

## BAB 6. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 6.1 Hasil

Pada bab ini terisi tentang hasil dari tahap riset, analisis dan perancangan, yang kemudian diselesaikan pada tahap implementasi dan pengujian. Pada tahap ini terdapat pemaparan, hasil pengujian perbandingan antara alumni yang lulus pada tahun 2019 dan 2020 yang tertera pada Tabel 6.1, serta hasil perbandingan antarmuka website sebelumnya dengan setelah melalui metode user centered design dan penilaian menggunakan webuse pada sisi user alumni yang tertera di Tabel 6.2.

Tabel 6. 1 Perbandingan Pengujian Antara Alumni yang Lulus pada Tahun 2019 dan 2020

	Tester/Alumni yang Lulus Tahun 2019		Tester/Alumni yang Lulus Tahun 2020	
	Jurusan TI	Jurusan Non TI	Jurusan TI	Jurusan Non TI
Website Lama	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tidak merasakan pendaftaran wisuda secara online.</li> <li>- Cenderung kesulitan dalam melakukan pencarian data alumni.</li> <li>- Menginginkan perubahan antarmuka yang sesuai dengan trend saat ini.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tidak merasakan pendaftaran wisuda secara online.</li> <li>- Menginginkan perubahan antarmuka yang sesuai dengan trend saat ini.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengalami pendaftaran wisuda secara online, terdapat permasalahan saat mengunggah rapid tes.</li> <li>- Menginginkan perubahan antarmuka yang sesuai dengan trend saat ini.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengalami pendaftaran wisuda secara online.</li> <li>- Menginginkan perubahan antarmuka yang sesuai dengan trend saat ini.</li> </ul>

<p>Prototype Iterasi Pertama</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian dengan maze.co misi ditampilkan secara bertahap sehingga tester dapat membaca dengan mudah.</li> <li>- Antarmuka berasa lebih baik akan tetapi belum sesuai dengan ciri khas dari Politeknik Negeri Malang.</li> <li>- Tidak dapat membandingkan pendaftaran wisuda pada website lama dan prototype iterasi pertama.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian dengan maze.co misi ditampilkan secara bertahap akan tetapi tester sedikit kebingungan mana yang harus diklik ketika menjalankan prototype.</li> <li>- Antarmuka berasa lebih baik.</li> <li>- Tidak dapat membandingkan pendaftaran wisuda pada website lama dan prototype iterasi pertama.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian dengan maze.co misi ditampilkan secara bertahap sehingga tester dapat membaca dengan mudah.</li> <li>- Langkah-langkah dalam mendaftar wisuda lebih mudah, informasi yang ditampilkan langsung mengarah tanpa berlarut-larut.</li> <li>- Antarmuka berasa lebih baik.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian dengan maze.co misi ditampilkan secara bertahap sehingga tester dapat membaca dengan mudah.</li> <li>- Langkah-langkah dalam mendaftar wisuda lebih mudah informasi yang ditampilkan langsung mengarah tanpa berlarut-larut.</li> <li>- Antarmuka berasa lebih baik.</li> </ul>
<p>Perbaikan Prototype</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian dengan menjalankan website secara langsung berasa lebih leluasa, akan tetapi tester</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian dengan menjalankan website</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian lebih mudah karena website dapat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengujian lebih mudah karena website dapat</li> </ul>

Iterasi Pertama	bingung saat membaca petunjuk pada file.txt karena disediakan tulisan yang langsung banyak, berbeda dengan maze.co yang ditampilkan secara bertahap. - Warna dasar sudah sesuai dengan ciri khas Politeknik Negeri Malang.	secara langsung berasa lebih leluasa.	diakses menggunakan handphone. - Antarmuka lebih baik.	diakses menggunakan handphone. - Antarmuka lebih baik.
-----------------	---	---------------------------------------	---	---

Berdasarkan hasil pengujian yang tertera pada Tabel 6.1, tester dari alumni yang lulus tahun 2020 lebih dapat membandingkan antarmuka pada fitur pendaftaran wisuda, sedangkan alumni yang lulus tahun 2019 lebih memberikan masukan secara garis besar contohnya pemilihan warna dasar pada website dan fitur pencarian yang dibuat lebih user friendly.

Tabel 6. 2 Tabel Hasil Perbandingan Antarmuka Sistem Informasi Alumni

No	Nama Halaman	Antarmuka sebelumnya	Antarmuka setelah melalui proses user centered design dan webuse
1.	<p>Halaman Utama</p> <p>Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini, lalu membuat halaman utama menjadi landing page sehingga pengguna bisa menemukan informasi yang diinginkan secara spesifik, kemudian penambahan menu</p>		

bantuan untuk memudahkan pengguna mengakses website, menu ika polinema untuk mengarahkan alumni ke website ikatan alumni polinema, menu galeri untuk menampilkan foto-foto wisuda.

**AGENDA**  
Kumpulan acara yang berkaitan dengan lulusan baru dan alumni Politeknik Negeri Malang

Pelaksanaan Wisuda Januari 2021  
13 Jun 2021  
[Lihat Selengkapnya](#)

Pelaksanaan Wisuda Desember 2021  
19 Jul 2021  
[Lihat Selengkapnya](#)

**TRACER STUDY**  
Dalam rangka melaksanakan pengukuran dan peningkatan mutu layanan Politeknik Negeri Malang sebagai Perguruan Tinggi unggulan di lingkungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, dengan hormat kami sampaikan agar Alumni Polinema dapat mengislahkan penelusuran jejak alumni (Tracer Study) dengan cara sebagai berikut:

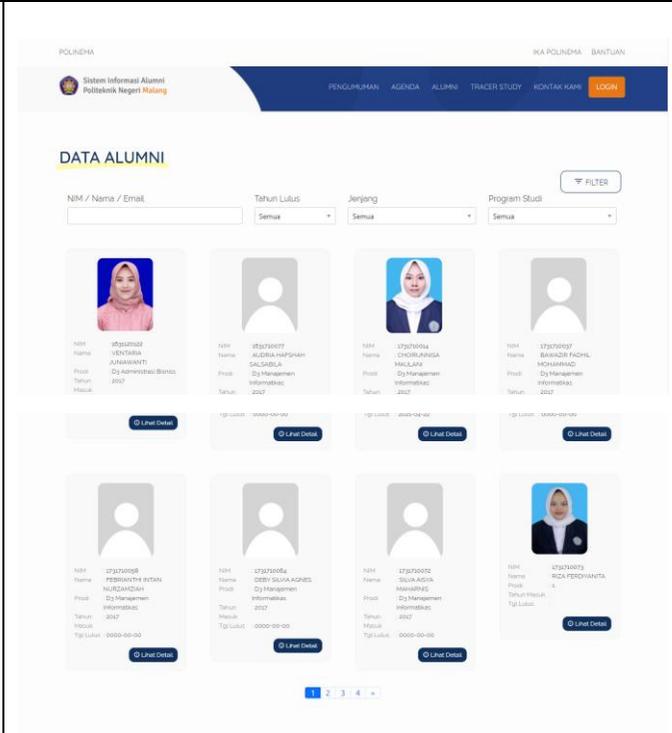
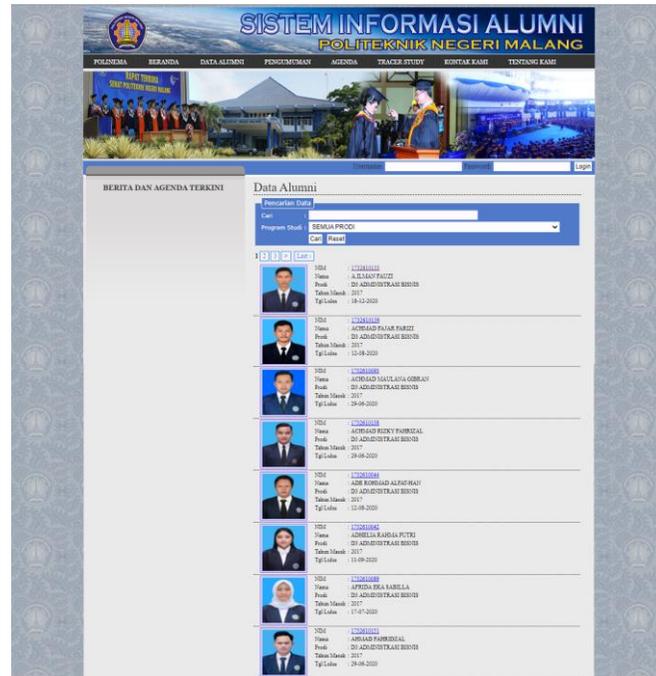
1. Login  
2. Biodata  
3. Riwayat Pekerjaan

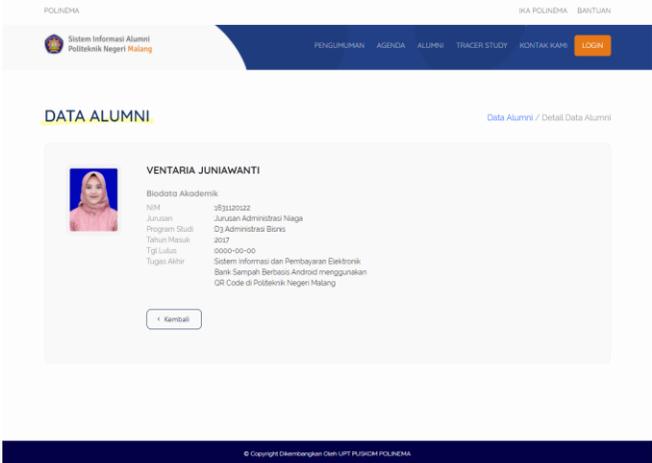
**GALERI**  
Momentum berharga di akhir masa study di Politeknik Negeri Malang

**KONTAK KAMI**  
Kirimkan pesan Anda pada form di bawah ini

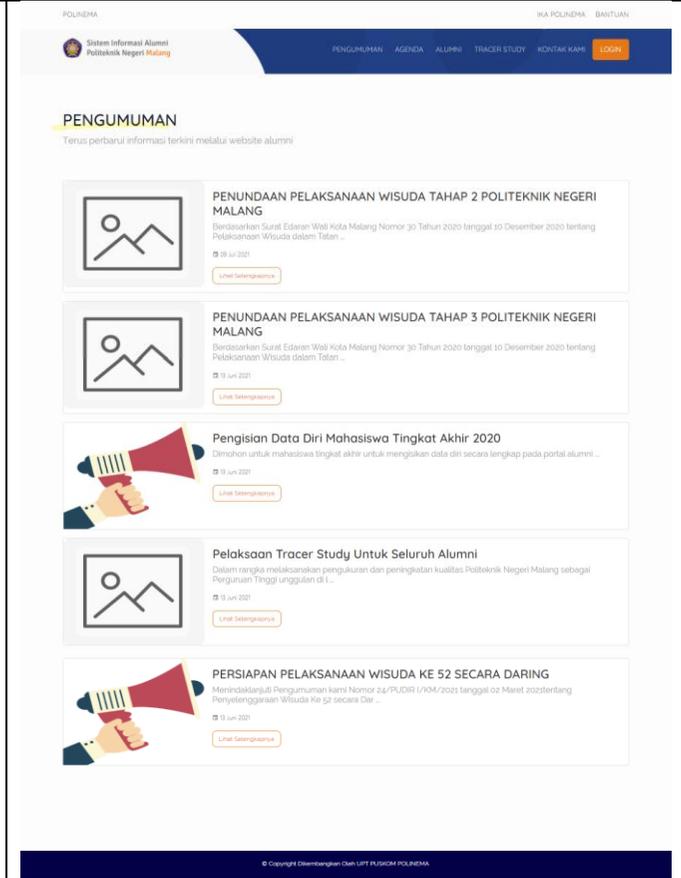
2. Halaman Data Alumni

Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi warna dan font, kemudian mengubah posisi filter pencarian data alumni.



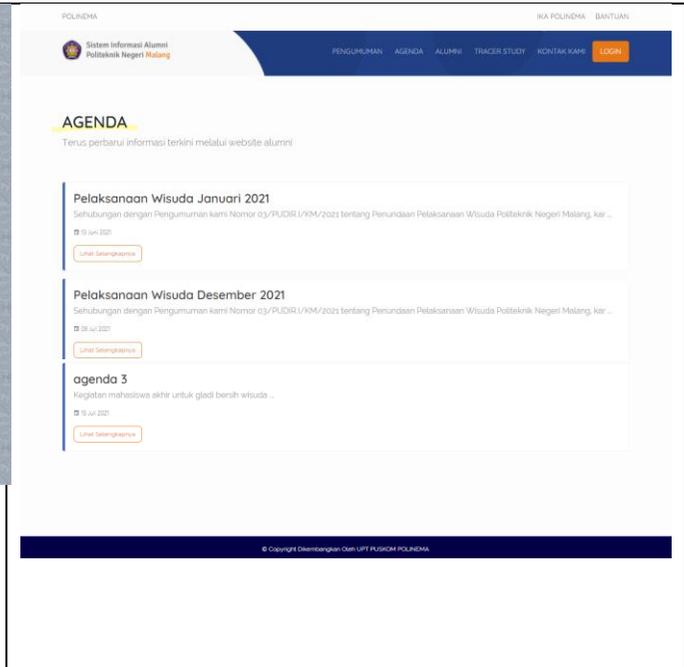
			
<p>2.</p>	<p>Halaman Detail Alumni</p> <p>Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi warna dan font, dan penambahan breadcrumb.</p>		
<p>3.</p>	<p>Halaman Pengumuman</p>		

Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi warna dan font, kemudian menampilkan list data pengumuman yang telah terdahulu.



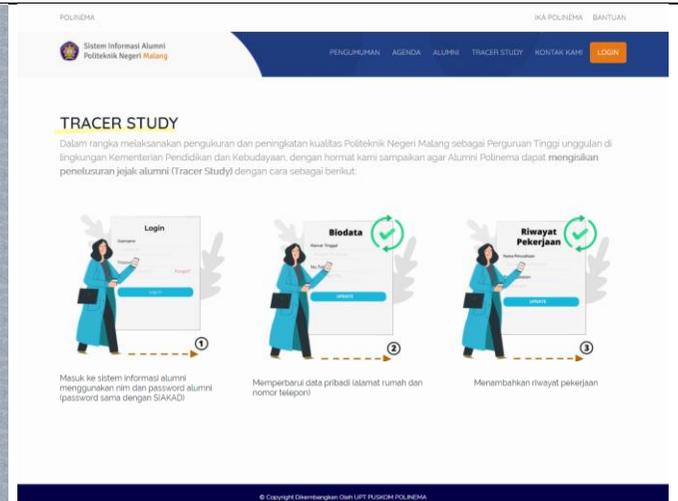
3. Halaman Agenda

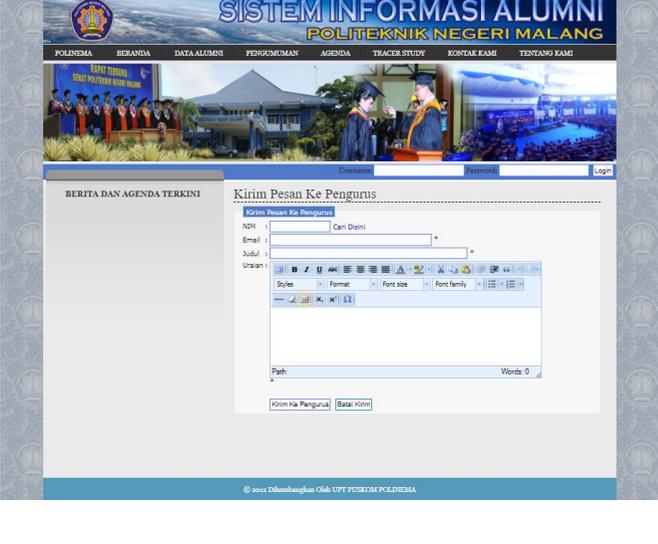
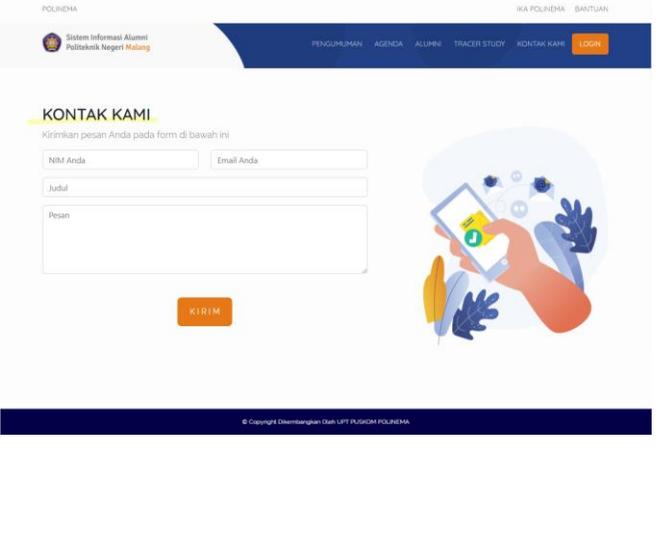
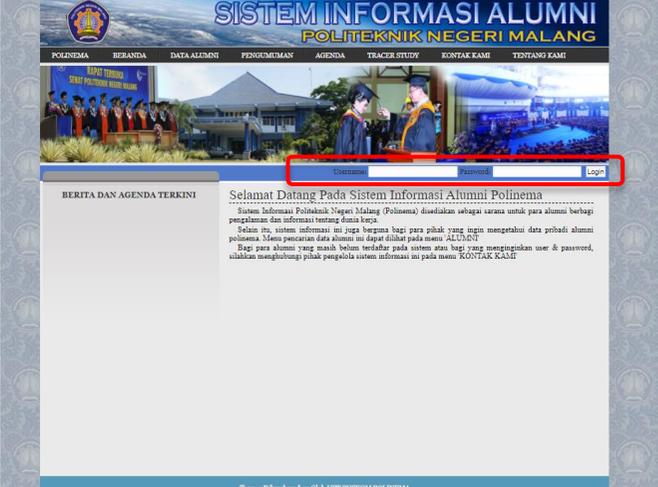
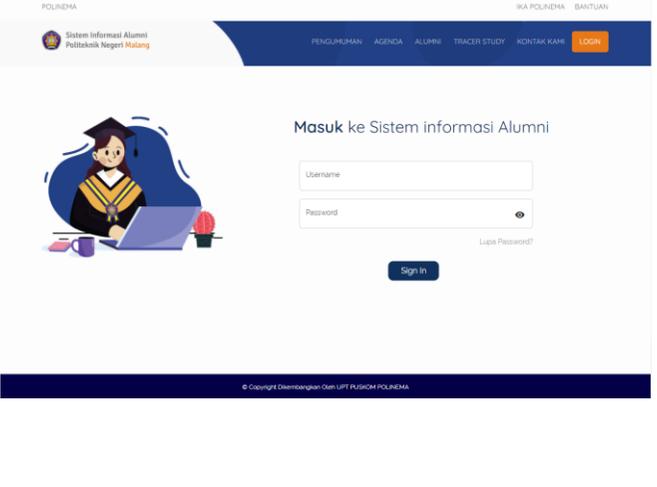
Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi warna dan font, kemudian menampilkan list data agenda yang telah terdahulu, sehingga tidak terlihat kosong.



4. Halaman Tracer Study

Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi warna dan font, kemudian menambahkan ilustrasi langkah-langkah dari tracer study.

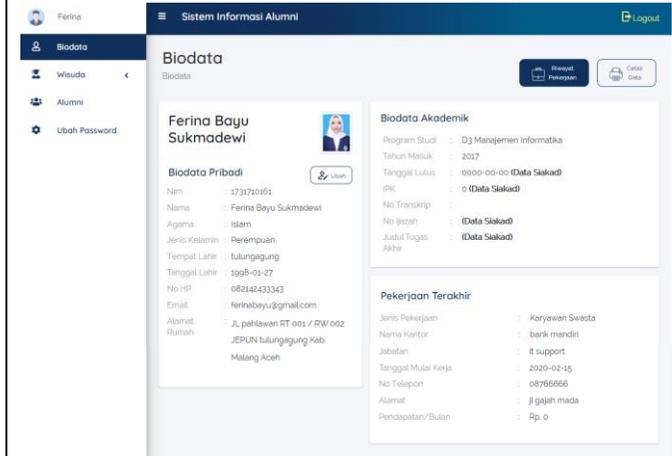
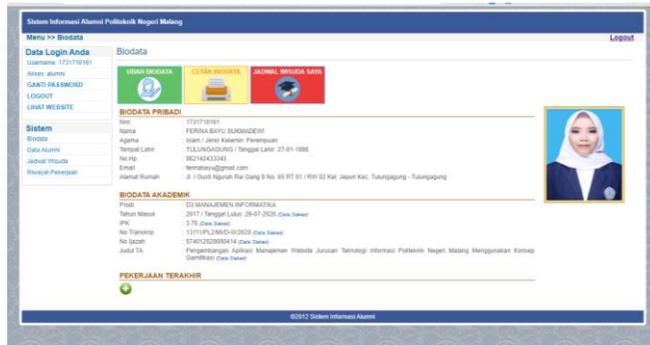


<p>4. Halaman Kontak Kami</p> <p>Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi form, warna, dan font.</p>		
<p>5. Form Login</p> <p>Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka secara keseluruhan sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi form, warna,</p>		

dan font. Kemudian mengubah form login menjadi satu halaman tersendiri, memberikan tombol untuk menampilkan password yang diketikkan.

6. Halaman Biodata

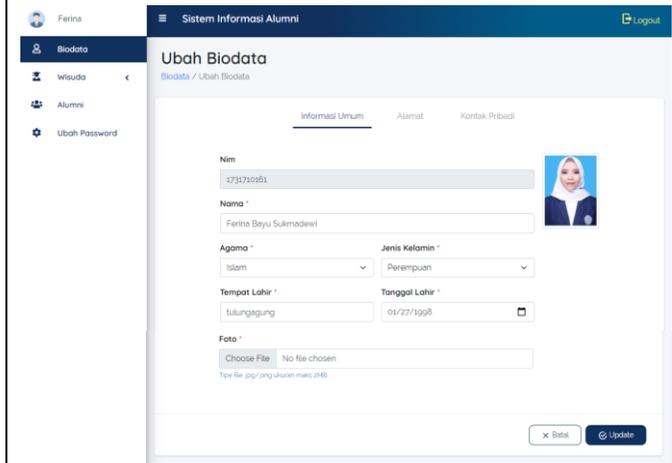
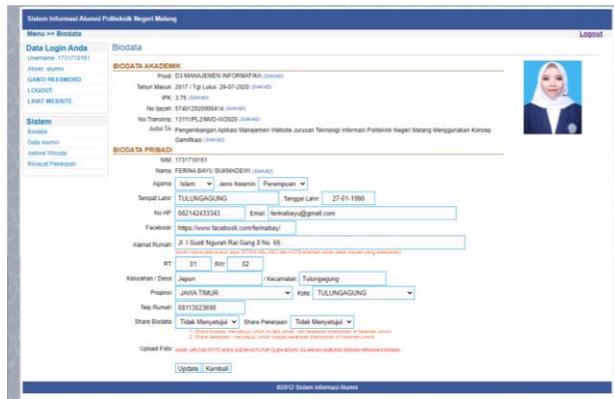
Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka form sesuai dengan trend saat ini baik itu dari sisi tata letak, button, warna, dan font. Kemudian memindahkan posisi button wisuda saya ke sub



menu wisuda. Lalu menambahkan button riwayat pekerjaan pada pojok kanan atas sebagai primary button agar memudahkan pengguna melakukan mengubah riwayat pekerjaan sebagai bagian dari tracer study.

7. Halaman Ubah Biodata

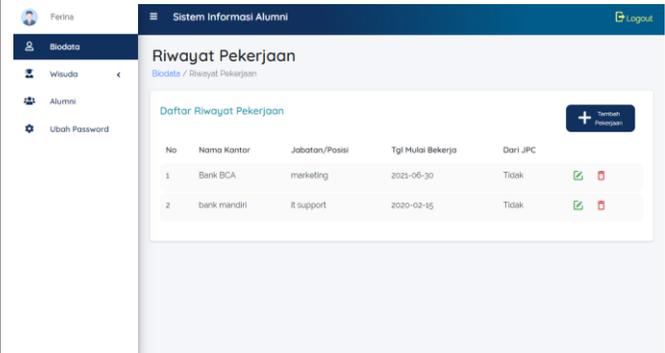
Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka form baik itu dari sisi tata letak, button, warna, dan font. Kemudian mengelompokkan jenis



data ke dalam sebuah tab, pada antarmuka baru tab terdiri dari informasi umum, alamat, dan kontak pribadi.

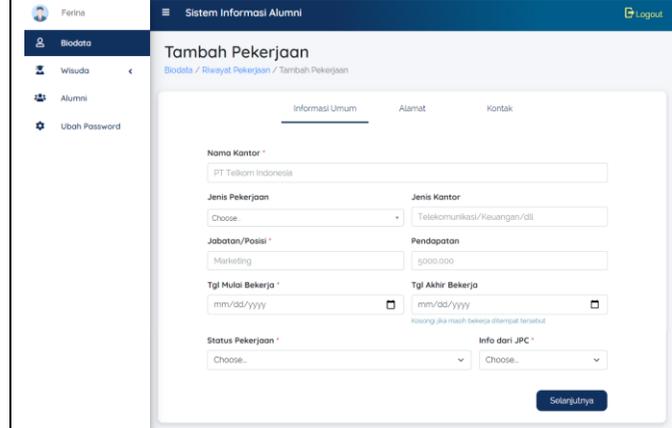
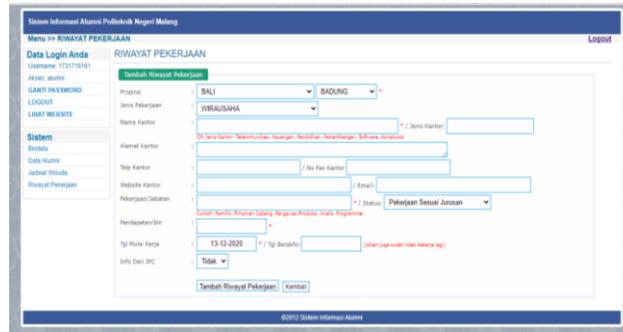
8. Halaman Riwayat Pekerjaan

Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka tabel baik dari segi button, dan warna. Kemudian memperjelas bentuk button tambah riwayat pekerjaan.



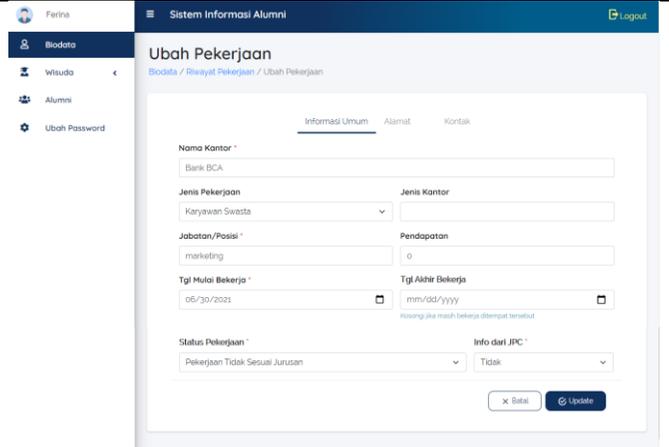
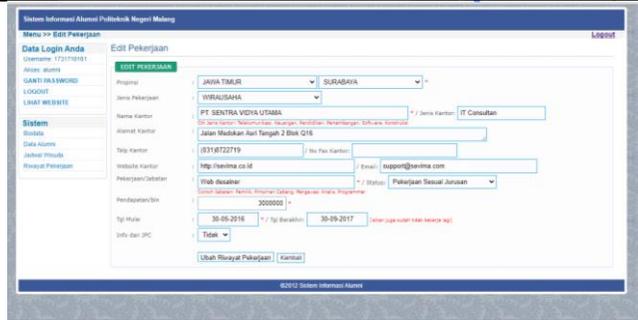
9. Halaman Tambah Riwayat Pekerjaan

Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah antarmuka form baik itu dari sisi tata letak, button, warna, dan font. Kemudian mengelompokkan jenis data ke dalam sebuah tab, pada antarmuka baru tab terdiri dari informasi umum, alamat, dan kontak.



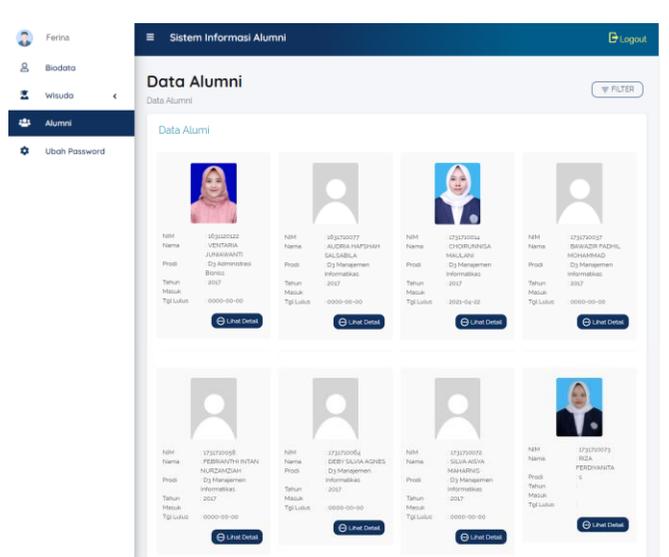
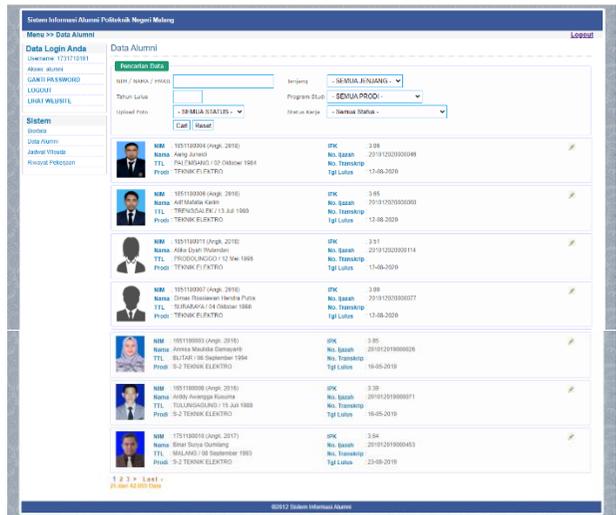
10. Halaman Ubah Riwayat Pekerjaan

Perubahan yang dilakukan sama seperti poin nomor 9.



11. Halaman Data Alumni

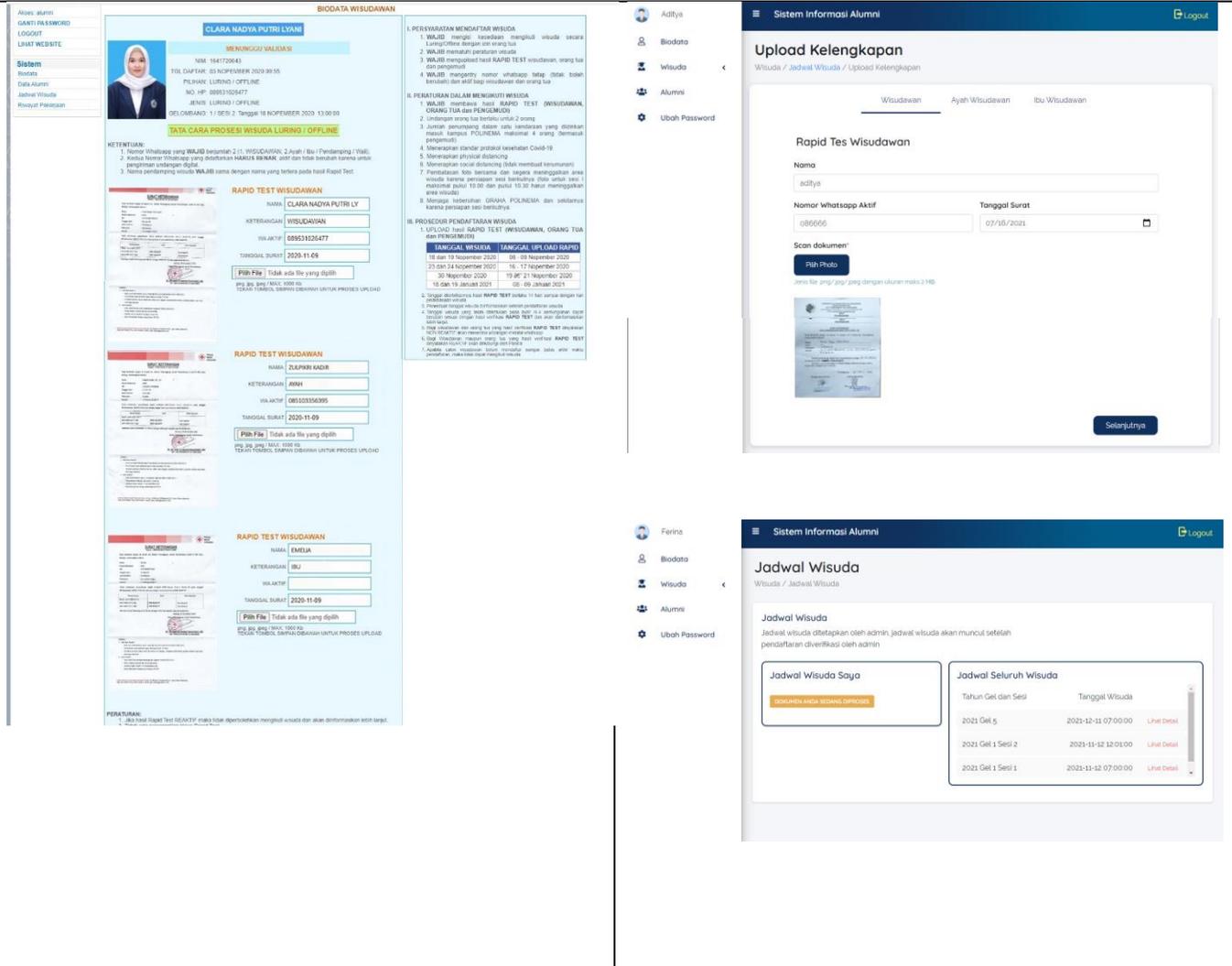
Perubahan yang dilakukan sama seperti poin nomor 2.



<p>12. Halaman Detail Data Alumni</p> <p>Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah tata letak data informasi biodata, kemudian memindahkan button cetak biodata saya ke halaman biodata.</p>			
<p>13. Halaman Pendaftaran Wisuda</p> <p>Perubahan yang dilakukan mengubah antarmuka keseluruhan</p>			

<p>baik dari sisi button dan label informasi, menghilangkan informasi detail wisuda karena pengguna merasa terlalu banyak teks yang tersedia, informasi detail wisuda telah dijelaskan pada menu pengumuman.</p>		
--	--	--

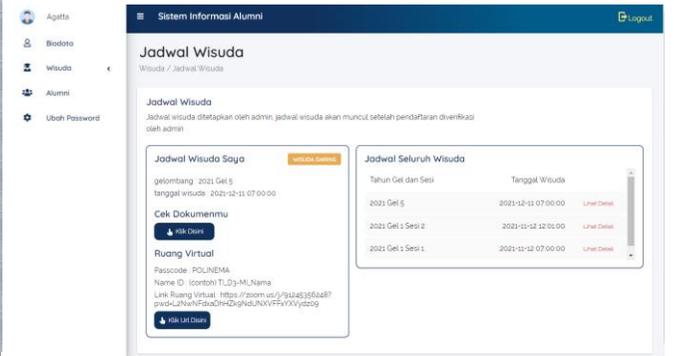
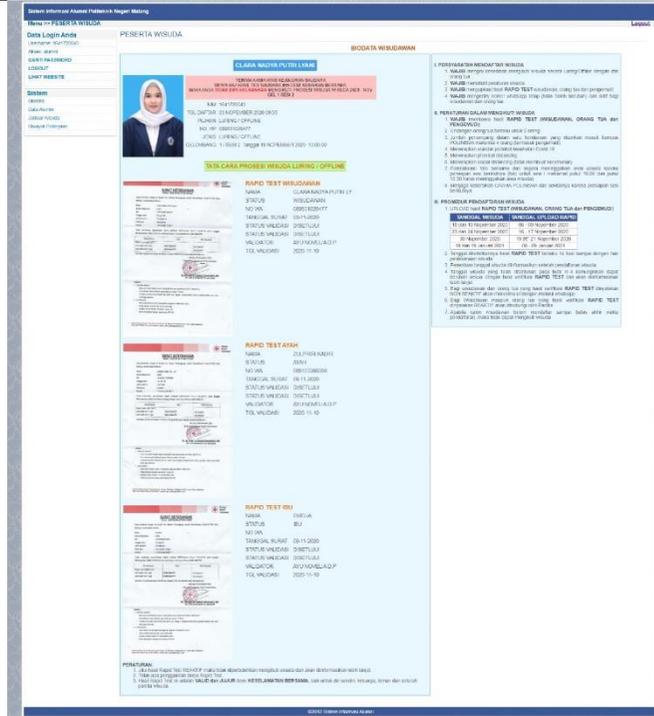
14. Halaman Unggah Dokumen Wisuda khusus Wisuda Luring Dengan Status Menunggu Perubahan yang dilakukan yaitu mengubah bentuk form yang dikelompokkan menjadi tab yang berbeda yaitu tab wisudawan, ayah wisudawan, ibu wisudawan. Kemudian menghilangkan informasi detail wisuda pada sisi kanan antarmuka lama dikarenakan informasi detail wisuda telah ada pada halaman



pengumuman. Lalu memindahkan status menunggu validasi diluar halaman form.

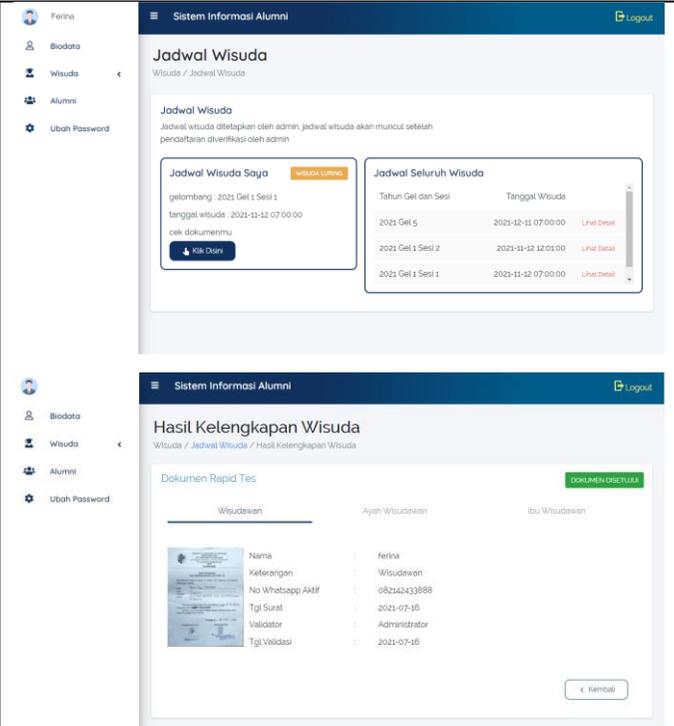
15. Halaman Unggah Dokumen Wisuda khusus Wisuda Luring Dengan Status Ditolak

Perubahan yang dilakukan yaitu design label yang lebih terfokus pada sisi kanan atas dari form. Kemudian status wisuda yang dialihkan secara langsung pada jadwal wisuda daring.



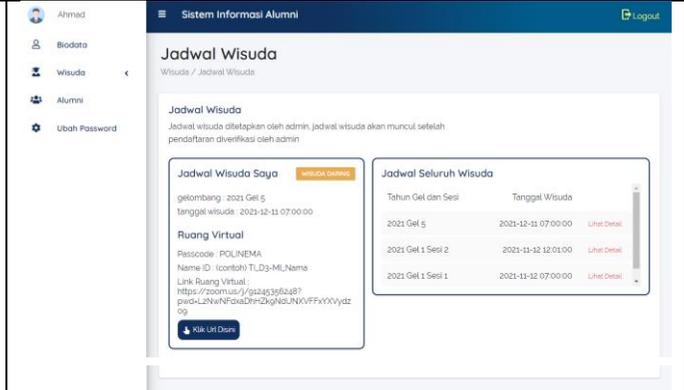
16. Halaman Unggah Dokumen Wisuda khusus Wisuda Luring Dengan Status Disetujui

Perubahan yang dilakukan yaitu design label yang lebih terfokus pada sisi kanan atas dari form. Kemudian status dan jadwal wisuda dari wisudawan berada pada halaman yang berbeda dengan form.



17. Halaman Jadwal Wisuda Khusus Wisuda Daring

Perubahan yang dilakukan yaitu hanya menampilkan informasi yang lebih diperlukan yaitu gelombang dan tanggal, url ruang virtual, passcode dan nama id. Kemudian menghilangkan informasi detail wisuda pada sisi kanan antarmuka lama dikarenakan informasi detail wisuda telah ada pada halaman pengumuman.



18. Halaman Jadwal Wisuda

Perubahan yang dilakukan yaitu tabel jadwal wisuda berada sebelah kanan dari jadwal wisuda saya.

Tahun Gel & Sesi	Nama Wisuda	Tanggal Wisuda	Kuota Asesmen	Kuota Total	Total Mahasiswa	Pendaftaran	Setting Kuota Prodi
2021 Gel 1 Sesi 1	POLINEMA 2021 JAN 2021 SESI 1	19-01-2021 09:00	205	202	202	Dibuka	LIHAT DATA
2021 Gel 1 Sesi 2	POLINEMA 2021 JAN 2021 SESI 2	19-01-2021 13:00	208	201	201	Dibuka	LIHAT DATA

Tahun Gel dan Sesi	Tanggal Wisuda	Lihat Detail
2021 Gel 5	2021-12-11 07:00:00	Lihat Detail
2021 Gel 1 Sesi 2	2021-11-32 12:01:00	Lihat Detail
2021 Gel 1 Sesi 1	2021-11-32 07:00:00	Lihat Detail

19. Halaman Detail Jadwal Wisuda

Perubahan yang dilakukan yaitu menampilkan data tabel pada sebuah tab, yaitu tab prodi d1, d2, d3, d4 dan s2. Hal ini dilakukan agar pengguna tidak

Program Studi	Kuota Prodi	Jumlah Login	Jumlah Mendaftar	Jumlah Wisudawan	% Wisudawan	Status
DA AKUNTANSI MANAJEMEN	13	18	18	13	100%	Dibuka
DA KESEHATAN	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA MANAJEMEN PEMERintahan	18	20	19	18	100%	Dibuka
DA TEKNIK ELEKTRONIKA	12	12	12	12	100%	Dibuka
DA SISTEM KELETERANGAN	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA JURUSAN TELEKOMUNIKASI DIGITAL	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA TEKNIK INFORMATIKA	12	17	18	12	100%	Dibuka
DA TEKNIK OTOMATIF ELEKTRIK	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA TEKNIK MESIN PRODUKSI DAN PEMERintahan	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA MANAJEMEN REKAYASA KONSTRUKSI	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA TEKNOLOGI KIMIA INDUSTRI	5	7	8	5	100%	Dibuka
TOTAL DA	138	188	182	138	100%	
DA AKUNTANSI	7	7	7	7	100%	Dibuka
DA JARUSAN REKAYASA	21	22	22	21	100%	Dibuka
DA BAHASA INGGRIS	1	2	2	1	100%	Dibuka
DA TEKNIK ELEKTRONIKA	10	12	11	10	100%	Dibuka
DA TEKNIK LISTRIK	22	22	22	22	100%	Dibuka
DA TEKNIK TELEKOMUNIKASI	18	18	18	18	100%	Dibuka
DA MANAJEMEN INFORMATIKA	17	18	13	17	100%	Dibuka
DA TEKNIK MESIN	23	25	25	23	100%	Dibuka
DA TEKNIK SIPIL	12	17	18	12	100%	Dibuka
DA TEKNOLOGI KONSTRUKSI JALAN, JEMBATAN, DAN BANGUNAN AIR	3	4	3	3	100%	Dibuka

Program Studi	Kuota Prodi	Jumlah Login	Sudah Mendaftar	Jumlah Wisudawan	Persen Wisudawan	Status	Lihat Detail
D3 Teknik Listrik	6	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknik Elektronika	6	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknik Telekomunikasi	5	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknik Mesin	11	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknik Sipil	13	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknologi Pertambangan	7	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknologi Konstruksi Jalan, Jembatan, Dan Bangunan Air	8	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Teknik Kimia	4	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Akuntansi	12	6	4	2	16%	Dibuka	Lihat Detail

membutuhkan scroll yang terlalu banyak.

03 TEKNIK KIRI  
TOTAL 03 146 138 138 100% Dibuka

**KUOTA PRODI BELUM DITENTUKAN**

02 TEKNIK ELECTRO	belum	16	0	0	0%	Dibuka
POD POLINEMA JEPARA						
02 MANAJEMEN INFORMATIKA, K. JEPARA	belum	58	0	0	0%	Dibuka
02 TEKNIK OTOMOTIF, K. JEPARA	belum	14	0	0	0%	Dibuka
POD POLINEMA BOJONEGORO						
02 MANAJEMEN INFORMATIKA, K. BOJONEGORO	belum	127	0	0	0%	Dibuka

03 TEKNIK OTOMOTIF, K. BOJONEGORO  
belum 104 0 0 0% Dibuka

POD POLINEMA PAMEKASAN

02 TEKNIK OTOMOTIF ELEKTRONIKA, K. PAMEKASAN	belum	37	0	0	0%	Dibuka
02 AKUTANSI, K. PAMEKASAN	belum	19	0	0	0%	Dibuka

POD POLINEMA LUMAJANG

02 TEKNIK OTOMOTIF ELEKTRONIKA, K. LUMAJANG	belum	37	0	0	0%	Dibuka
02 TEKNIK SIPIL, K. LUMAJANG	belum	84	0	0	0%	Dibuka

TOTAL MELAKUKUKAN 282 201 228 262 100%

2020 Okt 1 Sesi 2 POLINEMA 2020 JARA 2021 BEB 2 19-01-2021 13:00 265 261 261 Dibuka LIHAT GARA

D3 Administrasi Bisnis	9	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Manajemen Informatika	25	4	1	1	4%	Dibuka	Lihat Detail
D3 Bahasa Inggris	3	0	0	0	0%	Dibuka	Lihat Detail
<b>Total Prodi D3</b>	<b>109</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>2%</b>		

20. Halaman Ubah Password

Perubahan yang dilakukan yaitu menyesuaikan form dengan trend saat ini.

Sistem Informasi Alumni Politeknik Negeri Malang

Menu >> Ubah Password Logout

Data Login Anda  
Username: 12170153

Alasan: alumni

GANTI PASSWORD

LOGOUT

LIHAT WEBSITE

Sistem

Biodata

Data Alumni

Jadwal Wisuda

Riwayat Penetapan

Ubah Password

Ganti Password

Password Anda Sekarang

Password Baru

Ulangi Password Baru

Ganti Password

Temp Min: 32 char Min: 5 char

Temp: Tidak Cukup

©2017 Sistem Informasi Alumni

Agata

Biodata

Wisuda

Alumni

Ubah Password

Sistem Informasi Alumni Logout

Ubah Password

Ubah Password

Ubah Password

Password Anda Sekarang

Password Baru

Jumlah karakter maksimal 32 dan minimal 8

Ulangi Password Baru

Batal Simpan

Berdasarkan Tabel 6.2, dari semua halaman mengalami perubahan secara keseluruhan, baik dari warna primary, secondary dan tertiary, lalu jenis font, penggunaan desain tabel dan tata letak dari tabel. Perubahan juga dilakukan pada tata letak konten jadwal wisuda saya yang semula berada pada halaman biodata, dipindahkan ke halaman wisuda.

## 6.2 Pembahasan

Pada bagian ini melakukan pembahasan mengenai iterasi yang sudah dilakukan oleh pengguna dari kuesioner online, kemudian memaparkan grafik penilaian webuse tiap iterasi.

### 6.2.1 Iterasi

Pada iterasi ini menampilkan hasil dan solusi yang diberikan untuk menyelesaikan masalah berdasarkan saran dari pengguna. Iterasi pertama dipaparkan pada tabel 6.3 yang berisi 8 masukan dari pengguna.

Tabel 6.3 Tabel Iterasi Pertama

No	Iterasi Pertama	Solusi
1.	Berikan penanda menu aktif di landing page prototype	Memberikan penanda menu aktif, yaitu menu aktif memiliki border bottom berwarna putih.
2.	Ukuran font terlalu besar	Mengubah dan menyesuaikan ukuran font sesuai layar.
3.	Pada halaman isi data rapid, diperjelas judul tab pengisian form.	Menambahkan judul setiap tab
4.	Prototype saat ini sudah sangat sesuai dengan tren saat ini, lebih simple dan tersusun dengan rapi dari setiap menu yang ditampilkan. Dalam pemilihan warna bisa disesuaikan dengan ciri khas dari kampus.	Memilih kembali dan mengubah warna primary dari website yang sesuai dengan ciri khas Politeknik Negeri Malang.
5.	Berikan keterangan di menu sidebar	Menambah kan keterangan pada menu sidebar.

6.	Menu edit hapus di halaman alumni, menurut saya lebih enak tanpa hover langsung dimunculin iconnya.	Menampilkan button action pada tabel data.
7.	Perlu ditambah ni menu kembali pada detail biodata alumni	Menambahkan button kembali pada halaman detail biodata alumni.
8.	Waktu diklik galeri foto, judulnya masih tracer study, tolong diperbaiki lebih teliti	Mengubah judul menu yang sesuai.

Pada iterasi kedua dipaparkan pada tabel 6.4 yang berisi 4 masukan dari pengguna.

Tabel 6. 4 Tabel Iterasi Kedua

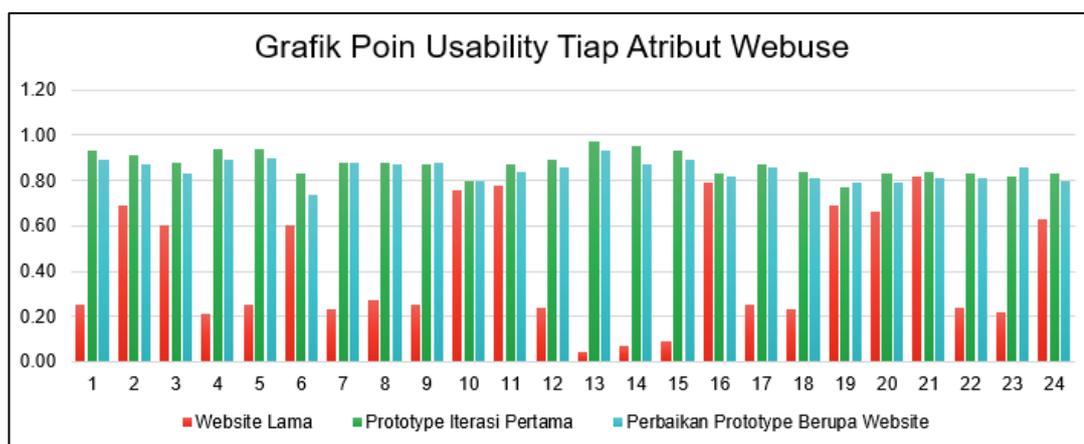
No	Iterasi Pertama	Solusi
1.	Hostingannya lemot kak, sama koneksi juga	Seharusnya memilih hosting yang cepat, akan tetapi memang terkendala biaya.
2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- pada fitur update biodata, saat tidak unggah foto baru, sebaiknya foto sebelumnya tidak terhapus.</li> <li>- pada fitur upload bukti swab beri bintang*merah jika wajib diisi</li> <li>- pada lupa password terdapat bug, yg muncul bukan nama email sendiri</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memperbaiki fitur update biodata bagian kolom foto</li> <li>- Menambahkan penanda kolom inputan required</li> <li>- Memperbaiki bug reset password</li> </ul>
3.	Di halaman ubah biodata, buttonnya dibuat next next saja jangan langsung update.	Mengubah button update di tab pertama form menjadi button next.
4.	Perhatikan inputan nomor ada yang tipenya masih text, tapi secara garis besar ok	Mengubah jenis inputan untuk nomor hp menjadi number.

### 6.2.2 Grafik Iterasi Poin Usability

Pada sub sub bab ini memaparkan grafik pada poin usability tiap atribut dan tiap kategori webuse.

Pada Gambar 6.1 merupakan grafik poin usability tiap atribut webuse. Atribut webuse terdiri dari 24 atribut, kemudian pada grafik tersebut menunjukkan grafik dari penilaian website lama pada saat pengambilan data di awal yang ditandai dengan bar grafik berwarna merah, lalu grafik prototype iterasi pertama yang ditandai dengan bar grafik berwarna hijau, dan yang terakhir grafik perbaikan prototype berupa website yang ditandai dengan bar grafik berwarna biru.

Berdasarkan pada grafik di Gambar 6.1 mengalami peningkatan yang tajam dari website lama ke prototype dan website pada atribut nomer 1, 4, 5, 7, 8, 9, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 22, dan 23. Kemudian mengalami peningkatan yang cukup pada atribut nomer 2, 3, 6, 20, 24. Dan mengalami peningkatan yang sedikit pada pada atribut nomer 10, 11, 16, 19, 21.

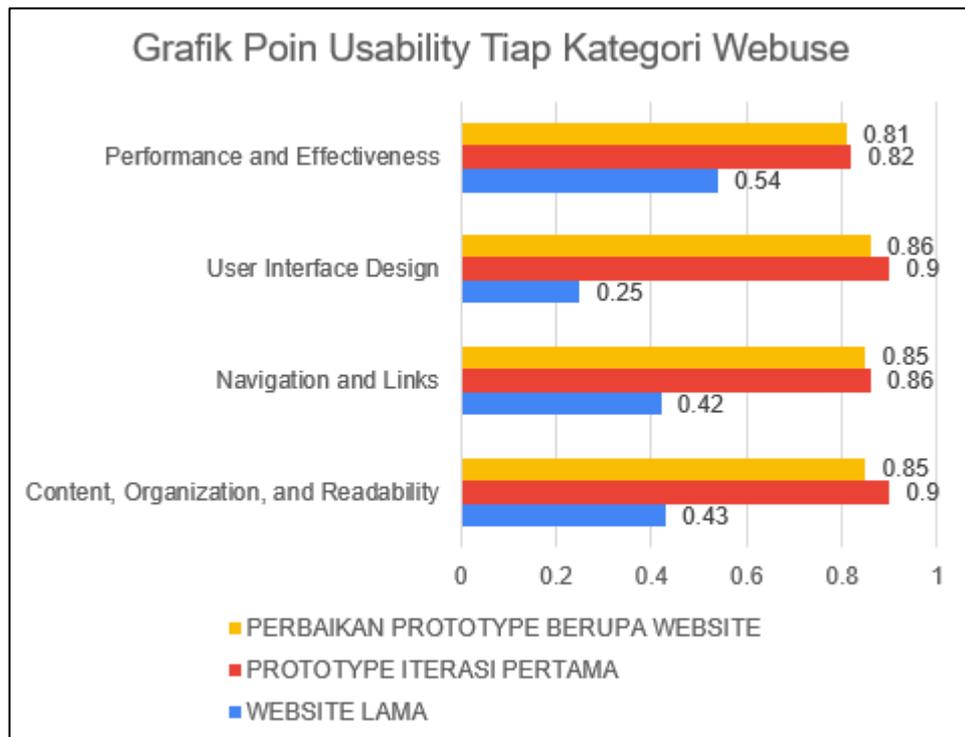


Gambar 6. 1 Grafik Poin Usability Tiap Atribut Webuse

Berdasarkan pula pada grafik di Gambar 6.1 Poin usability mengalami penurunan yang sedikit pada prototype iterasi pertama ke perbaikan prototype berupa website di keseluruhan atribut. Hal ini dikarenakan pengimplementasian website dari bentuk prototype yang sedikit kurang sempurna.

Pada Gambar 6.2 merupakan grafik poin usability tiap kategori webuse. Kategori webuse terdiri dari 4 atribut, kemudian pada grafik tersebut menunjukkan grafik dari penilaian website lama pada saat pengambilan data di awal yang ditandai dengan bar grafik berwarna biru, lalu grafik prototype iterasi pertama yang ditandai

dengan bar grafik berwarna merah, dan yang terakhir grafik perbaikan prototype berupa website yang ditandai dengan bar grafik berwarna oranye.



Gambar 6.2 Grafik Poin Usability Tiap Kategori Webuse

Berdasarkan pada grafik di Gambar 6.2 poin usability mengalami peningkatan yang tajam dari website lama ke prototype dan website, kemudian mengalami penurunan yang sedikit pada prototype iterasi pertama ke perbaikan prototype berupa website di keseluruhan kategori. Hal ini dikarenakan pengimplementasian website dari bentuk prototype yang sedikit kurang sempurna.