

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, B. (2017). RANCANG BANGUN DECISION SUPPORT SYSTEM UNTUK PEMILIHAN RUTE PENGIRIMAN PAKET PADA PERUSAHAAN PENYEDIA JASA LOGISTIK. *Jurnal Manajemen Industri Dan Logistik*, 1(2), 101–110.
- ANDAMORE, G. G. (2016). *RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK OPTIMASI TRAVELLING SALESMAN PROBLEM BERBASIS SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA* [PhD Thesis]. Universitas Airlangga.
- Dharmawan, W. S., Purwaningtias, D., & Risdiansyah, D. (2018). Penerapan metode SDLC waterfall dalam perancangan sistem informasi administrasi keuangan berbasis desktop. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 6(2).
- Effendi, D., Hardiyana, B., & Gustiana, I. (2016). Perancangan program aplikasi pembelajaran ipa materi sistem pernapasan berbasis multimedia untuk siswa sdlb bagian b tuna rungu menggunakan object oriented approach. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 605–618.
- Haryati, A. F. (2017). *Strategi Pemberdayaan Masyarakat Dalam Mengembangkan Potensi Wisata (Studi pada Wisata Air Terjun Sedudo Desa Ngliman Kecamatan Sawahan Kabupaten Nganjuk)* [PhD Thesis]. Universitas Brawijaya.
- Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 8(2), 57–64.
- Listyorini, T., & Muzid, S. (2016). Implementasi Population Resizing On Fitness Improvement Genetic Algorithm (PROFIGA) Untuk Optimasi Rute Kunjungan Promosi Universitas Muria Kudus Berbasis Android dan Google Maps Api. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 59–68.

- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 4(1), 54–65.
- Nugroho, A. Y., Suyitno, A., & Arifudin, R. (2016). Perbandingan Algoritma Branch And Bound Dan Algoritma Genetika Untuk Mengatasi Travelling Salesman Problem (Tsp)(Studi Kasus Pt. Jne Semarang). *Unnes Journal of Mathematics*, 5(2), 135–143.
- Nurlaelasari, E., Supriyadi, S., & Lenggana, U. T. (2018). Penerapan Algoritma Ant Colony Optimization Menentukan Nilai Optimal Dalam Memilih Objek Wisata Berbasis Android. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 9(1), 287–298.
- Pambudi, A. (2014). *Makalah Sequence Diagram*. <https://dokumen.tips/documents/makalah-sequence-diagram.html>
- Prianto, C., & Kusnadi, M. (2018). Penerapan Algoritma Dijkstra Untuk Menentukan Rute Terbaik Pada Mobile E-Parking Berbasis Sistem Informasi Geografis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3), 329–335. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.941>
- Purnia, D. S., & Riana, D. (2016). Pencarian Rute Terpendek Perjalanan Promosi Marketing Menggunakan Algoritma Genetika Dan Algoritma Greedy. *Jurnal Informatika*, 3(2).
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, 9, 319–324.
- Suprayogi, D. A., & Mahmudy, W. F. (2015). Penerapan algoritma genetika traveling salesman problem with time window: Studi kasus rute antar jemput laundry. *Jurnal Buana Informatika*, 6(2).
- Waikabo, A. R., & Rosyadi, H. E. (2019). Desain Sistem Informasi Materi Perkuliahan Berbasis Web Pada Fakultas Teknologi Informasi Unmer Malang. *Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, 3(1), 2108–2114.

Wintoro, P. B. (2016). PENERAPAN ALGORITMA GENETIKA UNTUK OPTIMALISASI JADWAL KULIAH DI STKIP MUHAMMADIYAH KOTABUMI. *Jurnal Informatika*, 16(2), 200–214.