

## DAFTAR PUSTAKA

- Melinda, A. N., & Ayu, R. A. (2020). *JURNAL CERIA (CERDAS ENERGIK RESPONSIF INOVATIF ADAPTIF)* Kehidupan manusia berkembang melalui teknologi elektronik.
- Jodi, Z., Indah F. E., Dwiyanthi K. (2020). *JURNAL ALGOR Perancangan game edukasi* .
- Ratnaningsih (2017). *Jurnal Pengabdian Siliwangi*, Media pembelajaran sangat penting keberadaannya dalam proses pembelajaran karena dapat berfungsi sebagai media yang menjembatani antara siswa dengan guru, Volume 3, Nomor 1
- Cahdriyana (2016). Media pembelajaran yang akan digunakan sebaiknya bersifat sebagai alat bantu pengajaran dan dapat meningkatkan partisipasi siswa dalam proses pembelajaran.
- Rizki A. (2019). Pendidikan berperan penting dalam pembentukan karakter setiap individu.
- Warnida & Siti (2018) pendidikan agama islam yang nantinya menjadi pegangan untuk mengetahui larangan-larangan dan ajuran untuk menjalankan hidup yang lebih baik nantinya.
- Denny Y. (2020). Taman kanak-kanak memberikan pelajaran Agama Islam yang diberikan kepada anak-anak tergolong materi yang ringan
- Wawan S., Suherman, Nopembri, & Muktiani (2017) Untuk mengoptimalkan masa emas (golden age) tumbuh kembang anak, 220
- Sri E. H. (2019) Pendidikan Taman Kanak-kanak merupakan salah satu bentuk pendidikan anak usia dini.

At-Ta'dib (2020) *Jurnal Ilmiah Pendidikan Agama Islam*, Ada banyak potensi dalam diri anak dan semuanya perlu dikembangkan, salah satunya adalah potensi kreativitas. Volume 10, No. 2

Media pembelajaran (*Seminar Nasional PGSD UNIKAMA*  
<https://conference.unikama.ac.id/artikel/> Vol. 3, November 2019)

Asti I. (2017) Nilai Agama dan Moral

Java (*JURNAL PETIR* Vol. 11, No. 2, September 2018, P-ISSN 1978-9262, E-ISSN. 2655-5018)

Unity IT (*Journal Research and Development* Vol.4, No.1, Agustus 2019)

C# (C Sharp) (*Jurnal Teknik Informatika* Vol. 9 No.1, Januari 2017)