



Dalam sistem pembuatan data barang, permintaan barang, transaksi penjualan serta laporan penjualan masih dilakukan dengan cara mengetik secara komputer menggunakan program *Microsoft Excel* pada faktur penjualan dan buku kas, hal ini mengakibatkan data yang sudah disimpan sebelumnya bisa hilang secara tiba-tiba atau tidak sengaja lupa untuk disimpan. Masalah-masalah tersebut nantinya akan dapat mengakibatkan profit perusahaan menjadi semakin berkurang.

Dengan adanya permasalahan diatas, perlu adanya suatu sistem yang dapat mencatat segala kegiatan yang terjadi didalam suatu produksi sebuah distro untuk mengumpulkan segala data dan informasi keuangan serta berbagai informasi penting lainnya supaya data penting dapat terjaga dan dapat mengetahui perkembangan pada distro tersebut.

### 1.2 **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membantu admin dalam melakukan pencatatan pembukuan yang terjadi pada Distro Anubis Malang ?
- b. Bagaimana cara membantu user dalam melakukan transaksi produk pada Distro Anubis Malang ?

### 1.3 **Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diangkat dalam proposal ini adalah sebagai berikut:

- a. Studi kasus yang akan diambil adalah Distro Anubis Malang
- b. Aplikasi ini menggunakan sistem pembukuan barang dan transaksi penjualan barang pada distro.

### 1.4 **Tujuan**

Tujuan dari pembuatan laporan akhir ini adalah untuk mengembangkan Aplikasi Penjualan Distro Anubis Malang sebagai berikut :

- a. Mempermudah admin dalam merekap penjualan barang pada sistem pembukuan secara cepat.
- b. Mempermudah user dalam membeli barang dengan mudah tanpa harus pergi ke Distro Anubis Malang.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Penyajian Laporan Akhir disusun berurutan dengan urutan sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hal – hal yang bersifat umum seperti latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan teori-teori yang mendasari dan berkaitan dengan masalah perencanaan dan pembuatan aplikasi yang digunakan acuan untuk memudahkan pemahaman dan pemecahan terhadap masalah yang ada.

### BAB III METODOLOGI DAN PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tahapan yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah pada aplikasi ini yang bersumber dari proses perencanaan aplikasi. Metode penelitian berisi uraian tentang metode pengambilan data dan metode pengembangan sistem.

### BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan Analisis dan Perancangan Aplikasi yang akan dibuat.

### BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi pembuatan, pengujian dan Analisa pengujian terhadap aplikasi. Mulai dari desain sampai ke dalam bahasa pemrograman juga pengujian system sampai penerima pengguna.

### BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan analisis masalah, perancangan, implementasi, pengujian dan analisa hasil pengujian terhadap aplikasi dan saran-saran

