

DAFTAR PUSTAKA

- Adhanisa, L., Kridalukmana, R., & Martono, K. T. (2016). Pembuatan Permainan Lompat Karung Berbasis iOS Menggunakan GameSalad. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 4(2), 414. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.2.2016.414-424>
- Andika, C. Y., & Rudiarto, S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sosial Media Crawler Menggunakan Nodejs Menerapkan Konsep Non-Blocking I/O. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 9(2), 132. <https://doi.org/10.22441/fifo.2017.v9i2.006>
- Azzahra, D., & Ramadhani, S. (2020). Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (OPAC) Berbasis Web Pada STAI Auliaurasyiddin Tembilanan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 2(2), 152–160.
- Cantelon, M., Harter, M., Holowaychuk, T. J., & Rajlich, N. (2014). *Node.js in Action* (pp. 17-20). Greenwich: Manning.
- Chandra, V. (2013). *Pintar Pemrograman Aplikasi iPhone & iPad*. Wahana Komputer.
- Chodorow, K., & Dirolf, M. (2010). *MongoDB: The Definitive Guide* (J. Steele (ed.); First Edit). O'Reilly Media, Inc. <http://library1.nida.ac.th/termpaper6/sd/2554/19755.pdf>
- Christensson, P. (2016). *Tech Terms Android Definition*. <https://techterms.com/definition/android>
- King, B. (2016). *Android Really Open Source Matter*. MakeUseOf. <https://www.makeuseof.com/tag/android-really-open-source-matter/>
- Maha Rani, N. L. R. (2013). Persepsi Jurnalis dan Praktisi Humas terhadap Nilai Berita. *Jurnal ILMU KOMUNIKASI*, 10(1), 83–96. <https://doi.org/10.24002/jik.v10i1.155>
- Mardanov, A. (2014). *Express.js Guide: The Comprehensive Book on Express.js*. 311.
- Nistanto, R. K. (2014). *Iklan Peralihan Dianggap Curangi Hak Pelanggan*. Kompas.Com. <https://tekno.kompas.com/read/2014/09/11/12100087/.Iklan.Peralihan.Dianggap.Curangi.Hak.Pelanggan>
- Rahman, M. A., Kuswardayan, I., & Hariadi, R. R. (2013). Perancangan dan Implementasi RESTful Web Service untuk Game Sosial Food Merchant Saga pada Perangkat Android. *Jurnal Teknik POMITS*, 2(1), 2–5.
- Riyadi, D. (2013). *Rancang Bangun Rest Web Service Untuk Perbandingan Harga*

Pengiriman Dengan Metode Web Scrapping Dan Pemanfaatan Api.

- Rohman, A., & B Yatini, I. (n.d.). *Menggunakan Nodejs Dan Database Mongodb.*
- Safitri, R. K., & Putro, H. P. (2021). Implementasi REST API untuk Komunikasi Antara ReactJS dan NodeJS (Studi Kasus : Modul Manajemen User Solusi247). *Automata*, 2(1), 0–4. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/17381>
- Salmat, S. M., Harlinda, H., & Nurhayati, L. (2017). Perancangan Aplikasi Pemblokir Iklan (Advertisement) Pada Browser Yang Berbasis Android. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 9(2), 181–187. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v9i2.137.181-187>
- Sucahya, M. (2013). Teknologi Komunikasi Dan Media. *Jurnal Komunikasi*, 1(2), 6–22.
- Turland, M. (2010).). *Php | Architect ' s Guide to Web Scraping defined.*
- Woodson, R. D. (2012). Audel Water Well Pumps and Systems Mini-Ref. In *Audel Water Well Pumps and Systems Mini-Ref* (pp. 33–55). John Wiley & Sons, Inc.
- Zulaikha, Rizki Amalia , Sri Sudaryatmi, A. B. P. (2016). Perlindungan Konsumen Terhadap Iklan yang Menggunakan Kata Superlatif. *Law and Justice*, 5(41), 1–13. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/dlr/article/view/10960/10629>