

DAFTAR PUSTAKA

- Danuri, M. (2019). Perkembangan dan transformasi teknologi digital. *Jurnal Ilmiah Infokam*, 15(2).
- Setiawan, D. (2018). Dampak perkembangan teknologi informasi dan komunikasi terhadap budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study (E-Journal)*, 4(1), 62-72.
- Hastini, L. Y., Fahmi, R., & Lukito, H. (2020). Apakah Pembelajaran Menggunakan Teknologi dapat Meningkatkan Literasi Manusia pada Generasi Z di Indonesia? *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 10(1), 12-28.
- Khusniyah, T. W., & Wana, P. R. (2020). Persepsi Mahasiswa PGSD pada Inovasi Pembelajaran Berbasis E-Learning. *Wahana Sekolah Dasar*, 28(1), 1-10.
- Syaifudin, Y. W., Ruslan, M. S. F., Ariyanto, R., & Ardyningrum, N. A. (2021). PLATFORM INTERAKTIF BERBASIS WEB UNTUK PEMBELAJARAN DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA (UI) APLIKASI ANDROID DENGAN FUNGSI VALIDASI OTOMATIS. *Jurnal Informatika Polinema*, 8(1), 9-16.
- Hasanah, U., & Mutiara, D. A. (2019, December). Perbandingan metode cosine similarity dan jaccard similarity untuk penilaian otomatis jawaban pendek. In *SENSITif: Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi* (pp. 1255-1263).
- Ryan, N. G. (2018). *Basic Computer Networking* (Vol. 3). XP Solution Surabaya.
- Aldriye, H., Alkhalaf, A., & Alkhalaf, M. (2019). Automated grading systems for programming assignments: A literature review. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 10(3).
- Avramov, V. R. (2022). *Automated grading of programming exams with JUnit and Semgrep* (Bachelor's thesis, University of Twente).
- YW Syaifudin, N Funabiki, M Mentari, HE Dien, I Mu'aasyiqiin, M Kuribayashi, WC Kao, (2021). *A Web-based Online Platform of Distribution, Collection, and Validation for Assignments in Android Programming Learning Assistance System*.

- YW Syaifudin, N Funabiki, M Kuribayashi, (2021). *Implementation and Performance Evaluation of Unit Testing for Student's Answer Validation in Android Programming Learning Assistant System*
- Funabiki, N., Yamaguchi, M., Kuribayashi, M., Kyaw, H. H. S., Wint, S. S., Aung, S. T., & Kao, W. C. (2020, March). An Extension of Code Correction Problem for Java Programming Learning Assistant System. In *Proceedings of the 2020 8th International Conference on Information and Education Technology* (pp. 110-115).
- Budiman, A., Arifin, A., & Marlianto, F. (2019). Pengembangan media pembelajaran berbasis e-learning pada SMK di Pontianak. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 2(2), 133-139.
- Christopher, L., & Waworuntu, A. (2021). Java Programming Language Learning Application Based on Octalysis Gamification Framework. *IJNMT (International Journal of New Media Technology)*, 8(1), 65–69. <https://doi.org/10.31937/ijnmt.v8i1.2049>
- Bastian, Y., Surjawan, D. J., & Adelia, A. (2018). Aplikasi Penjadwalan Sidang Tugas Akhir di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Dengan Metode Depth First Search. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 4(1), 173-184.
- Mananggell, A. V., Mewengkang, A., & Djamen, A. C. (2021). Perancangan Pemrograman Jaringan Di Smk Menggunakan Cisco Packet Tracer. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(2), 119-131.
- Astuti, I. K. (2020). Pemrograman Jaringan.