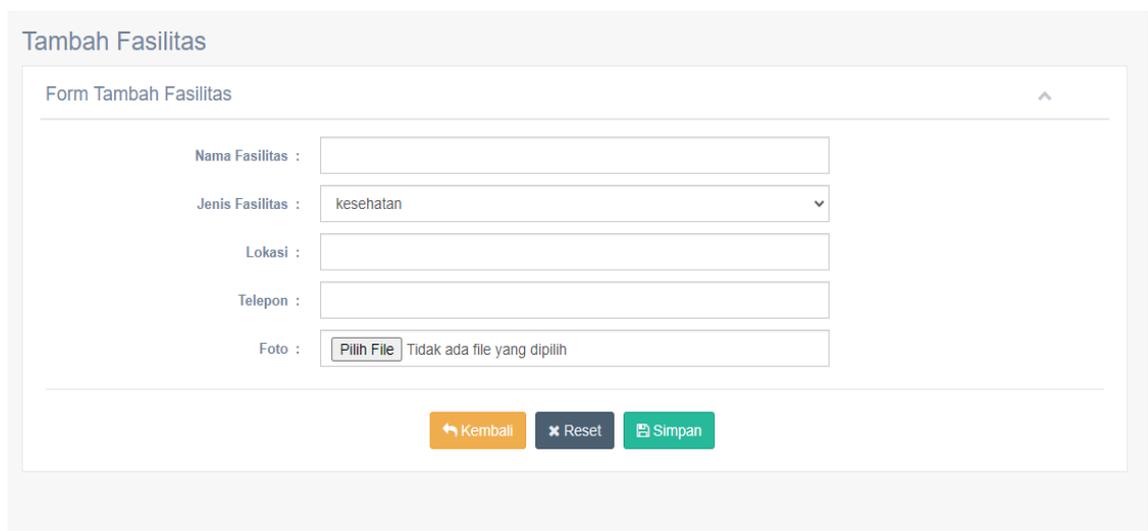
4.2.7. Implementasi Fitur Halaman Informasi Rumah



Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Rumah

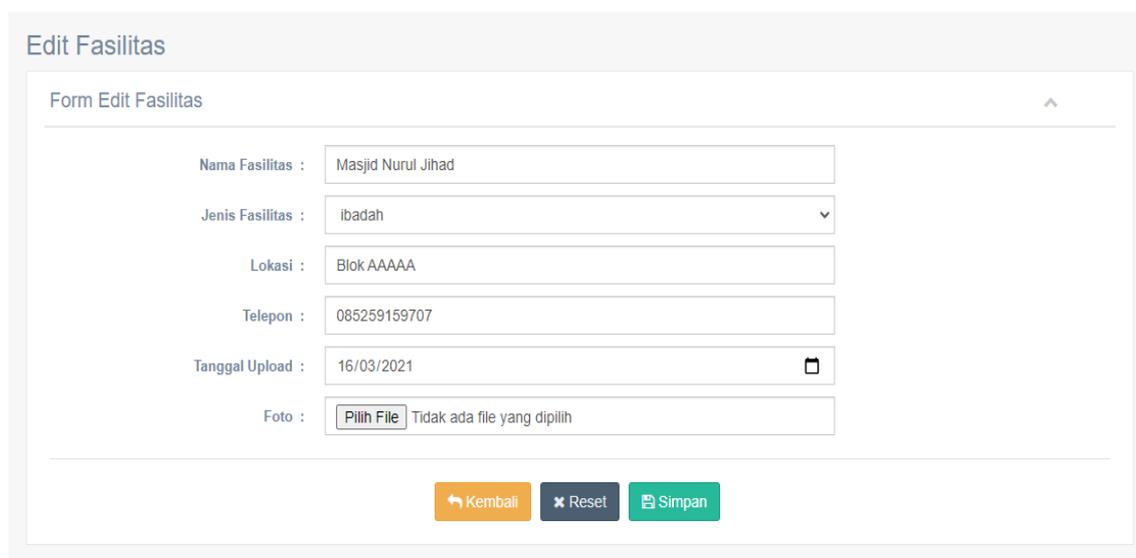
Pada Gambar 4.9 diatas merupakan tampilan halaman rumah dijual yang ditujukan kepada pengguna untuk melihat info rumah dijual pada Perumahan Vila Bukit Tidar. Terdapat harga rumah dan detail rumah.

4.2.8. Implementasi Fitur Tambah Data dan Edit Data



Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Tambah Data

Pada Gambar 4.10 diatas merupakan tampilan halaman admin untuk menambah data, pada contoh diatas adalah tambah data fasilitas. Di halaman ini terdapat tiga tombol yaitu “Kembali” yang digunakan untuk kembali ke halaman kelola data, “Reset” yang digunakan untuk mengosongkan kembali form pengisian data apabila terdapat banyak data yang salah, dan “Simpan” yang digunakan untuk menyimpan dan menambah data ke dalam database.



The image shows a web form titled "Edit Fasilitas". The form fields are as follows:

Nama Fasilitas :	Masjid Nurul Jihad
Jenis Fasilitas :	ibadah
Lokasi :	Blok AAAAA
Telepon :	085259159707
Tanggal Upload :	16/03/2021
Foto :	Pilih File Tidak ada file yang dipilih

At the bottom of the form, there are three buttons: "Kembali" (orange), "Reset" (dark blue), and "Simpan" (green).

Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Edit Data

Pada Gambar 4.11 diatas merupakan tampilan halaman admin untuk edit data, pada contoh diatas adalah edit data fasilitas. Di halaman ini terdapat tiga tombol yaitu “Kembali” yang digunakan untuk kembali ke halaman kelola data, “Reset” yang digunakan untuk mengosongkan kembali form pengisian data apabila terdapat banyak data yang salah, dan “Simpan” yang digunakan untuk mengubah data untuk disimpan ke dalam database.

4.3. Hasil Pengujian Sistem

4.3.1. Pengujian Fungsionalitas

a) Lingkungan Pelaksanaan Pengujian

Pengujian tugas akhir ini dilakukan pada perangkat yang ada pada Tabel 4.1. berikut:

Tabel 4. 1 Tabel Lingkungan Pelaksanaan Pengujian

Perangkat Uji	Sisi Pengguna	Sisi Server
Aplikasi	Website	Website
Jenis Perangkat	Smartphone dan Laptop	Komputer
Prosesor	Qualcomm SDM660 Snapdragon 660 (14 nm), CPU Octa-core (4x2.2 GHz Kryo 260 Gold & 4x1.8 GHz Kryo 260 Silver), GPU Adreno 512 Qualcomm SDM675 Snapdragon 675 (11 nm), CPU Octa-core (2x2.0 GHz Kryo 460 Gold & 6x1.7 GHz Kryo 460 Silver), GPU Adreno 612 AMD A9, 3.10 GHz Intel Core i3-9100, 3.60 GHz	Intel Core i3-8100, 3.60 GHz
Memori	4 GB 6 GB 8 GB 4 GB	4 GB
Sistem Operasi	Android dan Windows	Windows
Jenis Sistem Operasi	Android 9.0 (Pie) Android 10 Windows 10 (x64)	Windows 10 (x64)

Berdasarkan pada Tabel 4.1 diatas, lingkungan pengujian pada perangkat terdiri dari empat (4) perangkat dari sisi pengguna dengan prosesor, sistem operasi, memori, dan jenis sistem operasi yang berbeda, serta satu (1) perangkat dari sisi server.

b) Pengujian Data Berita Perumahan

Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Tambah Data Berita Perumahan

Id Test	001			
Tujuan Test	Mengecek apakah sistem dapat melakukan tambah data berita perumahan dengan tepat.			
Kondisi Awal	Pengguna berada pada halaman input data berita perumahan.			
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “2021-06-06”, “Persiapan Menyambut Idul Adha Tahun 2021 oleh Warga VBT”, “IMG_20201130_113912.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna memasukkan data berita perumahan pada form masukan data berita perumahan.	Data berita perumahan baru telah berhasil masuk pada database dan tampil pada halaman data berita perumahan.	Data masukan tampil pada halaman data berita perumahan.	Pengujian fitur memasukkan data berita perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.2 diatas dijelaskan pengujian tambah data berita perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba penambahan satu data yang berhasil ditambahkan dan tersimpan ke database. Data yang berhasil ditambah tersebut telah berhasil tampil di halaman data berita perumahan.

Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Edit Data Berita Perumahan

Id Test		002		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan edit data berita perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman edit data berita perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “2021-06-06”, “Persiapan Menyambut Idul Adha Tahun 2021”, “IMG_20201130_113912.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna mengedit data berita perumahan pada form edit data berita perumahan.	Data berita perumahan telah berhasil diedit serta masuk pada database dan tampil pada halaman data berita perumahan.	Data yang telah di edit tampil pada halaman data berita perumahan.	Pengujian fitur edit data berita perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.3 diatas dijelaskan pengujian edit data berita perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses edit satu data yang berhasil diubah dan tersimpan ke database. Data yang berhasil diubah tersebut telah berhasil tampil di halaman data berita perumahan.

Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Hapus Data Berita Perumahan

Id Test		003		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan hapus data berita perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman data berita perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “2021-03-30”, “Permintaan Properti Meningkatkan di Surabaya”, “IMG_20201130_113912.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna menghapus data berita perumahan dengan menekan tombol hapus.	Data berita perumahan telah berhasil dihapus serta tersimpan di database dan data telah hilang pada halaman data berita perumahan.	Data yang telah dihapus akan hilang pada halaman data berita perumahan.	Pengujian fitur hapus data berita perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.4 diatas dijelaskan pengujian hapus data berita perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses hapus satu data yang berhasil terhapus dan tersimpan ke database. Data yang berhasil dihapus tersebut telah berhasil hilang pada halaman data berita perumahan.

c) Pengujian Data Fasilitas

Tabel 4. 5 Tabel Pengujian Tambah Data Fasilitas

Id Test		004		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan tambah data fasilitas perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman input data fasilitas perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “3”, “1”, “Puskesmas Pembantu Genting”, “kesehatan”, “Jl. Vila Bukit Tidar No. 503”, “-“, “2021-06-02”, “puskesmas.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna memasukkan data fasilitas perumahan pada form masukan data fasilitas perumahan.	Data fasilitas perumahan baru telah berhasil masuk pada database dan tampil pada halaman data fasilitas perumahan.	Data masukan tampil pada halaman data fasilitas perumahan.	Pengujian fitur memasukkan data fasilitas perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.5 diatas dijelaskan pengujian tambah data fasilitas perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba penambahan satu data yang berhasil ditambahkan dan tersimpan ke database. Data yang berhasil ditambah tersebut telah berhasil tampil di halaman data fasilitas perumahan.

Tabel 4. 6 Tabel Pengujian Edit Data Fasilitas

Id Test		005		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan edit data fasilitas perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman edit data fasilitas perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data "11", "1", "Taman Boulevard", "taman", "-", "-", "2021-06-02 IMG_2020113 0_115605.jpg". ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna mengedit data fasilitas perumahan pada form edit data fasilitas perumahan.	Data fasilitas perumahan telah berhasil diedit serta masuk pada database dan tampil pada halaman data fasilitas perumahan.	Data yang telah di edit tampil pada halaman data fasilitas perumahan.	Pengujian fitur edit data fasilitas perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.6 diatas dijelaskan pengujian edit data fasilitas perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses edit satu data yang berhasil diubah dan tersimpan ke database. Data yang berhasil diubah tersebut telah berhasil tampil di halaman data fasilitas perumahan.

Tabel 4. 7 Tabel Pengujian Hapus Data Fasilitas

Id Test		006		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan hapus data fasilitas perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman data fasilitas perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data "11", "1", "Taman Boulevard", "taman", "-", "-", "2021-06-02 IMG_2020113 0_115605.jpg". ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna menghapus data fasilitas perumahan dengan menekan tombol hapus.	Data fasilitas perumahan telah berhasil dihapus serta tersimpan di database dan data telah hilang pada halaman data fasilitas perumahan.	Data yang telah dihapus akan hilang pada halaman data fasilitas perumahan.	Pengujian fitur hapus data fasilitas perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.7 diatas dijelaskan pengujian hapus data fasilitas perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses hapus satu data yang berhasil terhapus dan tersimpan ke database. Data yang berhasil dihapus tersebut telah berhasil hilang pada halaman data fasilitas perumahan.

d) Pengujian Data FAQ

Tabel 4. 8 Tabel Pengujian Tambah Data FAQ

Id Test		007		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan tambah data FAQ perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman input data FAQ perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “2”, “1”, “Bagaimana cara saya bisa login?”, “Klik "Login" di pojok kanan atas, lalu masukkan...”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna memasukkan data FAQ perumahan pada form masukan data FAQ perumahan.	Data FAQ perumahan baru telah berhasil masuk pada database dan tampil pada halaman data FAQ perumahan.	Data masukan tampil pada halaman data FAQ perumahan.	Pengujian fitur memasukkan data FAQ perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.8 diatas dijelaskan pengujian tambah data FAQ perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba penambahan satu data yang berhasil ditambahkan dan tersimpan ke database. Data yang berhasil ditambah tersebut telah berhasil tampil di halaman data FAQ perumahan.

Tabel 4. 9 Tabel Pengujian Edit Data FAQ

Id Test		008		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan edit data FAQ perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman edit data FAQ perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “2”, “1”, “Bagaimana cara saya?”, “Klik "Login" di pojok kanan atas, lalu masukkan...”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna mengedit data FAQ perumahan pada form edit data FAQ perumahan.	Data FAQ perumahan telah berhasil diedit serta masuk pada database dan tampil pada halaman data FAQ perumahan.	Data yang telah di edit tampil pada halaman data FAQ perumahan.	Pengujian fitur edit data FAQ perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.9 diatas dijelaskan pengujian edit data FAQ perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses edit satu data yang berhasil diubah dan tersimpan ke database. Data yang berhasil diubah tersebut telah berhasil tampil di halaman data FAQ perumahan.

Tabel 4. 10 Tabel Pengujian Hapus Data FAQ

Id Test		009		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan hapus data FAQ perumahan dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman data FAQ perumahan.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “2”, “1”, “Bagaimana cara saya?”, “Klik "Login" di pojok kanan atas, lalu masukkan...”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna menghapus data FAQ perumahan dengan menekan tombol hapus.	Data FAQ perumahan telah berhasil dihapus serta tersimpan di database dan data telah hilang pada halaman data FAQ perumahan.	Data yang telah dihapus akan hilang pada halaman data FAQ perumahan.	Pengujian fitur hapus data FAQ perumahan telah berhasil.

Pada Tabel 4.10 diatas dijelaskan pengujian hapus data FAQ perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses hapus satu data yang berhasil terhapus dan tersimpan ke database. Data yang berhasil dihapus tersebut telah berhasil hilang pada halaman data FAQ perumahan.

e) Pengujian Data Rumah

Tabel 4. 11 Tabel Pengujian Tambah Data Rumah

Id Test		010		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan tambah data rumah dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman input data rumah.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “7”, “1”, “azalea”, “Tipe 50 – Azalea”, “7”, “3”, “1”, “1”, “Rp. 400.000.000”, “1 H”, “500 M”, “1”, “1”, “1 (100 M)”, “tipe50_azalea.jpg”, “”, “”, “”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna memasukkan data rumah pada form masukan data rumah.	Data rumah baru telah berhasil masuk pada database dan tampil pada halaman data rumah.	Data masukan tampil pada halaman data rumah.	Pengujian fitur memasukkan data rumah telah berhasil.

Pada Tabel 4.11 diatas dijelaskan pengujian tambah data rumah. Dari tabel tersebut telah dicoba penambahan satu data yang berhasil ditambahkan dan tersimpan ke database. Data yang berhasil ditambah tersebut telah berhasil tampil di halaman data rumah.

Tabel 4. 12 Tabel Pengujian Edit Data Rumah

Id Test		011		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan edit data rumah dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman edit data rumah.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “7”, “1”, “azalea”, “Tipe 50 – Azalea”, “7”, “3”, “1”, “1”, “Rp. 400.000.000”, “1 H”, “500 M”, “1”, “1”, “1 (100 M)”, “tipe50_azalea.jpg”, “20200703_230933.png”, “user4.png”, “user5.png”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna mengedit data rumah pada form edit data rumah.	Data rumah telah berhasil diedit serta masuk pada database dan tampil pada halaman data rumah.	Data yang telah di edit tampil pada halaman data rumah.	Pengujian fitur edit data rumah telah berhasil.

Pada Tabel 4.12 diatas dijelaskan pengujian edit data *FAQ* perumahan. Dari tabel tersebut telah dicoba proses edit satu data yang berhasil diubah dan tersimpan ke database. Data yang berhasil diubah tersebut telah berhasil tampil di halaman data *FAQ* perumahan.

Tabel 4. 13 Tabel Pengujian Hapus Data Rumah

Id Test		012		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan hapus data rumah dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman data rumah.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “7”, “1”, “azalea”, “Tipe 50 – Azalea”, “7”, “3”, “1”, “1”, “Rp. 400.000.000”, “1 H”, “500 M”, “1”, “1”, “1 (100 M)”, “tipe50_azalea.jpg”, “20200703_230933.png”, “user4.png”, “user5.png”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna menghapus data rumah dengan menekan tombol hapus.	Data rumah telah berhasil dihapus serta tersimpan di database dan data telah hilang pada halaman data rumah.	Data yang telah dihapus akan hilang pada halaman data rumah.	Pengujian fitur hapus data rumah telah berhasil.

Pada Tabel 4.13 diatas dijelaskan pengujian hapus data rumah. Dari tabel tersebut telah dicoba proses hapus satu data yang berhasil terhapus dan tersimpan ke database. Data yang berhasil dihapus tersebut telah berhasil hilang pada halaman data rumah.

f) Pengujian Data Users

Tabel 4. 14 Tabel Pengujian Tambah Data Users

Id Test		013		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan tambah data users dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman input data users.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “4”, “admin”, ”admin@gmail.com”, “0838”, “admin”, “admin”, “mahameru.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna memasukkan data pendaftaran users pada form masukan data pendaftaran users.	Data users baru telah berhasil masuk pada database dan tampil pada halaman data users.	Data masukan tampil pada halaman data users.	Pengujian fitur memasukkan data users telah berhasil.

Pada Tabel 4.14 diatas dijelaskan pengujian tambah data users. Dari tabel tersebut telah dicoba penambahan satu data yang berhasil ditambahkan dan tersimpan ke database. Data yang berhasil ditambah tersebut telah berhasil tampil di halaman data users.

Tabel 4. 15 Tabel Pengujian Edit Data Users

Id Test		014		
Tujuan Test		Mengecek apakah sistem dapat melakukan edit data users dengan tepat.		
Kondisi Awal		Pengguna berada pada halaman edit data users.		
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “4”, “user”, ”user@gmail.com”, “0838”, “admin”, “admin”, “mahameru.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna mengedit data users pada form edit data users.	Data users telah berhasil diedit serta masuk pada database dan tampil pada halaman data users.	Data yang telah di edit tampil pada halaman data users.	Pengujian fitur edit data users telah berhasil.

Pada Tabel 4.15 diatas dijelaskan pengujian edit data users. Dari tabel tersebut telah dicoba proses edit satu data yang berhasil diubah dan tersimpan ke database. Data yang berhasil diubah tersebut telah berhasil tampil di halaman data users.

Tabel 4. 16 Tabel Pengujian Hapus Data Users

Id Test	015			
Tujuan Test	Mengecek apakah sistem dapat melakukan hapus data users dengan tepat.			
Kondisi Awal	Pengguna berada pada halaman data pembayaran rumah.			
Data Input	Prosedur pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh	Kesimpulan
Data “4”, “user”, ”user@gmail.com”, “0838”, “admin”, “admin”, “mahameru.jpg”. ID otomatis tergenerate oleh sistem.	Pengguna menghapus data users dengan menekan tombol hapus.	Data users telah berhasil dihapus serta tersimpan di database dan data telah hilang pada halaman data users.	Data yang telah dihapus akan hilang pada halaman data users.	Pengujian fitur hapus data users telah berhasil.

Pada Tabel 4.16 diatas dijelaskan pengujian hapus data users. Dari tabel tersebut telah dicoba proses hapus satu data yang berhasil terhapus dan tersimpan ke database. Data yang berhasil dihapus tersebut telah berhasil hilang pada halaman data users.

4.3.2. Lokasi Pengujian Aplikasi

Tabel 4. 17 Tabel Data Tempat Pengujian

No	Lokasi	Alamat
1	Kantor Pemasaran Vila Bukit Tidar	Ruko Vila Bukit Tidar, Kel. Merjosari, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur.

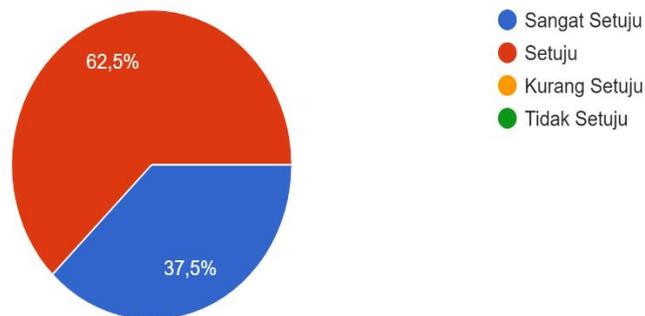
4.3.3. Pengujian Kepada Pengunjung Perumahan

Tabel 4. 18 Tabel Pertanyaan Kuesioner Pengunjung Perumahan beserta Hasil

No.	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1	Apakah penggunaan warna pada aplikasi sudah sesuai dan nyaman (user friendly)?	37,5%	62,5%	0%	0%
2	Apakah tulisan/teks dalam aplikasi jelas dan mudah dibaca?	68,8%	31,3%	0%	0%
3	Apakah penggunaan simbol, ikon, dan gambar yang ada dalam aplikasi mudah dipahami?	37,5%	50%	12,5%	0%
4	Apakah setiap menu dalam aplikasi memuat informasi yang jelas dan mudah dipahami?	31,3%	43,8%	25%	0%
5	Apakah informasi yang dihasilkan aplikasi dapat dipercaya dan akurat kebenarannya?	56,3%	37,5%	6,3%	0%
6	Apakah aplikasi mudah dioperasikan?	43,8%	56,3%	8,3%	0%
7	Secara keseluruhan, apakah aplikasi website pemasaran Perumahan Vila Bukit Tidar sudah efektif untuk memuat informasi dalam mengenalkan dan memasarkan perumahan tersebut?	43,8%	56,3%	8,3%	0%

Apakah penggunaan warna pada aplikasi sudah sesuai dan nyaman (user friendly)?

16 jawaban



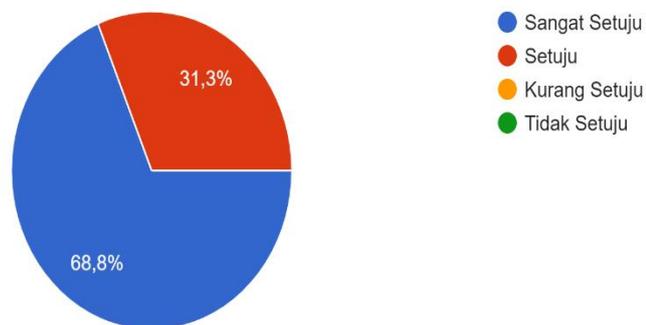
Gambar 4. 12 Diagram Hasil Pertanyaan 1 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.12 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan satu (1) untuk pengunjung perumahan yaitu “Apakah penggunaan warna pada aplikasi sudah sesuai dan nyaman (user friendly)?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 37,5% (6 responden).
- Setuju: 62,5% (10 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah tulisan/teks dalam aplikasi jelas dan mudah dibaca?

16 jawaban



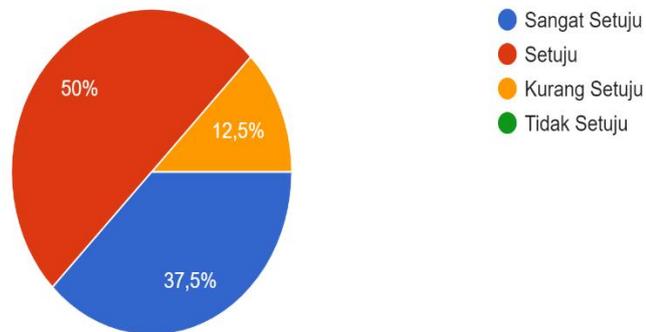
Gambar 4. 13 Diagram Hasil Pertanyaan 2 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.13 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan kedua (2) untuk pengunjung perumahan yaitu “Apakah tulisan/teks dalam aplikasi jelas dan mudah dibaca?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 68,8% (11 responden).
- Setuju: 31,3% (5 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah penggunaan simbol, ikon, dan gambar yang ada dalam aplikasi mudah dipahami?

16 jawaban



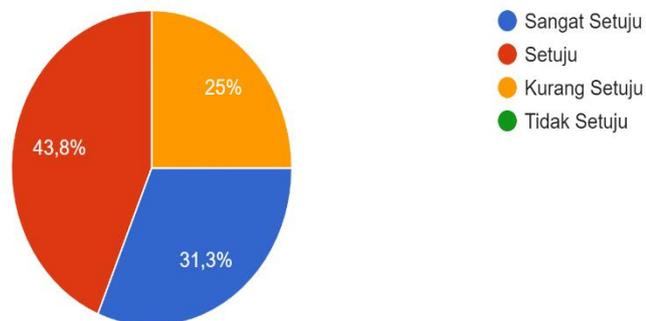
Gambar 4. 14 Diagram Hasil Pertanyaan 3 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.14 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan ketiga (3) untuk pengunjung perumahan yaitu “Apakah penggunaan simbol, ikon, dan gambar yang ada dalam aplikasi mudah dipahami?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 37,5% (6 responden).
- Setuju: 50% (8 responden).
- Kurang Setuju: 12,5% (2 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah setiap menu dalam aplikasi memuat informasi yang jelas dan mudah dipahami?

16 jawaban



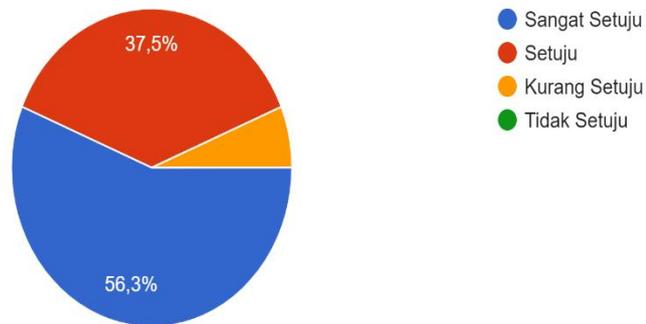
Gambar 4. 15 Diagram Hasil Pertanyaan 4 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.15 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan keempat (4) untuk pengunjung perumahan yaitu “Apakah setiap menu dalam aplikasi memuat informasi yang jelas dan mudah dipahami?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 31,3% (5 responden).
- Setuju: 43,8% (7 responden).
- Kurang Setuju: 25% (4 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah informasi yang dihasilkan aplikasi dapat dipercaya dan akurat kebenarannya?

16 jawaban



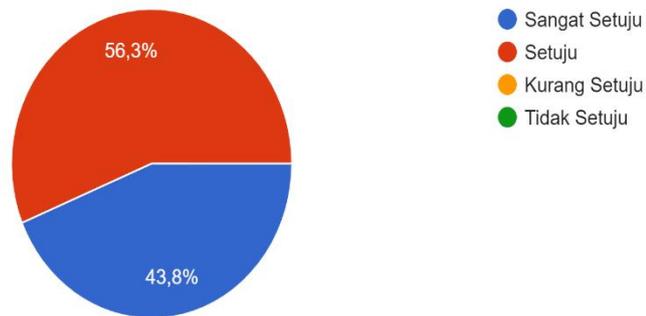
Gambar 4. 16 Diagram Hasil Pertanyaan 5 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.16 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan kelima (5) untuk pengunjung perumahan yaitu “Apakah informasi yang dihasilkan aplikasi dapat dipercaya dan akurat kebenarannya?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 56,3% (9 responden).
- Setuju: 37,5% (6 responden).
- Kurang Setuju: 6,3% (1 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah aplikasi mudah dioperasikan?

16 jawaban



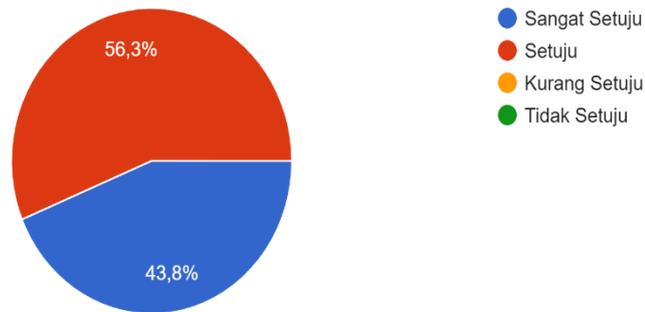
Gambar 4. 17 Diagram Hasil Pertanyaan 6 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.17 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan keenam (6) untuk pengunjung perumahan yaitu “Apakah aplikasi mudah dioperasikan?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 43,8% (7 responden).
- Setuju: 56,3% (9 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Secara keseluruhan, apakah aplikasi website pemasaran Perumahan Vila Bukit Tidar sudah efektif untuk memuat informasi dalam mengenalkan dan memasarkan perumahan tersebut?

16 jawaban



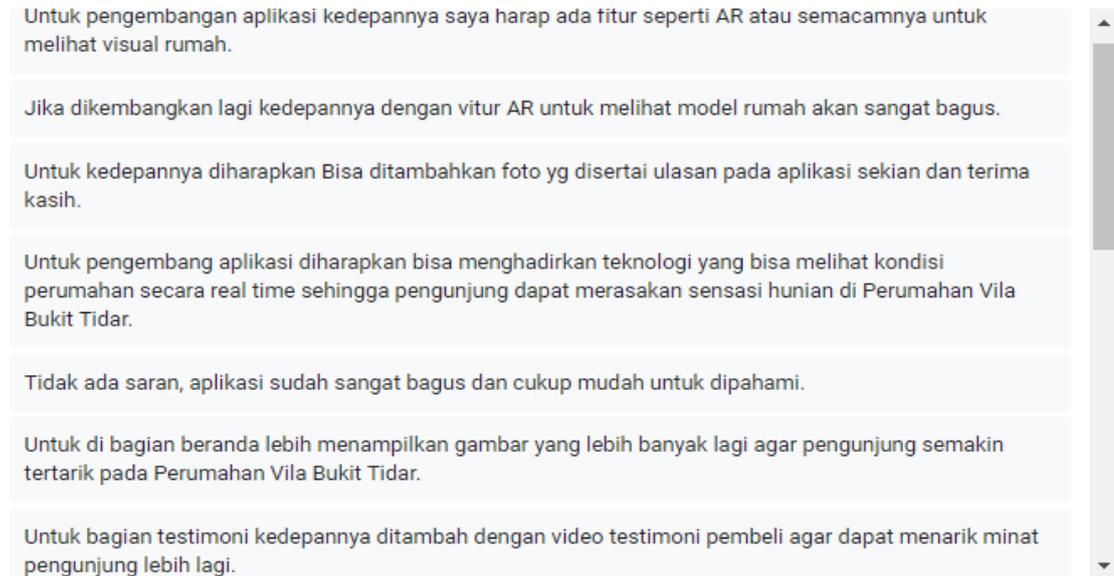
Gambar 4. 18 Diagram Hasil Pertanyaan 7 Kuesioner Pengunjung Perumahan

Berdasarkan Gambar 4.18 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan ketujuh (7) untuk pengunjung perumahan yaitu “Secara keseluruhan, apakah aplikasi website pemasaran Perumahan Vila Bukit Tidar sudah efektif untuk memuat informasi dalam mengenalkan dan memasarkan perumahan tersebut?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh enam belas (16) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 43,8% (7 responden).
- Setuju: 56,3% (9 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Kritik dan Saran untuk aplikasi kedepannya

16 jawaban



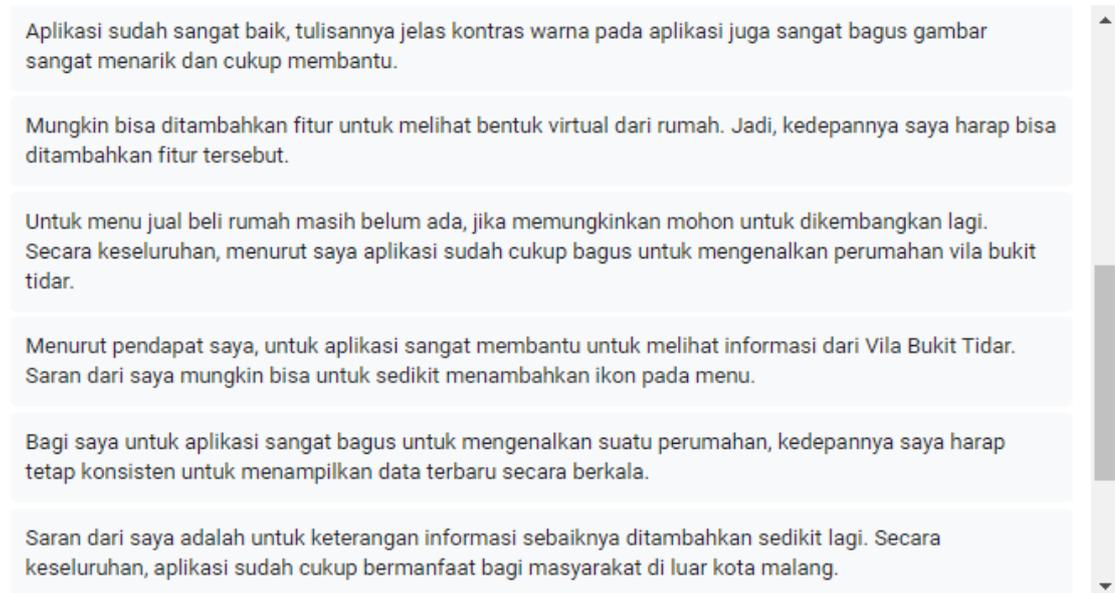
Gambar 4. 19 Hasil Kritik dan Saran dari Pengunjung Perumahan (7 Jawaban Pertama)

Berdasarkan Gambar 4.19 di atas terdapat hasil kritik dan saran dari pengunjung perumahan yang terdiri dari enam belas (16) responden yang menghasilkan enam belas (16) jawaban dimana pada gambar di atas ditampilkan tujuh (7) jawaban pertama. Rincian jawaban kritik dan saran tersebut sebagai berikut:

- Untuk pengembangan aplikasi kedepannya saya harap ada fitur seperti AR atau semacamnya untuk melihat visual rumah.
- Jika dikembangkan lagi kedepannya dengan fitur AR untuk melihat model rumah akan sangat bagus.
- Untuk kedepannya diharapkan Bisa ditambahkan foto yg disertai ulasan pada aplikasi sekian dan terima kasih.
- Untuk pengembang aplikasi diharapkan bisa menghadirkan teknologi yang bisa melihat kondisi perumahan secara real time sehingga pengunjung dapat merasakan sensasi hunian di Perumahan Vila Bukit Tidar.
- Tidak ada saran, aplikasi sudah sangat bagus dan cukup mudah untuk dipahami.
- Untuk di bagian beranda lebih menampilkan gambar yang lebih banyak lagi agar pengunjung semakin tertarik pada Perumahan Vila Bukit Tidar.
- Untuk bagian testimoni kedepannya ditambah dengan video testimoni pembeli agar dapat menarik minat pengunjung lebih lagi.

Kritik dan Saran untuk aplikasi kedepannya

16 jawaban



Gambar 4. 20 Hasil Kritik dan Saran dari Pengunjung Perumahan (6 Jawaban Berikutnya)

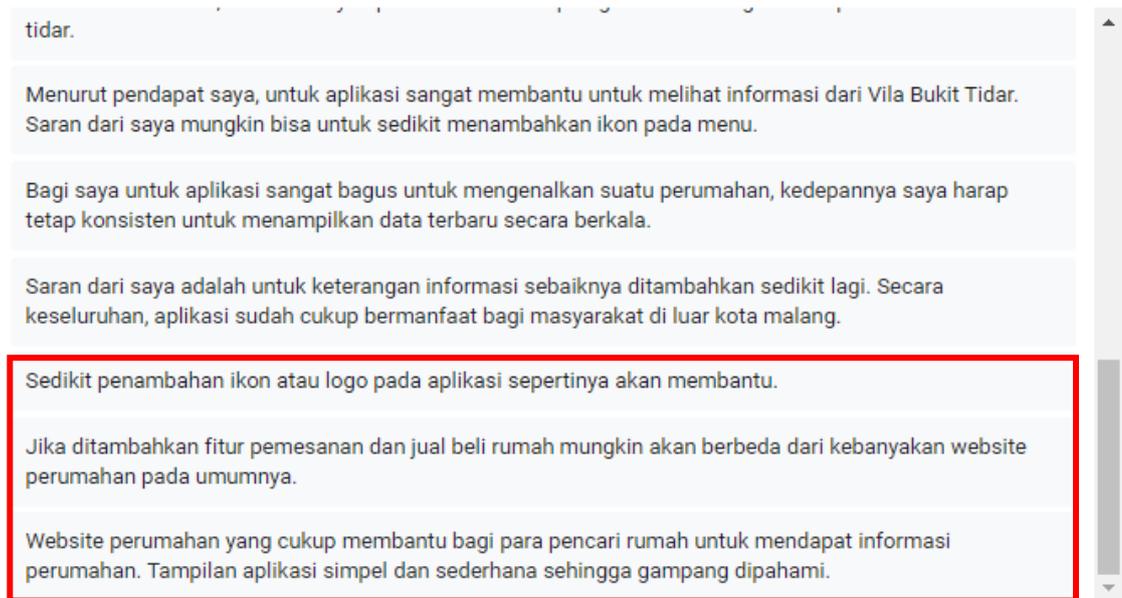
Berdasarkan Gambar 4.20 diatas terdapat hasil kritik dan saran dari pengunjung perumahan yang terdiri dari enam belas (16) responden yang menghasilkan enam belas (16) jawaban dimana pada gambar diatas ditampilkan enam (6) jawaban berikutnya. Rincian jawaban kritik dan saran tersebut sebagai berikut:

- Aplikasi sudah sangat baik, tulisannya jelas kontras warna pada aplikasi juga sangat bagus gambar sangat menarik dan cukup membantu.
- Mungkin bisa ditambahkan fitur untuk melihat bentuk virtual dari rumah. Jadi, kedepannya saya harap bisa ditambahkan fitur tersebut.
- Untuk menu jual beli rumah masih belum ada, jika memungkinkan mohon untuk dikembangkan lagi. Secara keseluruhan, menurut saya aplikasi sudah cukup bagus untuk mengenalkan perumahan vila bukit tidar.
- Menurut pendapat saya, untuk aplikasi sangat membantu untuk melihat informasi dari Vila Bukit Tidar. Saran dari saya mungkin bisa untuk sedikit menambahkan ikon pada menu.
- Bagi saya untuk aplikasi sangat bagus untuk mengenalkan suatu perumahan, kedepannya saya harap tetap konsisten untuk menampilkan data terbaru secara berkala.

- Saran dari saya adalah untuk keterangan informasi sebaiknya ditambahkan sedikit lagi. Secara keseluruhan, aplikasi sudah cukup bermanfaat bagi masyarakat di luar kota malang.

Kritik dan Saran untuk aplikasi kedepannya

16 jawaban



Gambar 4. 21 Hasil Kritik dan Saran dari Pengunjung Perumahan (3 Jawaban Terakhir)

Berdasarkan Gambar 4.21 diatas terdapat hasil kritik dan saran dari pengunjung perumahan yang terdiri dari enam belas (16) responden yang menghasilkan enam belas (16) jawaban dimana pada gambar diatas ditampilkan tiga (3) jawaban terakhir. Rincian jawaban kritik dan saran tersebut sebagai berikut:

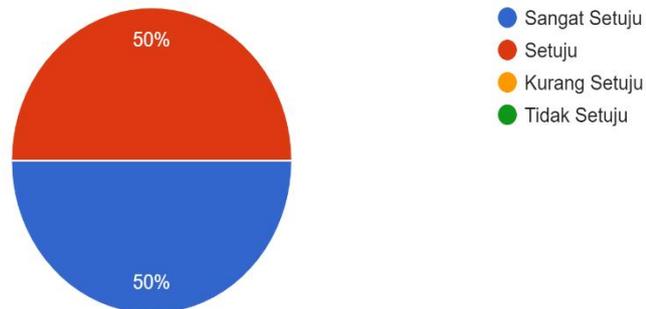
- Sedikit penambahan ikon atau logo pada aplikasi sepertinya akan membantu.
- Jika ditambahkan fitur pemesanan dan jual beli rumah mungkin akan berbeda dari kebanyakan website perumahan pada umumnya.
- Website perumahan yang cukup membantu bagi para pencari rumah untuk mendapat informasi perumahan. Tampilan aplikasi simpel dan sederhana sehingga gampang dipahami.

4.3.4. Pengujian Kepada Bagian Pemasaran (Admin Pemasaran)

Tabel 4. 19 Tabel Pertanyaan Kuesioner Admin Pemasaran beserta Hasil

No.	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1	Apakah penggunaan warna pada aplikasi sudah sesuai dan nyaman (user friendly)?	50%	50%	0%	0%
2	Apakah tulisan/teks dalam aplikasi jelas dan mudah dibaca?	50%	50%	0%	0%
3	Apakah penggunaan simbol, ikon, dan gambar yang ada dalam aplikasi mudah dipahami?	25%	75%	0%	0%
4	Apakah setiap menu dalam aplikasi memuat informasi yang jelas dan mudah dipahami?	0%	75%	25%	0%
5	Apakah informasi yang dihasilkan aplikasi dapat dipercaya dan akurat kebenarannya?	25%	75%	0%	0%
6	Apakah aplikasi mudah dioperasikan?	0%	100%	0%	0%
7	Secara keseluruhan, apakah aplikasi website pemasaran Perumahan Vila Bukit Tidar sudah efektif untuk memuat informasi dalam mengenalkan dan memasarkan perumahan tersebut?	25%	75%	0%	0%

Apakah penggunaan warna pada aplikasi sudah sesuai dan nyaman (user friendly)?
4 jawaban



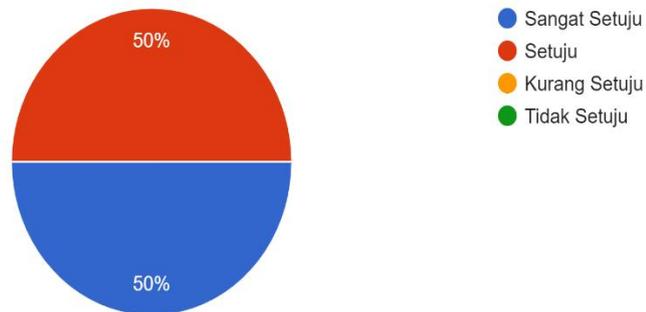
Gambar 4. 22 Diagram Hasil Pertanyaan 1 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.22 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan satu (1) untuk admin pemasaran yaitu “Apakah penggunaan warna pada aplikasi sudah sesuai dan nyaman (user friendly)?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 50% (2 responden).
- Setuju: 50% (2 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah tulisan/teks dalam aplikasi jelas dan mudah dibaca?

4 jawaban

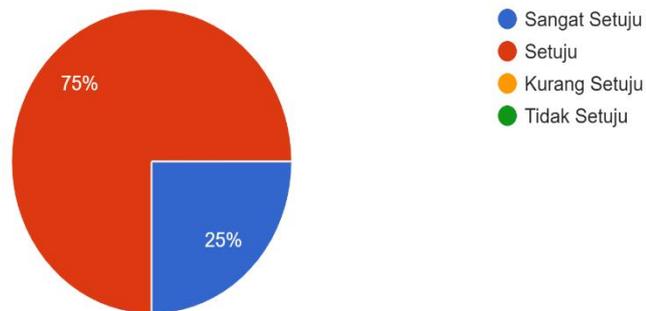


Gambar 4. 23 Diagram Hasil Pertanyaan 2 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.23 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan kedua (2) untuk admin pemasaran yaitu “Apakah tulisan/teks dalam aplikasi jelas dan mudah dibaca?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 50% (2 responden).
- Setuju: 50% (2 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah penggunaan simbol, ikon, dan gambar yang ada dalam aplikasi mudah dipahami?
4 jawaban

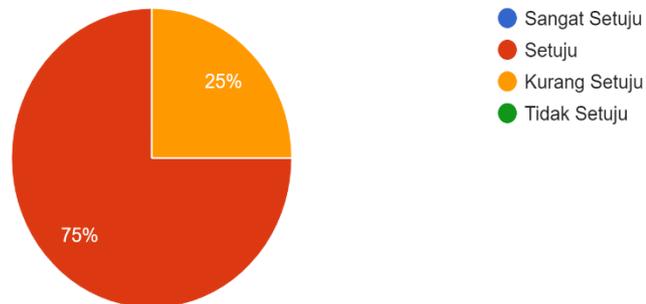


Gambar 4. 24 Diagram Hasil Pertanyaan 3 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.24 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan ketiga (3) untuk admin pemasaran yaitu “Apakah penggunaan simbol, ikon, dan gambar yang ada dalam aplikasi mudah dipahami?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 25% (1 responden).
- Setuju: 75% (3 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah setiap menu dalam aplikasi memuat informasi yang jelas dan mudah dipahami?
4 jawaban

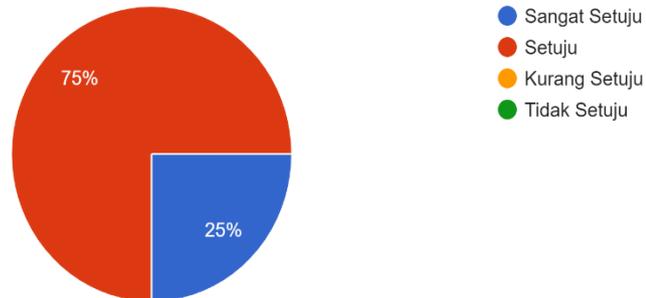


Gambar 4. 25 Diagram Hasil Pertanyaan 4 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.25 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan keempat (4) untuk admin pemasaran yaitu “Apakah setiap menu dalam aplikasi memuat informasi yang jelas dan mudah dipahami?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 0% (0 responden).
- Setuju: 75% (3 responden).
- Kurang Setuju: 25% (1 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah informasi yang dihasilkan aplikasi dapat dipercaya dan akurat kebenarannya?
4 jawaban



Gambar 4. 26 Diagram Hasil Pertanyaan 5 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.26 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan kelima (5) untuk admin pemasaran yaitu “Apakah informasi yang dihasilkan aplikasi dapat dipercaya dan akurat kebenarannya?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 25% (1 responden).
- Setuju: 75% (3 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Apakah aplikasi mudah dioperasikan?
4 jawaban



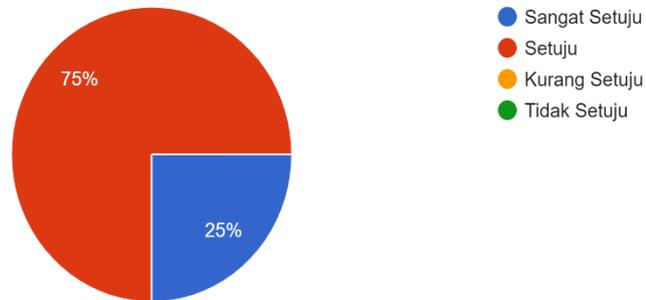
Gambar 4. 27 Diagram Hasil Pertanyaan 6 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.27 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan keenam (6) untuk admin pemasaran yaitu “Apakah aplikasi mudah dioperasikan?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 0% (0 responden).
- Setuju: 100% (4 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Secara keseluruhan, apakah aplikasi website pemasaran Perumahan Vila Bukit Tidar sudah efektif untuk memuat informasi dalam mengenalkan dan memasarkan perumahan tersebut?

4 jawaban



Gambar 4. 28 Diagram Hasil Pertanyaan 7 Kuesioner Admin Pemasaran

Berdasarkan Gambar 4.18 diatas terdapat hasil kuesioner pertanyaan ketujuh (7) untuk admin pemasaran yaitu “Secara keseluruhan, apakah aplikasi website pemasaran Perumahan Vila Bukit Tidar sudah efektif untuk memuat informasi dalam mengenalkan dan memasarkan perumahan tersebut?”. Kuesioner pertanyaan ini telah dijawab oleh empat (4) responden dengan rincian jawaban sebagai berikut:

- Sangat Setuju: 25% (1 responden).
- Setuju: 75% (3 responden).
- Kurang Setuju: 0% (0 responden).
- Tidak Setuju: 0% (0 responden).

Kritik dan Saran untuk aplikasi kedepannya

4 jawaban

Aplikasi sudah bagus untuk memudahkan pengunjung melihat info Vila Bukit Tidar, semoga masukan dari pihak lain dapat mengembangkan aplikasi ini secara lebih lanjut kedepannya.

Semoga jika adanya penyempurnaan fitur kedepannya akan sangat menarik lagi.

Website sudah berjalan dengan baik dan bermanfaat sekali bagi masyarakat secara luas.

Aplikasi yang cukup berperan penting dalam memasarkan suatu perumahan secara online. Semoga masukan-masukan dari pengunjung dapat mengembangkan aplikasi ini

Gambar 4. 29 Hasil Kritik dan Saran dari Admin Pemasaran (4 Jawaban)

Berdasarkan Gambar 4.29 diatas terdapat hasil kritik dan saran dari admin pemasaran yang terdiri dari empat (4) responden yang menghasilkan empat (4) jawaban.

Rincian jawaban kritik dan saran tersebut sebagai berikut:

- Aplikasi sudah bagus untuk memudahkan pengunjung melihat info Vila Bukit Tidar, semoga masukan dari pihak lain dapat mengembangkan aplikasi ini secara lebih lanjut kedepannya.
- Semoga jika adanya penyempurnaan fitur kedepannya akan sangat menarik lagi.
- Website sudah berjalan dengan baik dan bermanfaat sekali bagi masyarakat secara luas.
- Aplikasi yang cukup berperan penting dalam memasarkan suatu perumahan secara online. Semoga masukan-masukan dari pengunjung dapat mengembangkan aplikasi ini.