

LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Kuesioner

Kuesioner ini dilakukan terhadap pengguna. Berikut adalah form untuk pengguna :

No	Pertanyaan	Tanggapan				
		STS	TS	C	S	SS
1	Aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat.					
2	Tampilan dan fitur pada aplikasi ini mudah digunakan.					
3	Aplikasi dapat membantu anda dalam memperoleh data hasil ekspresi yang akurat.					
4	Fitur – fitur yang ada dalam aplikasi ini dapat berjalan dengan baik.					
5	Dengan adanya aplikasi ini dapan membantu sistem manual sebelumnya.					

Lampiran 2. Dataset Ekspresi Wajah

1) Dataset untuk Ekspresi Wajah Sedih

Kumpulan data untuk dataset ekspresi wajah Sedih.



2) Dataset untuk Ekspresi Wajah Bahagia

Kumpulan data untuk dataset ekspresi wajah Bahagia.



3) Dataset untuk Ekspresi Wajah Marah

Kumpulan data untuk dataset ekspresi wajah Marah.



4) Dataset untuk Ekspresi Wajah Jijik

Kumpulan data untuk dataset ekspresi wajah Jijik.



Lampiran 3. Buku Manual Aplikasi

BUKU MANUAL APLIKASI



**APLIKASI “FACEMOT” SEBAGAI PENDETEKSI EKSPRESI WAJAH
DENGAN STIMULASI VIDEO**

Oleh:

Hilnanda Ardiansyah

NIM 1731710178

Sahabul Ashfari

NIM 1731710076

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

JUNI 2020

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat & hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku manual untuk dengan judul:

“Aplikasi “FACE MOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video”.

Dalam buku manual ini bertujuan memberikan penjelasan tentang cara pengoperasian aplikasi sehingga para pengguna bisa mendapatkan informasi yang jelas dan dapat menggunakan sistem secara baik dan memperoleh hasil yang optimal seperti yang diharapkan. Buku panduan ini berisi tentang deskripsi umum tentang aplikasi dan penjelasan tentang cara penggunaan fungsi dan fitur yang ada pada aplikasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Yth.

6. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku ketua jurusan Teknologi Informasi
7. Bapak Hendra Pradibta, SE., MSc., selaku ketua program studi Manajemen Informatika
8. Ibu Ulla Delfana Rosiani, ST., MT
9. Bapak Muhammad Afif Hendrawan., S.Kom
10. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan Laporan Akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa buku manual ini masih jauh dari kesempurnaan. Akhir kata, semoga dengan terselesaikannya buku manual ini akan memberikan perubahan dan perbaikan ke arah yang lebih baik bagi dunia pendidikan, khususnya di Politeknik Negeri Malang.

Malang, Juni 2020

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	8
1.1 Tujuan Pembuatan	8
1.2 Sasaran Pengguna	8
1.3 Kategori pengguna	8
BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE	10
2.1 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Keras	10
2.1.1 Kebutuhan perangkat Keras Pengembang	10
2.1.2 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Keras Pengguna	10
2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	11
2.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembang	11
2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengguna	11
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI	12
BAB IV PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI	18
4.1 User	18
4.1.1 Video	18
4.1.2 Statistik Ekspresi User	18
4.2 Admin	18
4.2.1 Admin Monitoring	18
4.2.2 Statistik Ekspresi Admin	18
4.2.3 Video Stimulus	18
4.2.4 Capture	18
4.2.5 Rec/Stop Rec	18
4.2.6 Play	18
4.2.7 Pause	18
4.2.8 Stop	19
BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI	20

5.1 Mengakses Halaman Tampilan Awal	20
5.2 Login Sebagai Admin	21
5.3 Login	21
5.4 Admin Monitoring	23
5.5 Daftar Dataset	24
5.6 Daftar Stimulus	27
5.7 Daftar User	28
BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI 33	
6.1 Form Responden	33
6.2 Menonton Video Stimulus	36

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan

Buku Manual ini merupakan salah satu dokumen penunjang dalam penerapan dan pengoperasian aplikasi Aplikasi “FACEMOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video. Buku manual ini menggambarkan dan menjelaskan tata cara penggunaan aplikasi. Diharapkan dengan adanya buku manual ini setiap pengguna bisa menerapkan dan menjalankan aplikasi ini dengan baik dan benar, sehingga data atau informasi yang dihasilkan dapat dipergunakan sebagai acuan dalam penyusunan laporan. Secara rinci buku manual ini berisikan tentang deskripsi umum tentang aplikasi dan penjelasan tentang cara penggunaan fungsi dan fitur yang terdapat pada aplikasi.

1.2 Sasaran Pengguna

Buku manual ini dapat di gunakan oleh setiap pengguna. Aplikasi “FACEMOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video ini telah dirancang untuk mudah digunakan, dengan buku manual ini diharapkan akan lebih membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi.

1.3 Kategori pengguna

Dasar pertimbangan perlunya pengklasifikasian pengguna Aplikasi “FACEMOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video adalah untuk menghindari tumpang tindih proses pembentukan dan pemanfaatan data. Oleh karena Aplikasi “FACEMOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video harus dapat diakses oleh semua tingkatan pengguna, maka sistem yang ada harus dapat berfungsi efektif dan optimal sesuai dengan kebutuhan.

Berdasarkan spesifikasi fungsional dari Aplikasi “FACEMOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video, secara umum terdapat 2 kategori pengguna, dapat dilihat pada tabel berikut :

Aktor	Hak Akses
User	<ul style="list-style-type: none">• Memilih video stimulus.• Menonton video stimulus yang di pilih.• Melihat jumlah ekspresi dan hasil ekspresi.
Admin	memiliki otoritas penuh dalam mengelolah sistem secara menyeluruh.

BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

2.1 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras (Hardware) merupakan analisa kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui secara jelas perangkat yang dibutuhkan untuk mendukung proses pengembangan dan penggunaan dari sistem aplikasi yang akan dibuat. Adapun spesifikasinya adalah sebagai berikut :

2.1.1 Kebutuhan perangkat Keras Pengembang

Perangkat keras yang digunakan oleh pengembang untuk pengujian pada sistem ini mempunyai spesifikasi seperti berikut:

- 1) Processor Intel Core i7
- 2) Memory Ram 8 GB DDR 3
- 3) Webcam

Webcam yang dapat digunakan ada 2 jenis, yaitu internal dan eksternal. Penentuan webcam berdasarkan pada jumlah komputer yang digunakan untuk menjalankan aplikasi, menggunakan webcam internal apabila menjalankan aplikasi untuk admin dan user pada komputer yang sama (1 komputer), sedangkan menggunakan webcam eksternal apabila menjalankan aplikasi untuk admin dan user pada komputer terpisah (2 komputer). Hal ini dilakukan agar proses dibebankan pada komputer admin, sedangkan komputer user hanya digunakan untuk memutar video stimulus. Sehingga data juga dapat terpusat pada komputer admin dan membuat proses ke basis data lebih cepat.

2.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras Pengguna

Perangkat keras yang digunakan oleh pengguna untuk pengujian pada sistem ini mempunyai spesifikasi seperti berikut :

- 1) Processor Intel Core i7
- 2) Memory Ram 8 GB DDR 3

2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak (software) yaitu program yang diperlukan untuk melakukan proses intruksi atau menjalankan perangkat keras. Agar aplikasi dapat dibuat dan diimplementasikan sesuai perancangan, maka diperlukan suatu perangkat lunak. Adapun spesifikasi software yang dibutuhkan sistem adalah sebagai berikut:

2.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembang

Adapun kebutuhan perangkat lunak untuk pengembang mempunyai spesifikasi seperti berikut:

1) Netbeans IDE (versi 8.2)

Digunakan untuk melakukan pembuatan tampilan, penulisan program, dan mencari kesalahan program hingga menjadi sebuah aplikasi.

2) Java Development Kit (JDK) (versi 1.8)

Digunakan untuk melakukan proses kompilasi sehingga aplikasi dapat dijalankan menggunakan JRE (Java Runtime Environment).

3) Xampp (versi 3.2.2)

Digunakan untuk menjalankan server sendiri (localhost) dengan menjalankan program Apache dan MySQL.

2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengguna

Perangkat lunak yang digunakan pengguna untuk menjalankan aplikasi pada pengujian mempunyai spesifikasi seperti berikut:

1) Xampp (versi 3.2.2)

Digunakan untuk menjalankan server sendiri (localhost) dengan menjalankan program Apache dan MySQL.

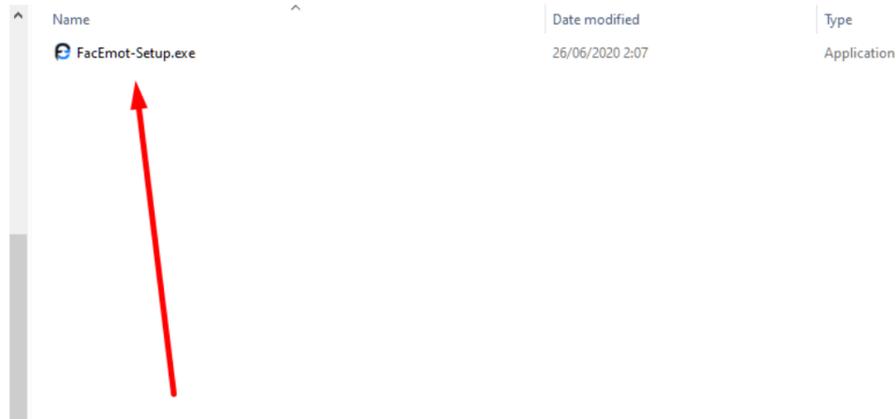
2) Java (versi 1.8)

Digunakan untuk menjalankan aplikasi yang sudah dikompilasi.

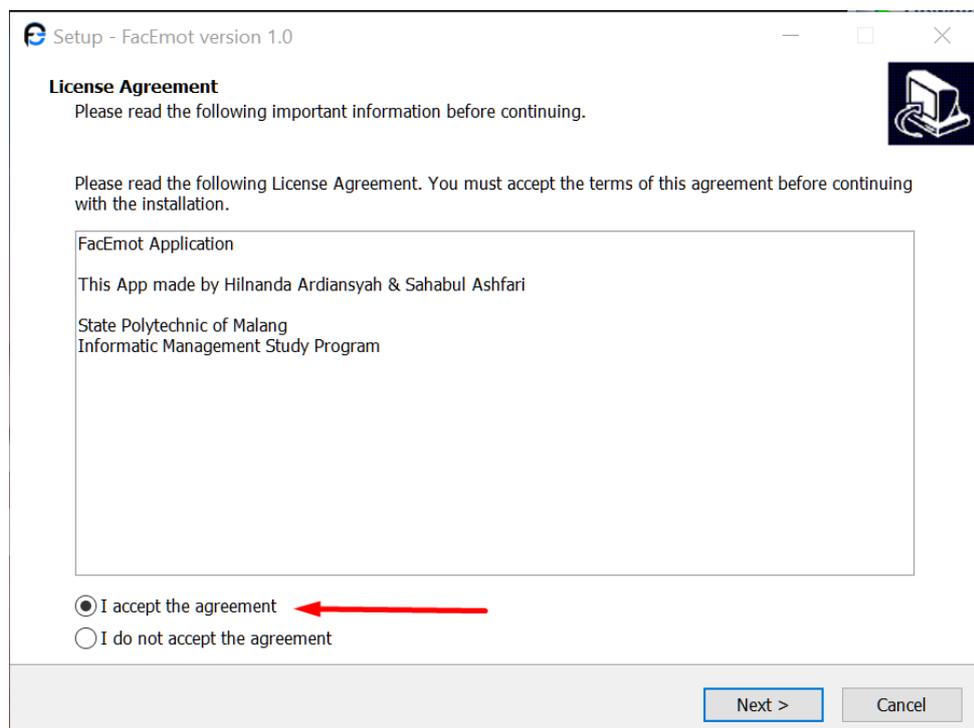
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI

3.1 Instalasi Aplikasi FaceEmot

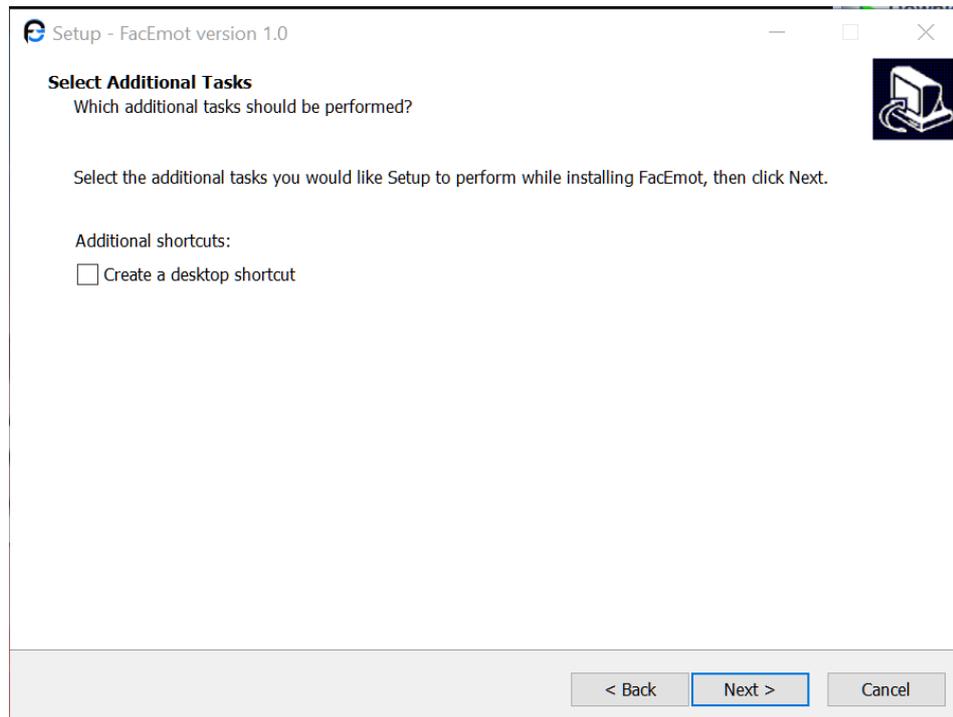
- a) Buka installer aplikasi FaceEmot dengan menekan 2 kali pada file FacEmot-Setup.exe



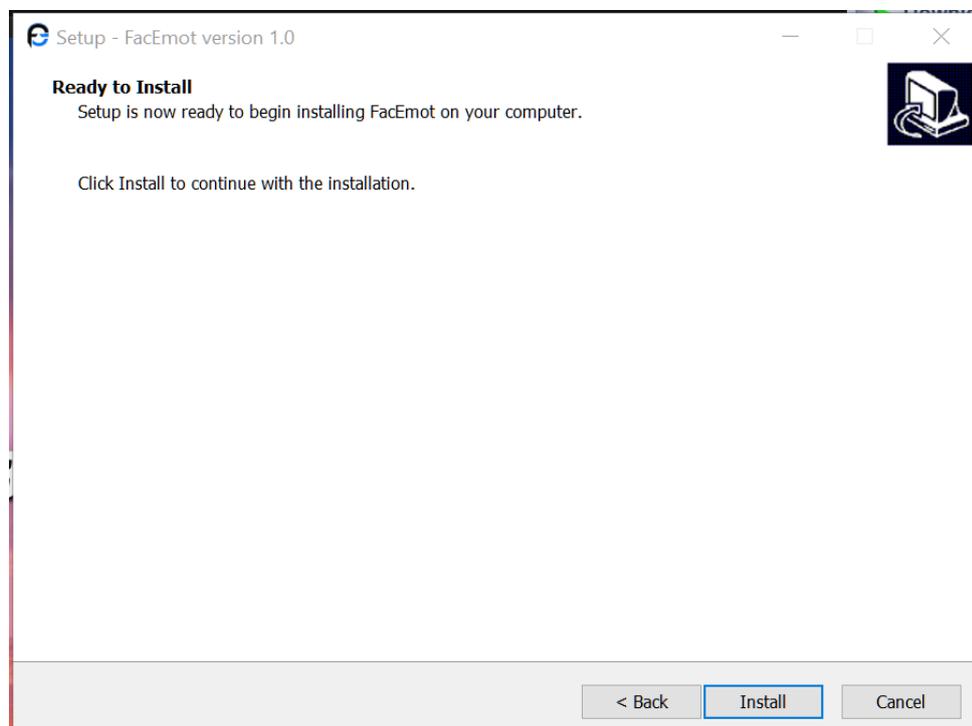
- b) Lalu akan muncul jendela instalasi seperti pada gambar di bawah lalu tekan “I accept the agreement” setelah itu tekan Next.



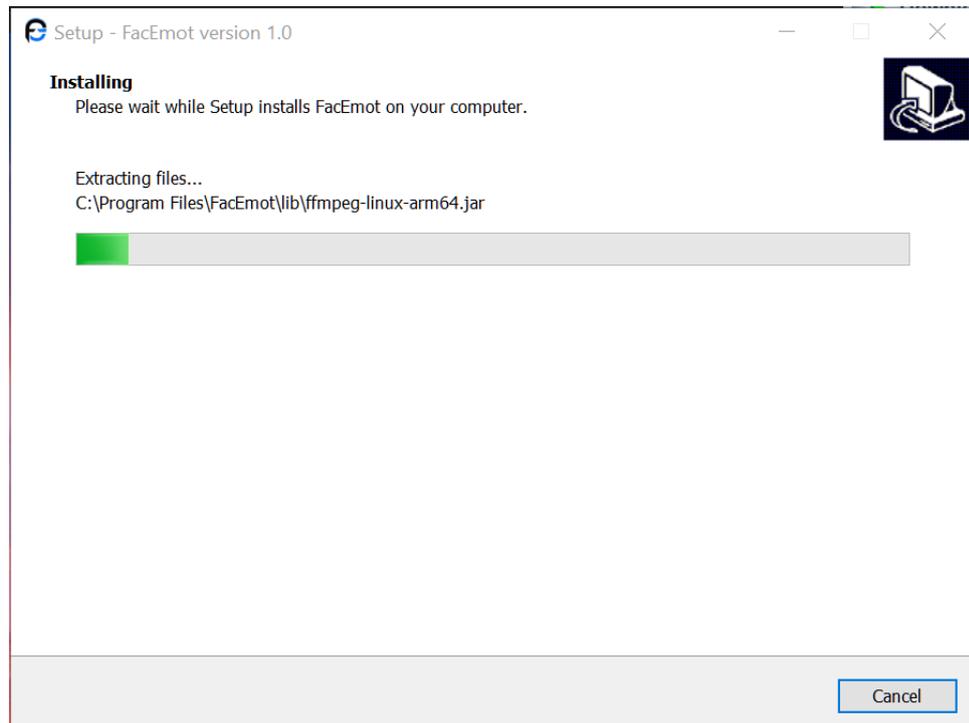
c) Selanjutnya tekan Next.



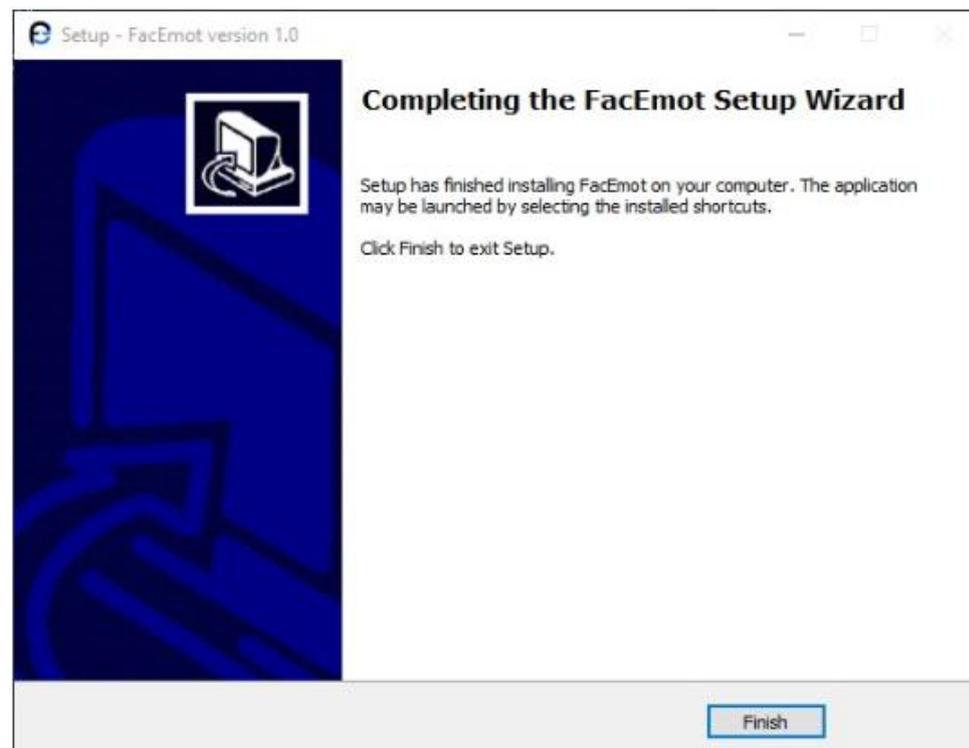
d) Selanjutnya tekan Install untuk memulai penginstalan.



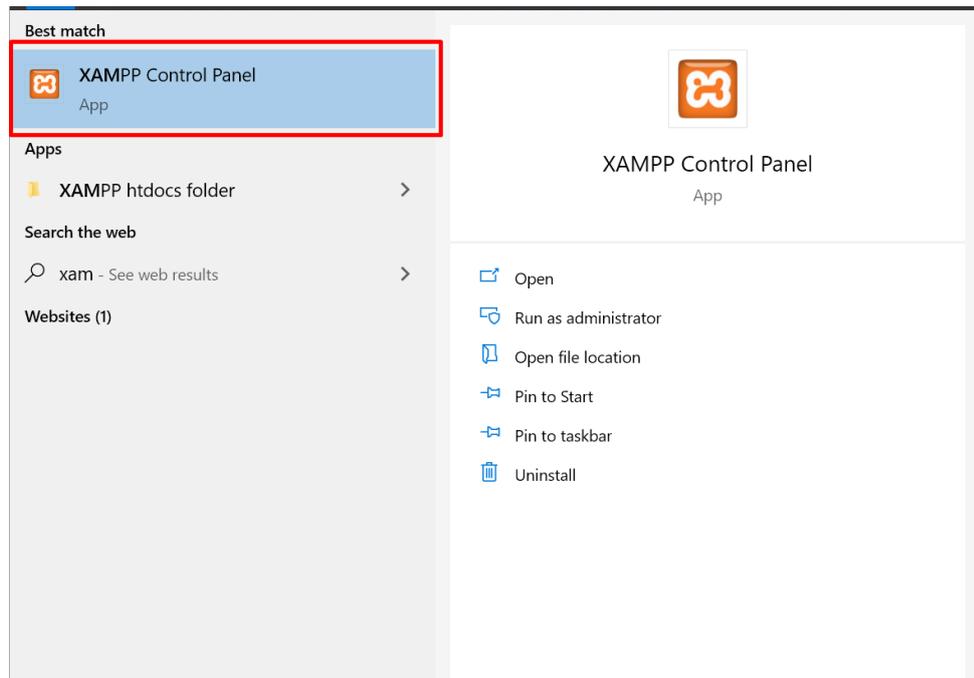
e) Tunggu hingga proses instalasi selesai.



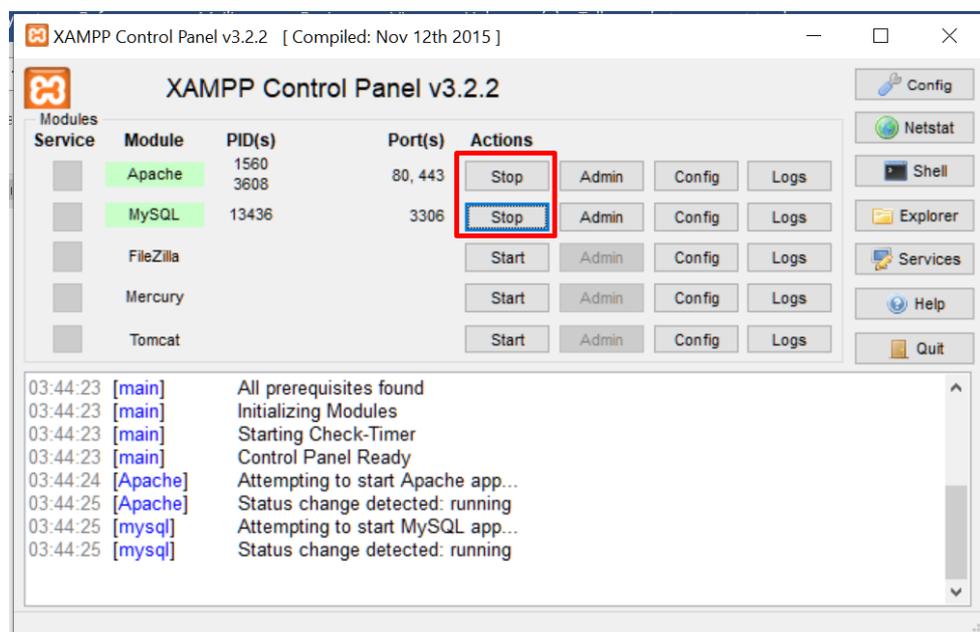
f) Jika proses instalasi selesai tekan tombol Finish



g) Sebelum membuka aplikasi FacEmot, buka aplikasi Xampp



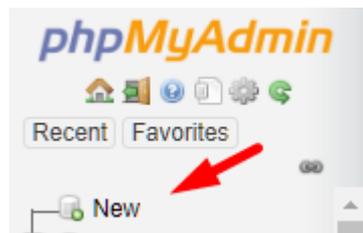
h) Pada tab action start pada module Apache dan Mysql



- i) Selanjutnya buka browser lalu buka phpmyadmin dengan mengunjungi alamat seperti gambar dibawah



- j) Tekan New pada phpmyadmin untuk membuat database



- k) Pada kolom create database buat database dengan nama facial_recognition.

Databases

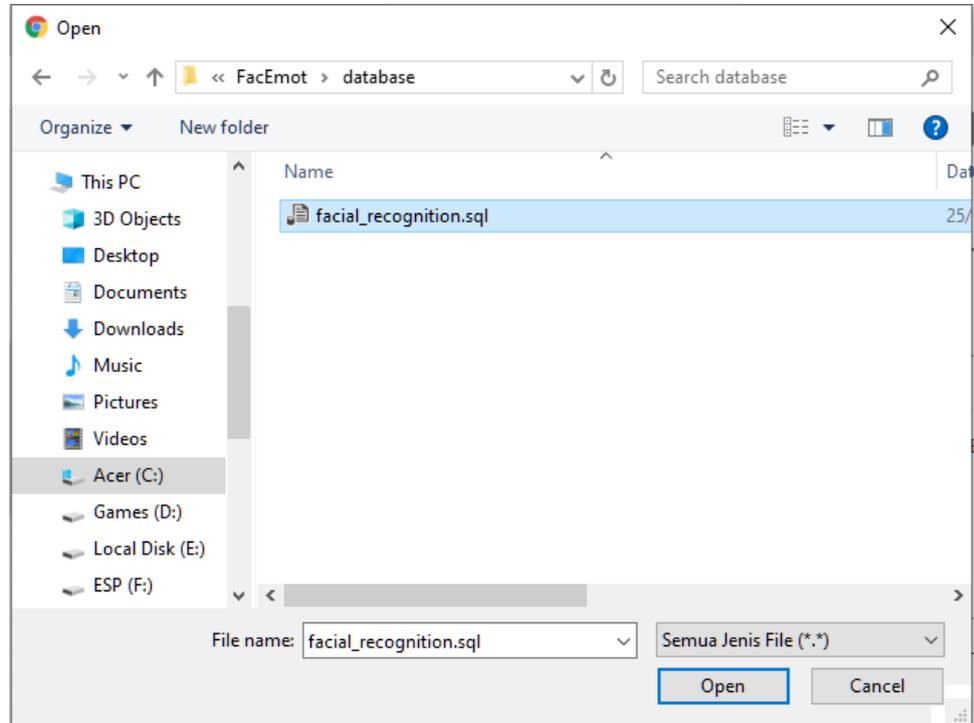
Create database ⓘ

facial_recognition latin1_swedish_ci Create

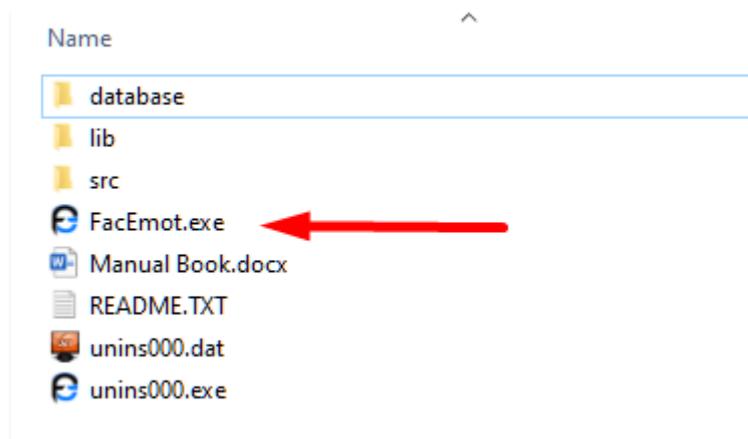
Filters

Containing the word:

- l) Setelah itu tekan import, pergi ke folder FacEmot C:\Program Files\FacEmot lalu pilih pada folder database tekan file database face_recognition.sql setelah itu tekan Open.



- m) Untuk membuka aplikasi pergi ke C:\Program Files\FacEmot lalu tekan 2 kali pada file FacEmot.exe



BAB IV PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI

4.1 User

4.1.1 Video

Fitur yang digunakan oleh pengguna untuk menonton video stimulus yang dipilih.

4.1.2 Statistik Ekspresi User

Fitur yang digunakan oleh pengguna untuk mengetahui tingkat ekspresi ketika pengguna telah menonton video stimulus.

4.2 Admin

4.2.1 Admin Monitoring

Fitur yang digunakan untuk admin memonitoring user secara realtime.

4.2.2 Statistik Ekspresi Admin

Fitur yang digunakan untuk admin melihat kalkulasi dari ekspresi user dan hasil akhir ekspresi user.

4.2.3 Video Stimulus

Fitur yang digunakan untuk menonton video stimulus yang dipilih oleh user.

4.2.4 Capture

Fitur untuk mengcapture webcam dari user.

4.2.5 Rec/Stop Rec

Fitur yang digunakan untuk merekam atau menghentikan rekaman webcam user.

4.2.6 Play

Fitur yang digunakan untuk memulau video stimulus yang dipilih oleh user.

4.2.7 Pause

Fitur yang digunakan untuk menjeda video stimulus yang dipilih oleh user.

4.2.8 Stop

Fitur yang digunakan untuk menghentikan video stimulus yang dipilih oleh user.

BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI

Pengelolaan Aplikasi “FACEMOT” Sebagai Pendeteksi Ekspresi Wajah Dengan Stimulasi Video dapat diakses melalui komputer.

5.1 Mengakses Halaman Tampilan Awal

Buka halaman Tampilan Awal User ataupun Admin

Registrasi User

Register Selamat Datang

IP Admin localhost Connect

Nama Lengkap

Jenis Kelamin

Laki - Laki Perempuan

Keterangan

Pilih Video Stimulus

No	Video Stimulus	ID
1	video1	1

Tonton

Selesai

Login Sebagai Admin

5.2 Login Sebagai Admin

Klik tombol Login Sebagai Admin untuk mengakses Login Admin.

No	Video Stimulus	ID
1	video1	1

5.3 Login

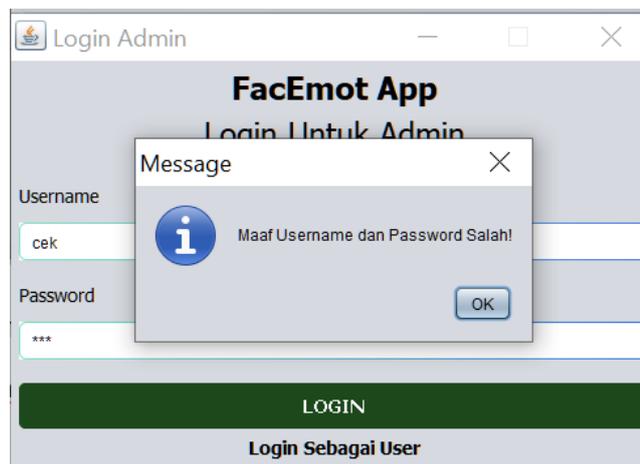
Masukkan username dan password untuk admin kemudian klik tombol Login.

No	Video Stimulus	ID
1	video1	1

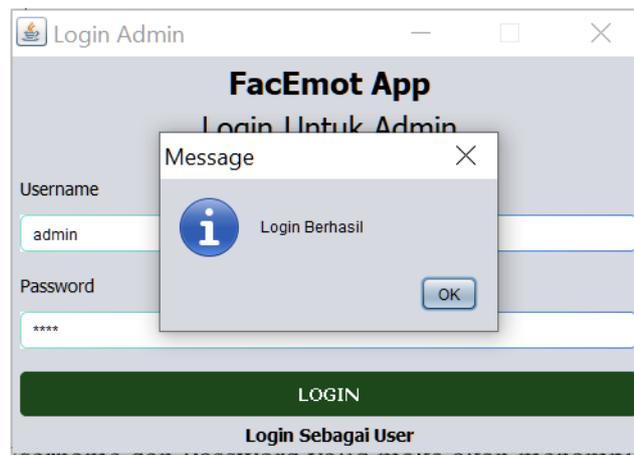
Untuk Login sebagai user lagi klik tombol “Login Sebagai User”.



Jika Username dan Password tidak sesuai dengan database maka akan menampilkan pesan error “Maaf Username dan Password Salah!”.

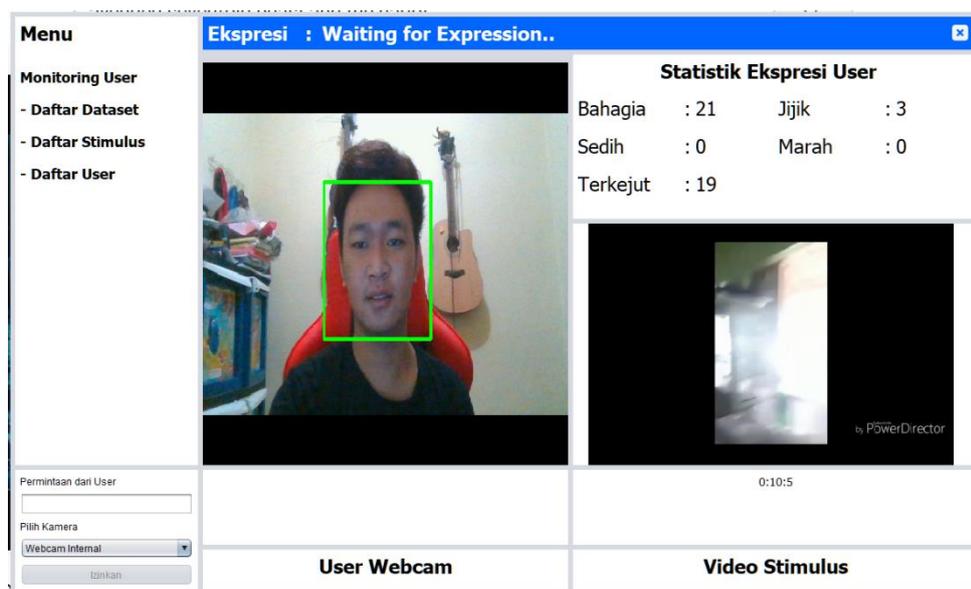


Jika Username dan Password valid maka akan menampilkan pesan “Login Berhasil”, lalu Admin akan di arahkan ke halaman Admin Monitoring.



5.4 Admin Monitoring

Halaman monitoring user digunakan untuk memonitoring webcam dari user monitoring dilakukan secara realtime, pertama yaitu mengizinkan video stimulus yang di pilih user, lalu memilih webcam yang digunakan, terdapat 2 pilihan yaitu webcam internal dan juga webcam eksternal. Terdapat user webcam yang berfungsi untuk memonitoring user, terdapat statistik ekspresi user yang berfungsi sebagai kalkulasi setiap ekspresi user, dan juga terdapat video stimulus yang dipilih oleh user sebelumnya. Tombol capture digunakan untuk mengcapture webcam dari user, tombol rec/stop rec yang digunakan untuk merekam atau menghentikan perekaman pada user, tombol play digunakan untuk memulai video stimulus, tombol pause di gunakan untuk menjeda video stimulus, dan tombol stop digunakan untuk menghentikan video stimulus.



Setelah admin memonitoring user dan video telah selesai maka akan muncul tampilan seperti gambar dibawah, tampilan hasil ekspresi digunakan untuk mengetahui hasil akhir antara ekspresi user, ekspresi video stimulus, kalkulasi ekspresi yang keluar, dan juga tanggapan ekspresi untuk video stimulus.

5.5 Daftar Dataset

Halaman daftar dataset digunakan untuk menampilkan data dataset yang di peroleh dari pengambilan dataset sebelumnya. Admin dapat mengedit dan menghapus data di dalamnya dan dapat menambahkan dataset terbaru yang nantinya digunakan untuk perbandingan ekspresi. Untuk mengambil dataset tekan tombol Tambah Dataset.

Untuk mengambil dataset, isi form nama lengkap, kamera yang digunakan untuk pengambilan dataset, jarak antara kamera dengan wajah, satuan centimeter, ekspresi yang di ambil, lalu keterangan. Setelah itu, wajah berekspresi sesuai ekspresi yang di inputkan setelah itu klik tombol Finish,

The screenshot shows a web application interface for face registration. On the left, there is a video feed of a person's face with a cyan bounding box. The interface is titled "Register Face" with a "+ finish" button. On the right, there is a form with the following fields:

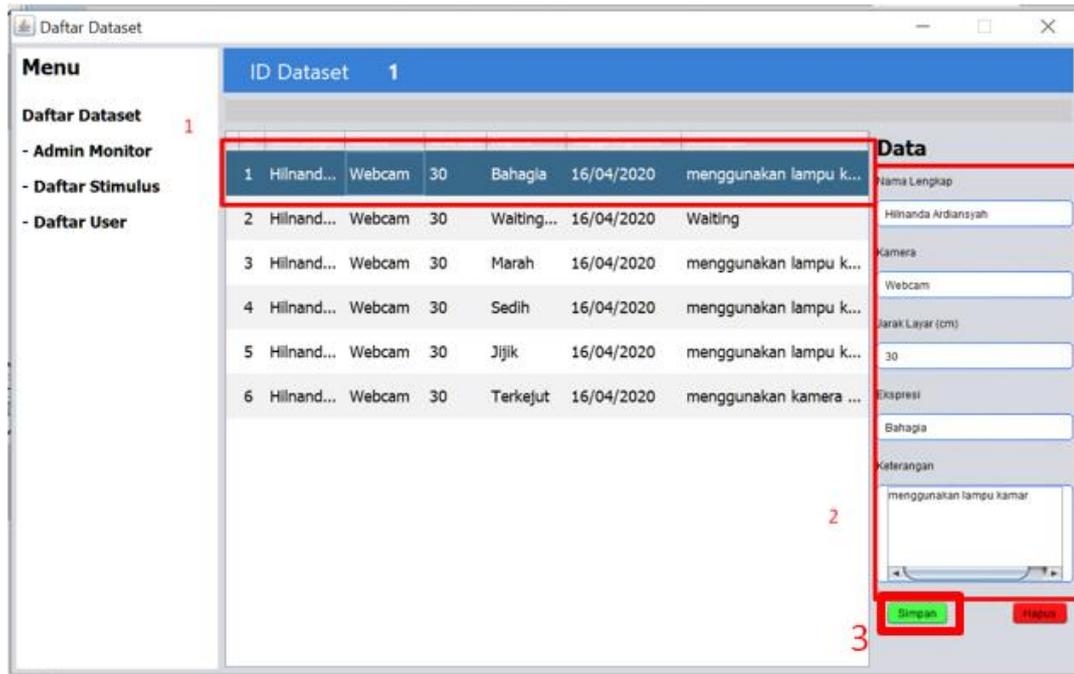
- Nama Lengkap:** Hilanda Ardiansyah
- Kamera:** M100
- Jarak Kamera (cm):** 30
- Ekspresi:** Bahagia
- Keterangan:** lampu menggunakan lampu kamar

A green "Finish" button is highlighted with a red rectangle. Below the form, it says "After registration, capture 50 photos." and a progress indicator shows "00/50".

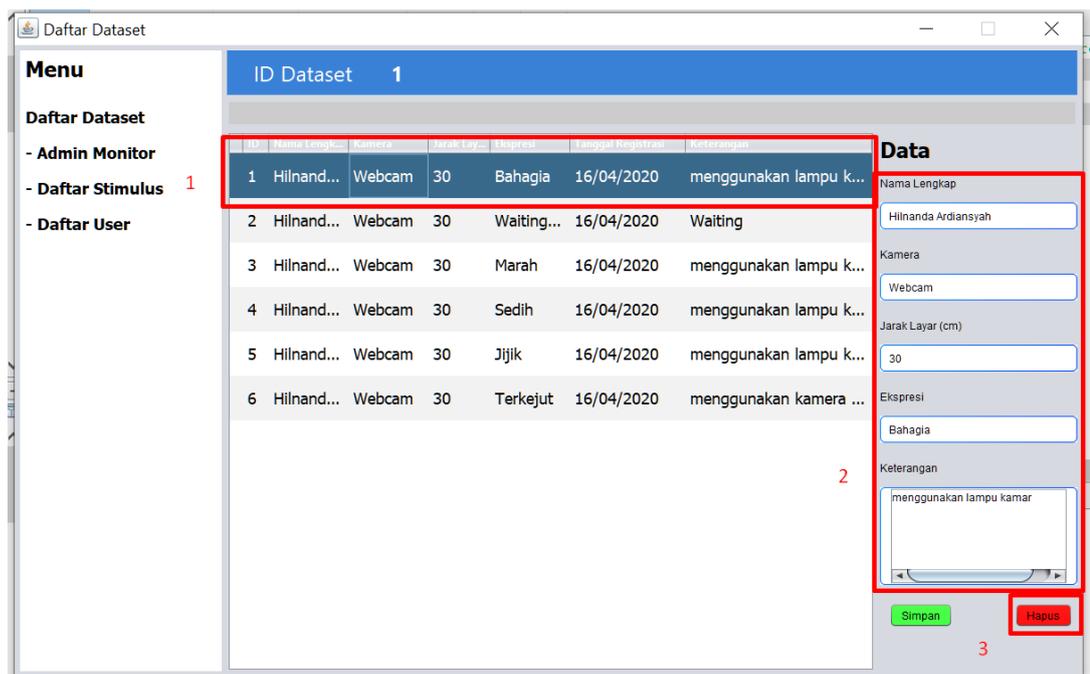
sistem otomatis akan mengcapture wajah, klik finish hingga jumlah dataset mencapai 50 foto.

This screenshot is identical to the one above, showing the "Register Face" interface. The "Finish" button is now a standard green button, and the progress indicator shows "00/50".

Setelah itu data dataset akan secara otomatis tersimpan, untuk mengedit data klik data yang akan di edit pada tabel, maka akan otomatis data akan keluar di tabel kanan. Lalu ubah data setelah mengubah data tekan tombol Simpan.



Untuk menghapus data dataset, klik data yang akan di hapus pada tabel, maka akan otomatis data akan keluar di tabel kanan. Lalu klik Hapus untuk menghapus data.



5.6 Daftar Stimulus

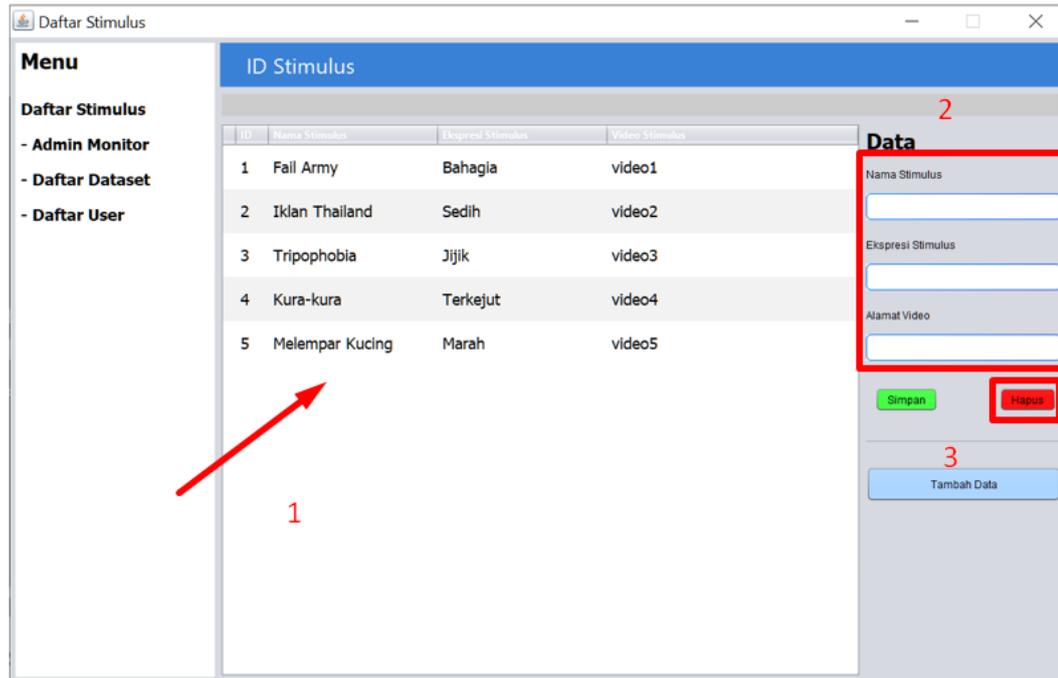
Halaman daftar stimulus digunakan untuk menampilkan data stimulus video, admin dapat tambah video stimulus dan juga ekspresi, admin dapat menghapus dan juga mengedit.

The screenshot shows a web application window titled "Daftar Stimulus". On the left is a "Menu" sidebar with options: "Daftar Stimulus", "- Admin Monitor", "- Daftar Dataset", and "- Daftar User". The main content area is titled "ID Stimulus" and contains a table with the following data:

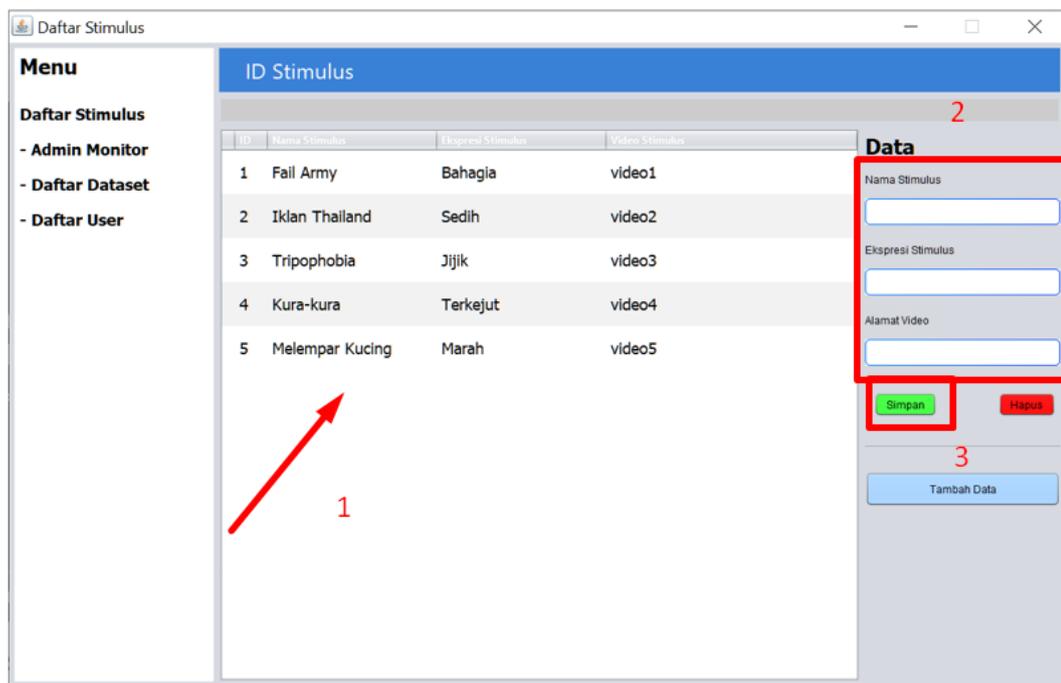
ID	Nama Stimulus	Ekspresi Stimulus	Video Stimulus
1	Fail Army	Bahagia	video1
2	Iklan Thailand	Sedih	video2
3	Tripophobia	Jijik	video3
4	Kura-kura	Terkejut	video4
5	Melempar Kucing	Marah	video5

To the right of the table is a "Data" form with input fields for "Nama Stimulus", "Ekspresi Stimulus", and "Alamat Video". Below these fields are two buttons: a green "Simpan" button and a red "Hapus" button. At the bottom of the form is a blue "Tambah Data" button.

Untuk menghapus data stimulus, klik data yang akan di hapus pada tabel, maka akan otomatis data akan keluar di tabel kanan. Lalu klik Hapus untuk menghapus data.



Untuk mengedit data klik data yang akan di edit pada tabel, maka akan otomatis data akan keluar di tabel kanan. Lalu ubah data setelah mengubah data tekan tombol Simpan.



5.7 Daftar User

Halaman daftar user data digunakan untuk menampilkan data user, yang telah di inputkan melalui halaman register sebelumnya, admin hanya dapat menghapus data user tidak dapat mengedit data.

Daftar User

Menu

Daftar User

- Admin Monitor
- Daftar Dataset
- Daftar Stimulus

ID User 10

ID	Nama U.	Jenis Kel.	Ba.	Se.	Jgk	Ter.	Ma.	Ekspresi	Ekspresi	Video U.	Video St.	Keterangan	
0	1	Sahab...	Laki - L...	132	4	103	0	28	Bahagia	Bahagia	Sahab...	video1	Tesstin...
1	2	Sahab...	Laki - L...	102	23	458	18	103	Jjjk	Sedih	Sahab...	video2	Testing...
2	3	Sahab...	Laki - L...	11	22	16	38	29	Terkejut	Bahagia	Sahab...	video1	Testing...
3	4	Sahab...	Laki - L...	96	57	64	17	0	Bahagia	Sedih	Sahab...	video2	testing ...
4	5	Sahab...	Laki - L...	10	12	9	11	6	Sedih	Sedih	Sahab...	video2	video2
5	6	Sahab...	Laki - L...	90	37	40	1	44	Bahagia	Bahagia	Sahab...	video1	video2
6	7	Sahbul...	Laki - L...	2	29	4	0	272	Marah	Sedih	Sahbul...	video2	12ewd...
7	8	Sahab...	Laki - L...	5	9	7	10	0	Terkejut	Sedih	Sahab...	video2	sdadw...
8	9	Shasbd...	Laki - L...	18	9	181	63	19	Jjjk	Sedih	Shasbd...	video2	sqwdsad
9	...	Hilnand...	Laki - L...	49	29	94	1	98	Marah	Bahagia	Hilnand...	video1	Orang ...

Data

ID User: 10

Nama User: Hilnanda Ardiansyah

Video Stimulus: video1

Lihat Video Hapus

Pada halaman data user, admin hanya bisa menghapus data, tidak bisa mengedit data, untuk menghapus data klik data yang akan di hapus pada tabel, maka akan otomatis data akan keluar di tabel kanan. Lalu klik Hapus untuk menghapus data.

Daftar User

Menu

Daftar User

- Admin Monitor
- Daftar Dataset
- Daftar Stimulus

ID User 10

ID	Nama U.	Jenis Kel.	Ba.	Se.	Jgk	Ter.	Ma.	Ekspresi	Ekspresi	Video U.	Video St.	Keterangan	
0	1	Sahab...	Laki - L...	132	4	103	0	28	Bahagia	Bahagia	Sahab...	video1	Tesstin...
1	2	Sahab...	Laki - L...	102	23	458	18	103	Jjjk	Sedih	Sahab...	video2	Testing...
2	3	Sahab...	Laki - L...	11	22	16	38	29	Terkejut	Bahagia	Sahab...	video1	Testing...
3	4	Sahab...	Laki - L...	96	57	64	17	0	Bahagia	Sedih	Sahab...	video2	testing ...
4	5	Sahab...	Laki - L...	10	12	9	11	6	Sedih	Sedih	Sahab...	video2	video2
5	6	Sahab...	Laki - L...	90	37	40	1	44	Bahagia	Bahagia	Sahab...	video1	video2
6	7	Sahbul...	Laki - L...	2	29	4	0	272	Marah	Sedih	Sahbul...	video2	12ewd...
7	8	Sahab...	Laki - L...	5	9	7	10	0	Terkejut	Sedih	Sahab...	video2	sdadw...
8	9	Shasbd...	Laki - L...	18	9	181	63	19	Jjjk	Sedih	Shasbd...	video2	sqwdsad
9	...	Hilnand...	Laki - L...	49	29	94	1	98	Marah	Bahagia	Hilnand...	video1	Orang ...

Data 2

ID User: 10

Nama User: Hilnanda Ardiansyah

Video Stimulus: video1

Lihat Video Hapus 3

1

Untuk menonton video hasil rekaman klik tabel, lalu akan muncul informasi user pada field sebelah kanan, setelah itu untuk melihat video klik tombol Lihat Video seperti gambar dibawah.

Daftar User

Menu

Daftar User

- Admin Monitor
- Daftar Dataset
- Daftar Stimulus

ID User 10

ID	Nama U...	Jenis Kel...	Bt...	Se...	Jjkk	Ter...	Ma...	Ekspresi...	Ekspresi...	Video U...	Video St...	Keterangan...
0	1 Sahab...	Laki - L...	132	4	103	0	28	Bahagia	Bahagia	Sahab...	video1	Tesstin...
1	2 Sahab...	Laki - L...	102	23	458	18	103	Jjikk	Sedih	Sahab...	video2	Testing...
2	3 Sahab...	Laki - L...	11	22	16	38	29	Terkejut	Bahagia	Sahab...	video1	Testing...
3	4 Sahab...	Laki - L...	96	57	64	17	0	Bahagia	Sedih	Sahab...	video2	testing ...
4	5 Sahab...	Laki - L...	10	12	9	11	6	Sedih	Sedih	Sahab...	video2	video2
5	6 Sahab...	Laki - L...	90	37	40	1	44	Bahagia	Bahagia	Sahab...	video1	video2
6	7 Sahbul...	Laki - L...	2	29	4	0	272	Marah	Sedih	Sahbul...	video2	12ewd...
7	8 Sahab...	Laki - L...	5	9	7	10	0	Terkejut	Sedih	Sahab...	video2	sdadw...
8	9 Shasbd...	Laki - L...	18	9	181	63	19	Jjikk	Sedih	Shasbd...	video2	sqwdsad
9	... Hlnand...	Laki - L...	49	29	94	1	98	Marah	Bahagia	Hlnand...	video1	Orang ...

Data

ID User: 10

Nama User: Hilnanda Ardiansyah

Video Stimulus: video1

Lihat Video Hapus

Maka akan tampil, tampilan video hasil rekaman user yang telah tersimpan.

Admin Monitor (Offline)

Menu

Monitoring User

- Daftar Dataset
- Daftar Stimulus
- Daftar User

Ekspresi : Mencari Wajah...

Statistik Ekspresi User

Bahagia	: 61	Jjikk	: 77
Sedih	: 2	Marah	: 5
Terkejut	: 0		

0:14:9

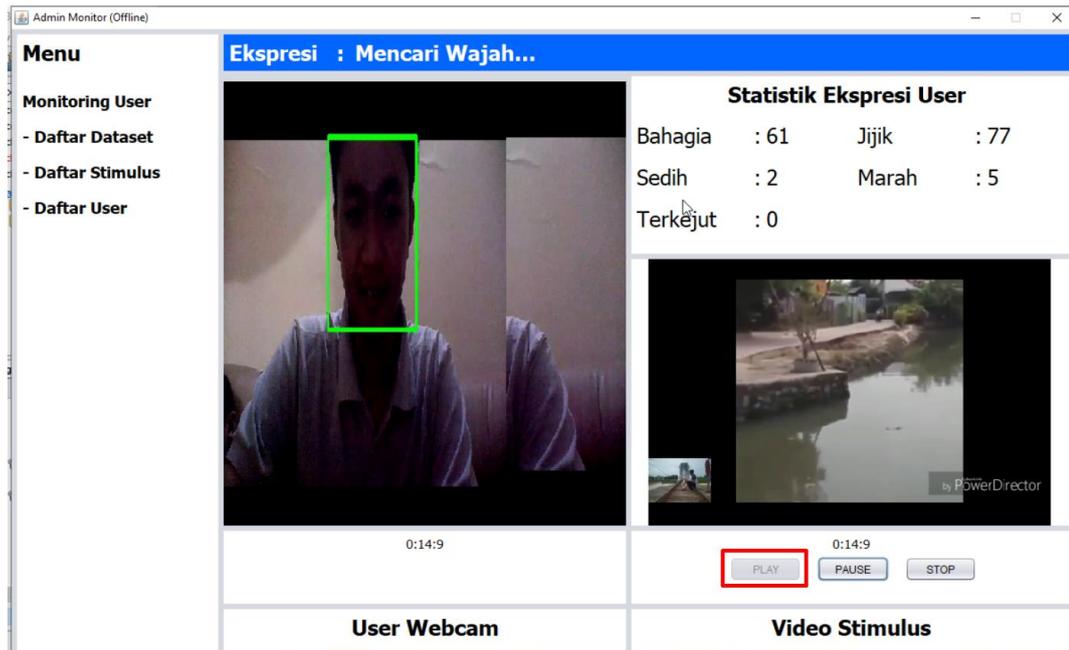
User Webcam

0:14:9

PLAY PAUSE STOP

Video Stimulus

Untuk memutar video tekan tombol Play.



Admin Monitor (Offline)

Menu

Monitoring User

- Daftar Dataset
- Daftar Stimulus
- Daftar User

Ekspresi : Mencari Wajah...

Statistik Ekspresi User

Bahagia	: 61	Jijik	: 77
Sedih	: 2	Marah	: 5
Terkejut	: 0		

User Webcam

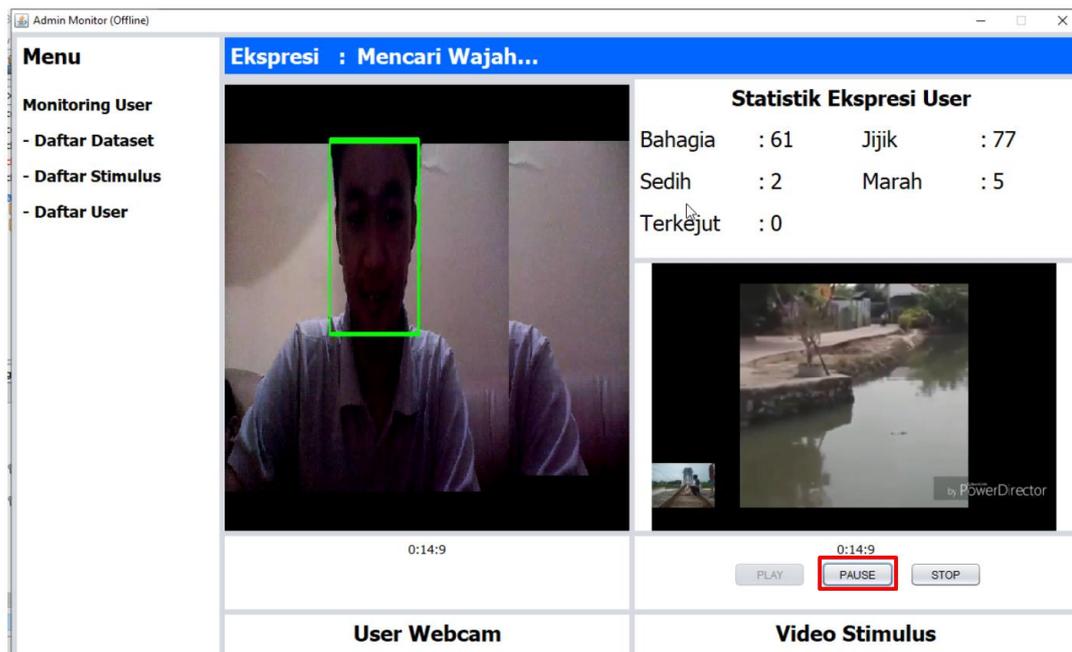
0:14:9

Video Stimulus

0:14:9

PLAY PAUSE STOP

Untuk menjeda video tekan tombol Pause.



Admin Monitor (Offline)

Menu

Monitoring User

- Daftar Dataset
- Daftar Stimulus
- Daftar User

Ekspresi : Mencari Wajah...

Statistik Ekspresi User

Bahagia	: 61	Jijik	: 77
Sedih	: 2	Marah	: 5
Terkejut	: 0		

User Webcam

0:14:9

Video Stimulus

0:14:9

PLAY PAUSE STOP

Untuk menghentikan video tekan tombol Stop.

Statistik Ekspresi User			
Bahagia	: 61	Jijik	: 77
Sedih	: 2	Marah	: 5
Terkejut	: 0		

0:14:9

0:14:9

PLAY PAUSE **STOP**

User Webcam Video Stimulus

BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

6.1 Form Responden

Halaman awal ketika user membuka aplikasi FacEmot yaitu seperti pada gambar dibawah.

Registrasi User

Responden

Selamat Datang

IP Admin: 192.168.43.108

Nama Lengkap

Jenis Kelamin

Laki - Laki Perempuan

Keterangan

Pilih Video Stimulus

No	Video Stimulus
1	video1
2	video2
3	video3
4	video4
5	video5

[Login Sebagai Admin](#)

Setelah halaman responden terbuka user mengisi IP Admin dengan IP yang terdapat pada komputer server/admin, setelah itu klik tombol Connect untuk mengonekkan antara user dengan admin.

Registrasi User

Responden

Selamat Datang

IP Admin: 192.168.43.108 **Connect**

Nama Lengkap

Jenis Kelamin

Laki - Laki Perempuan

Keterangan

Pilih Video Stimulus

No	Video Stimulus
1	video1
2	video2
3	video3
4	video4
5	video5

Tonton

Selesai

Login Sebagai Admin

Lalu isi field Nama Lengkap, Jenis Kelamin, Keterangan, dan juga pilih video stimulus yang akan ditonton, lalu tekan tombol Tonton.

Registrasi User

Responden

Selamat Datang

IP Admin 192.168.43.108

Nama Lengkap

Jenis Kelamin

Laki - Laki Perempuan

Keterangan

Pilih Video Stimulus

No	Video Stimulus
1	video1
2	video2
3	video3
4	video4
5	video5

Login Sebagai Admin

6.2 Menonton Video Stimulus

Setelah admin menyetujui permintaan video stimulus lalu akan muncul tampilan video stimulus yang dipilih oleh user, seperti pada gambar dibawah.



Lampiran 4. Lembar Hasil Kuesioner

Kuesioner FacEmot

Aplikasi pendeteksi ekspresi wajah dengan stimulasi video. Sehingga diharapkan mampu membantu mendapatkan data yang banyak dan akurat pada sebuah penelitian.

Nama Lengkap *

Dwiki Nur Adiansyah

Jenis Kelamin *

- Laki-Laki
 Perempuan

Aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Tampilan dan fitur pada aplikasi ini mudah digunakan. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Fitur – fitur yang ada dalam aplikasi ini dapat berjalan dengan baik. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Dengan adanya aplikasi ini dapan membantu sistem manual sebelumnya. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Saran untuk Aplikasi *

tampilan lebih menarik

Kuesioner FacEmot

Aplikasi pendeteksi ekspresi wajah dengan stimulasi video. Sehingga diharapkan mampu membantu mendapatkan data yang banyak dan akurat pada sebuah penelitian.

Nama Lengkap *

Baldhowi

Jenis Kelamin *

- Laki-Laki
 Perempuan

Aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Tampilan dan fitur pada aplikasi ini mudah digunakan. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Fitur – fitur yang ada dalam aplikasi ini dapat berjalan dengan baik. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu sistem manual sebelumnya. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Saran untuk Aplikasi *

Audio pada video yang diputar telat

Kuesioner FacEmot

Aplikasi pendeteksi ekspresi wajah dengan stimulasi video. Sehingga diharapkan mampu membantu mendapatkan data yang banyak dan akurat pada sebuah penelitian.

Nama Lengkap *

Dyah Putri Ambarsari

Jenis Kelamin *

- Laki-Laki
- Perempuan

Aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Tampilan dan fitur pada aplikasi ini mudah digunakan. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Fitur – fitur yang ada dalam aplikasi ini dapat berjalan dengan baik. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Dengan adanya aplikasi ini dapan membantu sistem manual sebelumnya. *

Sangat Tidak Setuju 1 2 3 4 5 Sangat Setuju

Saran untuk Aplikasi *

Interface aplikasi lebih menarik lagi dan aplikasi harusnya dapat lebih banyak mendeteksi ekspresi yang lain

Lampiran 5. Lembar Profil Penulis

PROFIL PENULIS

Nama	Hilnanda Ardiansyah
Tempat, Tanggal Lahir	Lumajang, 15 Juli 1998
Status	Belum Menikah
Agama	Islam
Kewarganegaraan	Indonesia
Alamat	Dusun Krajan Rt 04 / Rw 01, Kelurahan Bades, Kecamatan Pasirian, Kabupaten Lumajang
Telepon	0895348096044
Email	ardiansyahhilnanda@gmail.com

Riwayat Pendidikan

Tahun	Nama	Alamat	Jurusan
2005 - 2011	SDN Pasirian 01	Jl. Raya Pasirian No.204, Joho, Pasirian, Kabupaten Lumajang, Jawa Timur 67372	-
2011 - 2014	SMPN Pasirian 01	Jl. Raya Pasirian No.3, Kebonan, Pasirian, Kabupaten Lumajang,	-

		Jawa Timur 67372	
2014 - 2017	SMAN Tempeh	Jl. Sukarno Hatta No. 130, Pulo, Tempeh, Dusun Kb. Sari, Tempeh Tengah, Tempeh, Kabupaten Lumajang, Jawa Timur 67371	IPA
2017 - 2020	Politeknik Negeri Malang	Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141	Teknologi Informasi

PROFIL PENULIS



Nama	Sahabul Ashfari
Tempat, Tanggal Lahir	Malang, 13 Maret 1995
Status	Belum Nikah
Agama	Islam
Kewarganegaraan	Indonesia
Alamat	Jl. Rogonoto Timur no.235 Rt.04 Rw.04 Kelurahan Losari Kecamatan Singosari Kabupaten Malang
Telepon	089680895777
Email	sahabulashfari@gmail.com

Riwayat Pendidikan

Tahun	Nama	Alamat	Jurusan
2001 – 2007	SD Islam Alma'arif 01 Singosari	Jl. Sidorejo No.55, Pangetan, Pagentan, Kec. Singosari, Malang, Jawa Timur 65153	-
2007 - 2010	SMPN 3 Singosari	Komplek TNI-AU Pagas, Ledok, Jl. Aragani No.1, Gondorejo Ledok, Tamanharjo, Singosari, Malang, East Java 65143	-
2014 - 2017	SMK Terpadu Al- Ishlahiyah	Jl. Kramat No.81, Pangetan, Pagentan, Kec.	Multimedia

	Singosari	Singosari, Malang, Jawa Timur 65153	
2017 - 2020	Politeknik Negeri Malang	Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141	Teknologi Informasi