

BAB 2

DASAR TEORI

2.1. SMART Scoring

Dalam pelaksanaan kegiatan lomba, hal yang perlu diperhatikan adalah kriteria penilaian pada lomba. Banyaknya lomba yang diadakan, dan guna memperoleh hasil nilai yang akurat dan valid. Maka perlu memperhatikan kriteria pada masing-masing lomba. Panitia dapat menambahkan jumlah lomba yang akan diadakan, dan juga dapat menambahkan kriteria yang berbeda pada kategori lomba. Sebagai contoh, ada 3 lomba utama yang dilaksanakan pada SMART. Berikut penjelasan dan kriteria dari 3 jenis lomba tersebut:

2.1.1 Mading 3D

Lomba Mading 3D merupakan lomba utama yang pesertanya terdiri dari siswa tingkat SMA. Lomba ini memiliki 2 babak, yang pertama adalah babak penyisihan dan yang kedua adalah babak final. Dalam babak penyisihan, peserta memamerkan mading yang telah dibuat dan kemudian para Juri → juri akan berkeliling untuk menilai mading-mading dari peserta. Mading yang menarik dan memiliki nilai tertinggi akan masuk ke dalam babak final. Dalam babak final ini, peserta mempresentasikan mading mereka di atas panggung untuk kemudian dinilai dalam segi pesan yang berada dalam mading itu sendiri. Peserta akan disuguhkan berbagai pertanyaan mengenai arti dari mading yang mereka buat.

Kriteria penilaian yang ada dalam lomba mading diantaranya adalah kesesuaian isi mading dengan tema, keaslian dan kreativitas mading, kerapian, keindahan dan efektifitas bahasa. Kemudian disertakan juga penilaian ketika peserta melakukan presentasi, kebersihan mading dan tempat kerja mading, serta bahan daur ulang / ramah lingkungan yang digunakan.

2.1.2 Cerpen

Lomba Cerpen, atau lomba menulis cerpen adalah lomba yang pesertanya merupakan siswa dari tingkat SMP. Lomba ini memiliki 2 babak, babak penyisihan adalah babak dimana peserta menulis cerpen yang telah disiapkan, babak selanjutnya, peserta akan maju ke babak final dan menulis cerpen lagi dengan topik acak sesuai dengan undian yang mereka ambil, setelah itu peserta akan mempresentasikan cerita yang telah mereka tulis.

Kriteria penilaian yang ada pada lomba cerpen yaitu, kesesuaian naskah cerpen dengan tema dan struktur cerpen, serta keaslian dan kreatifitas saat menyusun cerpen. Keindahan saat menyusun cerpen, selain itu penggunaan bahasa, pemilihan kata, dan penggunaan ejaan kata yang baik dan benar.

2.1.3 Puisi

Lomba Puisi terdiri dari 2 babak, dan pesertanya merupakan siswa tingkat SMP. Lomba ini terdiri dari babak penyisihan dan babak final. Pada babak penyisihan peserta akan membaca puisi yang sudah dibuat di rumah, kemudian peserta dengan nilai tertinggi akan masuk ke babak final. Pada babak final, peserta akan secara acak mengambil undian topic puisi dan menulis puisi di tempat, dan akan menampilkan puisi tersebut di panggung. Peserta dengan skor tertinggi merupakan juaranya.

Kriteria penilaian yang ada pada lomba puisi yaitu, penghayatan, ekspresi, dan penjiwaan pada saat membaca puisi. Untuk gerak meliputi mimic, gestur, dan ekspresi yang diberikan. Selain itu juga artikulasi atau pelatalan, serta intonasi atau penekanan saat membacakan puisi.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi

operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.

Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan lainnya. (Anggraeni & Irviani, 2017)

Sistem Informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan. (Saputra & Ekojono, 2016)

2.2.1 Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen yang baik adalah sistem informasi manajemen yang mampu menyeimbangkan biaya dan manfaat yang akan diperoleh. Artinya, sistem informasi manajemen, akan menghemat biaya, meningkatkan pendapatan serta informasi yang bermanfaat.

Dalam sebuah sistem informasi manajemen, komputer bukan prasyarat mutlak secara teoritis. Dalam praktik, sistem informasi manajemen yang baik tidak akan ada tanpa bantuan dari komputer, yaitu sistem informasi manajemen harus dijalin secara teliti agar mampu melayani tugas utama; sistem informasi manajemen bertujuan untuk memenuhi kebutuhan informasi umum semua manajer di perusahaan atau dalam subunit organisasional perusahaan, sistem informasi manajemen menyediakan informasi bagi pemakai dalam bentuk laporan dan output dari berbagai model matematika. (Dr. H.A. Rusdiana & Moch. Irfan, 2016)

2.3 CodeIgniter

CodeIgniter adalah Kerangka Pengembangan Aplikasi - sebuah toolkit - untuk orang yang membangun situs web menggunakan PHP. Tujuannya adalah untuk

memungkinkan Anda mengembangkan proyek lebih cepat daripada yang Anda bisa jika Anda menulis kode dari awal, dengan menyediakan kumpulan pustaka yang kaya untuk tugas-tugas yang umumnya dibutuhkan, serta antarmuka sederhana dan struktur logis untuk mengakses pustaka ini. CodeIgniter memungkinkan Anda secara kreatif fokus pada proyek Anda dengan meminimalkan jumlah kode yang dibutuhkan untuk tugas tertentu.

Jika memungkinkan, CodeIgniter telah dibuat sefleksibel mungkin, memungkinkan Anda untuk bekerja dengan cara yang Anda inginkan, tidak dipaksa untuk bekerja dengan cara tertentu. Kerangka kerja dapat memiliki bagian inti dengan mudah diperpanjang atau diganti sepenuhnya untuk membuat sistem bekerja seperti yang Anda butuhkan. Singkatnya, CodeIgniter adalah kerangka kerja lunak yang mencoba menyediakan alat yang Anda butuhkan sambil tetap menyingkir. (Codeigniter, 2021)

2.4 PHP

PHP adalah bahasa scripting tujuan umum populer yang sangat cocok untuk pengembangan web. Cepat, fleksibel, dan pragmatis, PHP mendukung segalanya mulai dari blog Anda hingga situs web paling populer di dunia. Tim PHP dengan bangga mengumumkan rilis pengujian ketiga PHP 8.1.0, Alpha 3. Ini melanjutkan siklus rilis PHP 8.1, garis besar kasar yang ditentukan dalam Wiki PHP. Untuk sumber download PHP 8.1.0 Alpha 3 silahkan kunjungi halaman website. (PHP)

2.5 Java

Java adalah jantung dari gaya hidup digital kami. Ini adalah platform untuk meluncurkan karier, menjelajahi antarmuka manusia-ke-digital, merancang aplikasi terbaik dunia, dan membuka inovasi di mana saja, dari garasi hingga organisasi global. Dengan 5 juta siswa mempelajari java, 12 juta orang pengembang menjalankan java, bahasa pemrograman nomor 1, dan juga menjadi pilihan pengembang untuk cloud. (Java)

2.6 Android

Saat perangkat android tidak hanya berfungsi sebagai telepon genggam, tapi juga membuat hidup jadi lebih mudah, Android ada di baliknya. Android membuat GPS Anda dapat menghindari kemacetan, jam Anda dapat mengirimkan teks, dan Asisten Anda dapat menjawab pertanyaan. Sistem operasi ini ada di dalam 2,5 miliar perangkat aktif. Mulai dari ponsel 5G hingga tablet canggih, teknologi Android ada pada semuanya.

Android dibuat untuk semua orang: developer, desainer, dan pembuat perangkat. Itu berarti akan banyak orang yang dapat bereksperimen, berimajinasi, dan membuat sesuatu yang belum pernah dikenal dunia sebelumnya. (Android)

2.7 Javascript

JavaScript adalah sumber daya yang dibangun oleh tim Pluralsight untuk komunitas JavaScript. JavaScript adalah bahasa yang bagus untuk coding pemula, pada website telah ada beberapa sumber belajar terbaik dan membuat kursus JavaScript untuk membantu pengembang baru memulai dan menjalankannya. Dengan bantuan anggota komunitas yang menyumbangkan konten ke situs, JavaScript juga bertujuan untuk membuat pengembang yang lebih maju mengetahui berita, kerangka kerja, dan perpustakaan. (Javascript)