

## DAFTAR PUSTAKA

- Babich, Nick (2019). *Sitemaps & Information Architecture (IA)*. Retrieved (<https://xd.adobe.com/ideas/process/information-architecture/sitemap-and-information-architecture/>).
- Brooke, John. (1995). *SUS: A quick and dirty usability scale*. *Usability Eval. Ind.*. 189.
- Chiew, T. K., & Salim, S. S. (2003). Webuse: Website usability evaluation tool. *Malaysian Journal of Computer Science*, 16(1), 47–57.
- Dewi, I. K., Mursityo, Y. T., & Mardi, R. R. P. (2018). Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 2(8), 2909–2918.
- Ghiffary, M. N. El, Susanto, T. D., & Prabowo, A. H. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride). *Jurnal Teknik ITS*, 7(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v7i1.28723>
- Martanto, M., & Hadiana, A. (2018). Analisis User Experience Untuk Perancangan User Interface Indigos Menggunakan Metode Kansei Engineering. *KOPERTIP : Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer*, 2(2), 68–75. <https://doi.org/10.32485/kopertip.v2i2.44>
- Nasuha, A., & Kondar Siahaan2. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Alumni (Tracer Study) Berbasis Web Pada Iain Sulthan Thaha Saifuddin Jambi. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi Vol 1 No. 1, September 2016 ISSN : 2540-8011*, 1(1).
- Pratiwi, D., Saputra, M. C., & Wardani, N. H. (2017). Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2448–2458. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1609>
- Putra, J. A., Nugroho, L. E., & Hartanto, R. (2017). *Redesain serta Evaluasi Website Menggunakan Pendekatan User- Centered Design ( Kasus :*

*Universitas Janabadra Yogyakarta* ). (July), 243–250.

Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelonesia ( Marketplace Penjualan Lele ) Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10484–10493.

Sanberconde, 2020. *Fase Prototype*. Retrieved. (<https://blog.sanbercode.com/docs/kurikulum-ui-ux-design/week-3-material/day-12-fase-prototype/>).

Saputra, P. Y., Khairy, M. S., Ningrum, D., Informatika, T., & Malang, P. N. (n.d.). *Rancang Bangun Aplikasi Siakad Menggunakan Metode User Centered Design*.

Nallan, & Jaiswal. (2019). UCD Vs. Design Thinking. Retrieved. (<https://think.design/blog/ucd-vs-design-thinking/>).

Zulkarnain, A. (2019). Penerapan Mobile-First Design pada Antarmuka Website Profil Sekolah Menggunakan Metode Human-Centred Design (Studi Kasus: SMPN 21 Malang). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 13(2), 125-136. doi:10.32815/jitika.v13i2.408.