

## **BAB VII. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **7.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil yang sudah dikerjakan oleh penulis pada analisis, perancangan, implementasi serta pengujian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan ini telah menghasilkan aplikasi berbentuk android yang dapat berinteraksi dengan objek 3D studi kasus pengenalan benda di rumah dengan bahasa Inggris menggunakan teknologi *Augmented Reality* dan *Voice Recognition*.
2. Dalam Implementasi penggabungan teknologi *Augmented Reality* dan *Voice Recognition* digunakan platform wit.ai.
3. Penggabungan kedua teknologi berhasil membuat objek 3D yang ditampilkan saat kamera mendeteksi marker berubah hanya dengan memberikan inputan suara yang sesuai dengan “*command*” yang sudah diberikan.

### **7.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan aplikasi Pengembangan media pembelajaran menggunakan *Augmented Reality* dan *Voice Recognition* studi kasus pengenalan benda di rumah dengan bahasa Inggris adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur score pada menu quiz ketika menjawab soal.
2. Menambahkan lebih banyak perintah atau command yang digunakan pengguna ketika objek 3D muncul.
3. Menggunakan *markerless* agar tidak perlu menampilkan objek 3D dengan *marker*.
4. Mengembangkan lebih lanjut penggabungan *Augmented Reality* dan *Voice Recognition* agar lebih mudah ketika mendeteksi inputan suara.